

ELABORAR MAPA

Arthur Pereira - Development Team

Local de nascimento:

Local onde player irá nascer, onde também ele pode dormir e guarda seus itens.

Mercadinho:

Onde o player pode vender itens e adquirir los também.

Hospital abandonado:

Onde tem uma grande concentração de Zombies, mas terá muitos itens raros.

Mina:

Onde o jogador pode conseguir mineiros que são vendidos no mercado.

Tipos de biomas:

Bioma de Neve, Bioma do Deserto, Bioma da Cidade, Bioma de floresta todos estes biomas tem itens que só se encontram lá e Zombie chefe de cada bioma.