

# jumps:

entrada:

```
cmp ax,2  
jmp 8  
jg BBB  
jl 0  
jle A  
je AAA  
jne 4
```

saida:

digite 1 para executar seu codigo(tempo por tempo)

1

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

3

ax= 0

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

7

719

-----

2

890

8

b90

bbb

d90

0

e90

a

990  
aaa  
a90  
4

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2  
caso contrario digite 1  
para olhar os registradores digite:  
3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;  
e para olhar a memoria digite 7  
1

executando a linha: 0  
PC -> MAR, ULA,  
barramentoInterno = 0  
barramentoExterno = 0  
sinal de incrementacao  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/  
1

executando a linha: 1  
ULA -> PC,  
barramentoInterno = 1  
MAR -> memoria  
barramentoExterno = 0  
sinal de leitura  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/  
1  
executando a linha: 2

barramentoInterno = 0  
Memoria -> MBR  
barramentoExterno = 719  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/  
1

executando a linha: 3  
MBR -> IR,  
barramentoInterno = 719  
barramentoExterno = 0  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/  
1

executando a linha: 4

barramentoInterno = 0  
barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 108

1  
executando a linha: 108  
PC -> MAR, ULA,  
barramentoInterno = 1  
barramentoExterno = 0  
sinal de incrementacao  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/

1  
executando a linha: 109  
ULA -> PC,  
barramentoInterno = 2  
MAR -> memoria  
barramentoExterno = 1  
sinal de leitura  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/

1  
executando a linha: 110

barramentoInterno = 0  
Memoria -> MBR  
barramentoExterno = 2  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/

1  
executando a linha: 111  
MBR -> Y,  
barramentoInterno = 2  
barramentoExterno = 0  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/

1  
executando a linha: 112  
ax -> ULA,  
barramentoInterno = 0  
barramentoExterno = 0  
sinal de comparacao  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 113

ULA -> ax,

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 114

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 0

1

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

1

executando a linha: 0

PC -> MAR, ULA,

barramentoInterno = 2

barramentoExterno = 0

senal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 1

ULA -> PC,

barramentoInterno = 3

MAR -> memoria

barramentoExterno = 2

senal de leitura

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 2

barramentoInterno = 0

Memoria -> MBR

barramentoExterno = 890

```

/*****/
/*****/
1
executando a linha: 3
MBR -> IR,
barramentoInterno = 890
barramentoExterno = 0
/*****/
/*****/
1
executando a linha: 4

barramentoInterno = 0
barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 119

1
executando a linha: 119
PC -> MAR,
barramentoInterno = 3
barramentoExterno = 0
/*****/
/*****/
1
executando a linha: 120

barramentoInterno = 0
MAR -> memoria
barramentoExterno = 3
sinal de leitura
/*****/
/*****/
1
executando a linha: 121

barramentoInterno = 0
Memoria -> MBR
barramentoExterno = 8
/*****/
/*****/
1
executando a linha: 122
MBR -> PC,
barramentoInterno = 8
barramentoExterno = 0

```

/\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 123

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 0

1

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

7

719

2

890

8

b90

bbb

d90

0

e90

-----

a

990

aaa

a90

4

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

1

executando a linha: 0

PC -> MAR, ULA,

barramentoInterno = 8

barramentoExterno = 0  
sinal de incrementacao  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/

1  
executando a linha: 1  
ULA -> PC,  
barramentoInterno = 9  
MAR -> memoria  
barramentoExterno = 8  
sinal de leitura

1  
executando a linha: 2

barramentoInterno = 0  
Memoria -> MBR  
barramentoExterno = e90

1  
executando a linha: 3

1  
executando a linha: 3  
MBR -> IR,  
barramentoInterno = e90  
barramentoExterno = 0

1  
executando a linha: 4

1  
executando a linha: 4

barramentoInterno = 0  
barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 128

1  
executando a linha: 128

barramentoInterno = 0  
barramentoExterno = 0

jump condicional, condicao: sinal, igualdade  
condicao = true

jump para a linha 119

1

executando a linha: 119

PC -> MAR,

barramentoInterno = 9

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 120

barramentoInterno = 0

MAR -> memoria

barramentoExterno = 9

signal de leitura

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 121

barramentoInterno = 0

Memoria -> MBR

barramentoExterno = a

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 122

MBR -> PC,

barramentoInterno = a

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 123

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 0

1

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

1



executando a linha: 0  
PC -> MAR, ULA,  
barramentoInterno = a  
barramentoExterno = 0  
sinal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 1  
ULA -> PC,  
barramentoInterno = b  
MAR -> memoria  
barramentoExterno = a  
sinal de leitura

/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 2

barramentoInterno = 0  
Memoria -> MBR  
barramentoExterno = 990

/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 3  
MBR -> IR,  
barramentoInterno = 990  
barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 4

barramentoInterno = 0  
barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 124

1

executando a linha: 124

barramentoInterno = 0  
barramentoExterno = 0

jump condicional, condicao: sinal,  
condicao = true

jump para a linha 138

1

executando a linha: 138

PC -> ULA,

barramentoInterno = b

barramentoExterno = 0

sinal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 139

ULA -> PC,

barramentoInterno = c

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 140

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 0

1

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

7

719

2

890

8

b90

bbb

d90

0

e90

a  
990  
aaa  
a90

-----

4

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

1

executando a linha: 0

PC -> MAR, ULA,

barramentoInterno = c

barramentoExterno = 0

senal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 1

ULA -> PC,

barramentoInterno = d

MAR -> memoria

barramentoExterno = c

senal de leitura

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 2

barramentoInterno = 0

Memoria -> MBR

barramentoExterno = a90

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 3

MBR -> IR,

barramentoInterno = a90

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 4

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 136

1

executando a linha: 136

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump condicional, condicao: sinal,  
condicao = true

jump para a linha 119

1

executando a linha: 119

PC -> MAR,

barramentoInterno = d

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 120

barramentoInterno = 0

MAR -> memoria

barramentoExterno = d

sinal de leitura

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 121

barramentoInterno = 0

Memoria -> MBR

barramentoExterno = 4

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 122

MBR -> PC,

barramentoInterno = 4

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 123

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 0

1

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

7

719

2

890

8

b90

-----

bbb

d90

0

e90

a

990

aaa

a90

4

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

1

executando a linha: 0

PC -> MAR, ULA,

barramentoInterno = 4  
barramentoExterno = 0  
sinal de incrementacao  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/

1  
executando a linha: 1  
ULA -> PC,  
barramentoInterno = 5  
MAR -> memoria  
barramentoExterno = 4  
sinal de leitura

/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/  
1  
executando a linha: 2

barramentoInterno = 0  
Memoria -> MBR  
barramentoExterno = b90

/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/  
1  
executando a linha: 3

MBR -> IR,  
barramentoInterno = b90  
barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/  
1  
executando a linha: 4

barramentoInterno = 0  
barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 131

1  
executando a linha: 131

barramentoInterno = 0  
barramentoExterno = 0

jump condicional, condicao: sinal, igualdade  
condicao = true

jump para a linha 138

1

executando a linha: 138

PC -> ULA,

barramentoInterno = 5

barramentoExterno = 0

senal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 139

ULA -> PC,

barramentoInterno = 6

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 140

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 0

1

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

1

executando a linha: 0

PC -> MAR, ULA,

barramentoInterno = 6

barramentoExterno = 0

senal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

2

# movs:

entrada:

```
mov ax,2
mov bx,ax
mov [ax],cx
mov [0],B
mov [0],ax
mov cx,[0]
mov dx,[ax]
```

saida:

digite 1 para executar seu codigo(tempo por tempo)

1

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

7

119

-----

2

121

153

1a9

0

b

1a1

0

13a

0

145

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7



1

executando a linha: 0

PC -> MAR, ULA,

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

senal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 1

ULA -> PC,

barramentoInterno = 1

MAR -> memoria

barramentoExterno = 0

senal de leitura

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 2

barramentoInterno = 0

Memoria -> MBR

barramentoExterno = 119

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 3

MBR -> IR,

barramentoInterno = 119

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 4

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 43

1

executando a linha: 43

PC -> MAR, ULA,

barramentoInterno = 1

barramentoExterno = 0

signal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 44

ULA -> PC,

barramentoInterno = 2

MAR -> memoria

barramentoExterno = 1

signal de leitura

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 45

barramentoInterno = 0

Memoria -> MBR

barramentoExterno = 2

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 46

MBR -> ax,

barramentoInterno = 2

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 47

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 0

1

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

3

ax= 2

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

1

executando a linha: 0

PC -> MAR, ULA,

barramentoInterno = 2

barramentoExterno = 0

senal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 1

ULA -> PC,

barramentoInterno = 3

MAR -> memoria

barramentoExterno = 2

senal de leitura

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 2

barramentoInterno = 0

Memoria -> MBR

barramentoExterno = 121

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 3

MBR -> IR,

barramentoInterno = 121

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 4

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 36

1

executando a linha: 36

ax -> bx,

barramentoInterno = 2

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 37

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 0

1

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

4

bx= 2

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

1

executando a linha: 0

PC -> MAR, ULA,

barramentoInterno = 3

barramentoExterno = 0

senal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 1

ULA -> PC,

barramentoInterno = 4  
MAR -> memoria  
barramentoExterno = 3  
sinal de leitura

/\*\*\*\*\*/  
\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 2

barramentoInterno = 0  
Memoria -> MBR  
barramentoExterno = 153

/\*\*\*\*\*/  
\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 3

MBR -> IR,  
barramentoInterno = 153  
barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/  
\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 4

barramentoInterno = 0  
barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 16

1

executando a linha: 16

cx -> MBR,  
barramentoInterno = 0  
barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/  
\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 17

ax -> MAR,  
barramentoInterno = 2  
barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/  
\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 18

barramentoInterno = 0

MAR -> memoria

barramentoExterno = 2

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 19

barramentoInterno = 0

MBR -> memoria

barramentoExterno = 0

senal de escrita

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 20

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 0

1

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

7

119

2

0

153

1a9

-----

0

b

1a1

0

13a

0

145

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1  
para olhar os registradores digite:  
3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;  
e para olhar a memoria digite 7  
1

executando a linha: 0  
PC -> MAR, ULA,  
barramentoInterno = 4  
barramentoExterno = 0  
sinal de incrementacao  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/  
1

executando a linha: 1  
ULA -> PC,  
barramentoInterno = 5  
MAR -> memoria  
barramentoExterno = 4  
sinal de leitura  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/  
1

executando a linha: 2  
  
barramentoInterno = 0  
Memoria -> MBR  
barramentoExterno = 1a9  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/  
1

executando a linha: 3  
MBR -> IR,  
barramentoInterno = 1a9  
barramentoExterno = 0  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/  
1

executando a linha: 4  
  
barramentoInterno = 0  
barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 5

1

executando a linha: 5  
PC -> MAR, ULA,  
barramentoInterno = 5  
barramentoExterno = 0  
sinal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 6  
ULA -> PC,  
barramentoInterno = 6  
MAR -> memoria  
barramentoExterno = 5  
sinal de leitura

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 7

barramentoInterno = 0  
Memoria -> MBR  
barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 8  
MBR -> END,  
barramentoInterno = 0  
barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 9  
PC -> MAR, ULA,  
barramentoInterno = 6  
barramentoExterno = 0  
sinal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 10  
ULA -> PC,  
barramentoInterno = 7  
MAR -> memoria  
barramentoExterno = 6



senal de leitura

```
/******  
/******
```

1

executando a linha: 11

barramentoInterno = 0

Memoria -> MBR

barramentoExterno = b

```
/******  
/******
```

1

executando a linha: 12

END -> MAR,

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

```
/******  
/******
```

1

executando a linha: 13

barramentoInterno = 0

MAR -> memoria

barramentoExterno = 0

```
/******  
/******
```

1

executando a linha: 14

barramentoInterno = 0

MBR -> memoria

barramentoExterno = b

senal de escrita

```
/******  
/******
```

1

executando a linha: 15

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 0

1

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:  
3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;  
e para olhar a memoria digite 7  
7

b  
2  
0  
153  
1a9  
0  
b  
1a1  
-----  
0  
13a  
0  
145

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2  
caso contrario digite 1  
para olhar os registradores digite:  
3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;  
e para olhar a memoria digite 7  
1

executando a linha: 0  
PC -> MAR, ULA,  
barramentoInterno = 7  
barramentoExterno = 0  
sinal de incrementacao  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/  
1  
executando a linha: 1  
ULA -> PC,  
barramentoInterno = 8  
MAR -> memoria  
barramentoExterno = 7  
sinal de leitura  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/  
1  
executando a linha: 2

barramentoInterno = 0

Memoria -> MBR

barramentoExterno = 1a1

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 3

MBR -> IR,

barramentoInterno = 1a1

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 4

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 21

1

executando a linha: 21

PC -> MAR, ULA,

barramentoInterno = 8

barramentoExterno = 0

senal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 22

ULA -> PC,

barramentoInterno = 9

MAR -> memoria

barramentoExterno = 8

senal de leitura

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 23

barramentoInterno = 0

Memoria -> MBR

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 24

MBR -> MAR,

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 25

ax -> MBR,

barramentoInterno = 2

MAR -> memoria

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 26

barramentoInterno = 0

MBR -> memoria

barramentoExterno = 2

senal de escrita

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 27

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 0

1

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

7

2

2

0

153

1a9

0  
b  
1a1  
0  
13a  
-----  
0  
145

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2  
caso contrario digite 1  
para olhar os registradores digite:  
3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;  
e para olhar a memoria digite 7  
1

executando a linha: 0  
PC -> MAR, ULA,  
barramentoInterno = 9  
barramentoExterno = 0  
sinal de incrementacao  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/  
1

executando a linha: 1  
ULA -> PC,  
barramentoInterno = a  
MAR -> memoria  
barramentoExterno = 9  
sinal de leitura  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/  
1

executando a linha: 2  
  
barramentoInterno = 0  
Memoria -> MBR  
barramentoExterno = 13a  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/  
1  
executando a linha: 3  
MBR -> IR,  
barramentoInterno = 13a  
barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/  
\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 4

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 28

1

executando a linha: 28

PC -> MAR, ULA,

barramentoInterno = a

barramentoExterno = 0

senal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 29

ULA -> PC,

barramentoInterno = b

MAR -> memoria

barramentoExterno = a

senal de leitura

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 30

barramentoInterno = 0

Memoria -> MBR

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 31

MBR -> MAR,

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 32

barramentoInterno = 0

MAR -> memoria

barramentoExterno = 0

senal de leitura

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 33

barramentoInterno = 0

Memoria -> MBR

barramentoExterno = 2

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 34

MBR -> cx,

barramentoInterno = 2

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 35

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 0

1

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

5

cx= 2

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

1

executando a linha: 0  
PC -> MAR, ULA,  
barramentoInterno = b  
barramentoExterno = 0  
sinal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 1  
ULA -> PC,  
barramentoInterno = c  
MAR -> memoria  
barramentoExterno = b  
sinal de leitura

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 2

barramentoInterno = 0  
Memoria -> MBR  
barramentoExterno = 145

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 3  
MBR -> IR,  
barramentoInterno = 145  
barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 4

barramentoInterno = 0  
barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 38

1

executando a linha: 38  
ax -> MAR,  
barramentoInterno = 2  
barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/



/\*\*\*\*\*\*

1

executando a linha: 39

barramentoInterno = 0

MAR -> memoria

barramentoExterno = 2

senal de leitura

/\*\*\*\*\*\*

/\*\*\*\*\*\*

1

executando a linha: 40

barramentoInterno = 0

Memoria -> MBR

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*\*

/\*\*\*\*\*\*

1

executando a linha: 41

MBR -> dx,

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*\*

/\*\*\*\*\*\*

1

executando a linha: 42

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 0

1

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

6

dx= 0

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:  
3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;  
e para olhar a memoria digite 7  
7

2  
2  
0  
153  
1a9  
0  
b  
1a1  
0  
13a  
0  
145

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2  
caso contrario digite 1  
para olhar os registradores digite:  
3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;  
e para olhar a memoria digite 7  
2

## funções aritméticas:

entrada:

add ax,2  
sub bx,6  
mul ax,2  
div bx,3  
add cx,ax  
sub cx,bx  
mul cx,bx  
div cx,ax

saida:

digite 1 para executar seu codigo(tempo por tempo)

1

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

1

executando a linha: 0

PC -> MAR, ULA,

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

senal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 1

ULA -> PC,

barramentoInterno = 1

MAR -> memoria

barramentoExterno = 0

senal de leitura

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 2

barramentoInterno = 0

Memoria -> MBR

barramentoExterno = 219

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 3

MBR -> IR,

barramentoInterno = 219

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 4

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 53

1

executando a linha: 53

PC -> MAR, ULA,

barramentoInterno = 1

barramentoExterno = 0

senal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 54

ULA -> PC,

barramentoInterno = 2

MAR -> memoria

barramentoExterno = 1

senal de leitura

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 55

barramentoInterno = 0

Memoria -> MBR

barramentoExterno = 2

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 56

MBR -> Y,

barramentoInterno = 2

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 57

ax -> ULA,

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

senal de soma

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 58

ULA -> ax,

barramentoInterno = 2

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 59

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 0

1

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

3

ax= 2

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

1

executando a linha: 0

PC -> MAR, ULA,

barramentoInterno = 2

barramentoExterno = 0

senal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 1

ULA -> PC,

barramentoInterno = 3

MAR -> memoria

barramentoExterno = 2

senal de leitura

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 2

barramentoInterno = 0

Memoria -> MBR

barramentoExterno = 329

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 3

MBR -> IR,

barramentoInterno = 329

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 4

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 64

1

executando a linha: 64

PC -> MAR, ULA,

barramentoInterno = 3

barramentoExterno = 0

senal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 65

ULA -> PC,

barramentoInterno = 4

MAR -> memoria

barramentoExterno = 3

senal de leitura

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 66

barramentoInterno = 0

Memoria -> MBR

barramentoExterno = 6

```
/******  
/******
```

```
1  
executando a linha: 67  
MBR -> Y,  
barramentoInterno = 6  
barramentoExterno = 0
```

```
/******  
/******
```

```
1  
executando a linha: 68  
bx -> ULA,  
barramentoInterno = 0  
barramentoExterno = 0  
sinal de subtracao
```

```
/******  
/******
```

```
1  
executando a linha: 69  
ULA -> bx,  
barramentoInterno = fffffffa  
barramentoExterno = 0
```

```
/******  
/******
```

```
1  
executando a linha: 70
```

```
barramentoInterno = 0  
barramentoExterno = 0
```

jump obrigatorio para a linha: 0

```
1  
caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2  
caso contrario digite 1  
para olhar os registradores digite:  
3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;  
e para olhar a memoria digite 7  
4
```

bx= fffffffa

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2  
caso contrario digite 1  
para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;  
e para olhar a memoria digite 7  
1

executando a linha: 0  
PC -> MAR, ULA,  
barramentoInterno = 4  
barramentoExterno = 0  
sinal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/  
1

executando a linha: 1  
ULA -> PC,  
barramentoInterno = 5  
MAR -> memoria  
barramentoExterno = 4  
sinal de leitura

/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/  
1

executando a linha: 2

barramentoInterno = 0  
Memoria -> MBR  
barramentoExterno = 419

/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/  
1

executando a linha: 3  
MBR -> IR,  
barramentoInterno = 419  
barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/  
1

executando a linha: 4

barramentoInterno = 0  
barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 75

1  
executando a linha: 75



```

PC -> MAR, ULA,
barramentoInterno = 5
barramentoExterno = 0
sinal de incrementacao
/*****/
/*****/
1
executando a linha: 76
ULA -> PC,
barramentoInterno = 6
MAR -> memoria
barramentoExterno = 5
sinal de leitura
/*****/
/*****/
1
executando a linha: 77

barramentoInterno = 0
Memoria -> MBR
barramentoExterno = 2
/*****/
/*****/
1
executando a linha: 78
MBR -> Y,
barramentoInterno = 2
barramentoExterno = 0
/*****/
/*****/
1
executando a linha: 79
ax -> ULA,
barramentoInterno = 2
barramentoExterno = 0
sinal de multiplicacao
/*****/
/*****/
1
executando a linha: 80
ULA -> ax,
barramentoInterno = 4
barramentoExterno = 0
/*****/
/*****/
1

```

executando a linha: 81

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 0

1

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

3

ax= 4

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

1

executando a linha: 0

PC -> MAR, ULA,

barramentoInterno = 6

barramentoExterno = 0

senal de incrementacao

/\*\*\*\*\*\*

/\*\*\*\*\*\*

1

executando a linha: 1

ULA -> PC,

barramentoInterno = 7

MAR -> memoria

barramentoExterno = 6

senal de leitura

/\*\*\*\*\*\*

/\*\*\*\*\*\*

1

executando a linha: 2

barramentoInterno = 0

Memoria -> MBR

barramentoExterno = 529

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 3

MBR -> IR,

barramentoInterno = 529

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 4

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 86

1

executando a linha: 86

PC -> MAR, ULA,

barramentoInterno = 7

barramentoExterno = 0

senal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 87

ULA -> PC,

barramentoInterno = 8

MAR -> memoria

barramentoExterno = 7

senal de leitura

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 88

barramentoInterno = 0

Memoria -> MBR

barramentoExterno = 3

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 89

MBR -> Y,  
barramentoInterno = 3  
barramentoExterno = 0  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/

1  
executando a linha: 90  
bx -> ULA,  
barramentoInterno = fffffffa  
barramentoExterno = 0  
sinal de divisao  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/

1  
executando a linha: 91  
ULA -> bx,  
barramentoInterno = fffffffe  
barramentoExterno = 0  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/

1  
executando a linha: 92

barramentoInterno = 0  
barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 0

1  
caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2  
caso contrario digite 1  
para olhar os registradores digite:  
3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;  
e para olhar a memoria digite 7  
4

bx= fffffffe

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2  
caso contrario digite 1  
para olhar os registradores digite:  
3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;  
e para olhar a memoria digite 7  
1

executando a linha: 0  
PC -> MAR, ULA,  
barramentoInterno = 8  
barramentoExterno = 0  
sinal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 1  
ULA -> PC,  
barramentoInterno = 9  
MAR -> memoria  
barramentoExterno = 8  
sinal de leitura

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 2

barramentoInterno = 0  
Memoria -> MBR  
barramentoExterno = 231

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 3  
MBR -> IR,  
barramentoInterno = 231  
barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 4

barramentoInterno = 0  
barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 60

1

executando a linha: 60  
ax -> Y,  
barramentoInterno = 4  
barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*\*

1

executando a linha: 61

cx -> ULA,

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

senal de soma

/\*\*\*\*\*\*

/\*\*\*\*\*\*

1

executando a linha: 62

ULA -> cx,

barramentoInterno = 4

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*\*

/\*\*\*\*\*\*

1

executando a linha: 63

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 0

1

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

5

cx= 4

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

1

executando a linha: 0

PC -> MAR, ULA,

barramentoInterno = 9

```

barramentoExterno = 0
sinal de incrementacao
/*****/
/*****/
1
executando a linha: 1
ULA -> PC,
barramentoInterno = a
MAR -> memoria
barramentoExterno = 9
sinal de leitura
/*****/
/*****/
1
executando a linha: 2

barramentoInterno = 0
Memoria -> MBR
barramentoExterno = 332
/*****/
/*****/
1
executando a linha: 3
MBR -> IR,
barramentoInterno = 332
barramentoExterno = 0
/*****/
/*****/
1
executando a linha: 4

barramentoInterno = 0
barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 71

1
executando a linha: 71
bx -> Y,
barramentoInterno = fffffffe
barramentoExterno = 0
/*****/
/*****/
1
executando a linha: 72
cx -> ULA,

```

barramentoInterno = 4  
barramentoExterno = 0  
sinal de subtracao  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/

1  
executando a linha: 73  
ULA -> cx,  
barramentoInterno = 6  
barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/  
1  
executando a linha: 74

barramentoInterno = 0  
barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 0

1  
caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2  
caso contrario digite 1  
para olhar os registradores digite:  
3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;  
e para olhar a memoria digite 7  
5

cx= 6

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2  
caso contrario digite 1  
para olhar os registradores digite:  
3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;  
e para olhar a memoria digite 7  
1

executando a linha: 0  
PC -> MAR, ULA,  
barramentoInterno = a  
barramentoExterno = 0  
sinal de incrementacao  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/



1  
executando a linha: 1  
ULA -> PC,  
barramentoInterno = b  
MAR -> memoria  
barramentoExterno = a  
sinal de leitura  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/

1  
executando a linha: 2  
  
barramentoInterno = 0  
Memoria -> MBR  
barramentoExterno = 432  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/

1  
executando a linha: 3  
MBR -> IR,  
barramentoInterno = 432  
barramentoExterno = 0  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/

1  
executando a linha: 4  
  
barramentoInterno = 0  
barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 82

1  
executando a linha: 82  
bx -> Y,  
barramentoInterno = fffffffe  
barramentoExterno = 0  
/\*\*\*\*\*/  
/\*\*\*\*\*/

1  
executando a linha: 83  
cx -> ULA,  
barramentoInterno = 6  
barramentoExterno = 0  
sinal de multiplicacao  
/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 84

ULA -> cx,

barramentoInterno = ffffff4

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 85

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 0

1

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

5

cx= ffffff4

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

1

executando a linha: 0

PC -> MAR, ULA,

barramentoInterno = b

barramentoExterno = 0

senal de incrementacao

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 1

ULA -> PC,

barramentoInterno = c

MAR -> memoria

barramentoExterno = b

senal de leitura

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 2

barramentoInterno = 0

Memoria -> MBR

barramentoExterno = 531

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 3

MBR -> IR,

barramentoInterno = 531

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 4

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 93

1

executando a linha: 93

ax -> Y,

barramentoInterno = 4

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 94

cx -> ULA,

barramentoInterno = ffffff4

barramentoExterno = 0

senal de divisao

/\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*/

1

executando a linha: 95

ULA -> cx,

barramentoInterno = fffffffd

barramentoExterno = 0

/\*\*\*\*\*\*

/\*\*\*\*\*\*

1

executando a linha: 96

barramentoInterno = 0

barramentoExterno = 0

jump obrigatorio para a linha: 0

1

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

5

cx= fffffffd

caso queira parar a execucao em qualquer tempo digite 2

caso contrario digite 1

para olhar os registradores digite:

3 para ax; 4 para bx; 5 para cx; 6 para dx;

e para olhar a memoria digite 7

2