# Lógica de Programação

**Unidade 10** – Operadores Lógicos



QI ESCOLAS E FACULDADES

Curso Técnico em Informática

# QI ESCOLAS E FACULDADES CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA

# **SUMÁRIO**

INTRODUÇÃO	3
OPERADORES LÓGICOS	3
UTILIZANDO OPERADORES LÓGICOS	3
Exemplos de Condicionais	3
TABELA VERDADE	4
EXEMPLO DE SINTAXE COM OPERADORES LÓGICOS	5
Diagrama de ClasseSintaxe da Classe Numero	5
Sintaxe da Classe Numero	6
Classe Main	6
Resultado no terminal	6

## QI ESCOLAS E FACULDADES CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA

# **INTRODUÇÃO**

Existe a possibilidade de que uma expressão lógica faça mais de uma pergunta ao mesmo tempo. De modo que essas perguntas têm de estar relacionadas de alguma forma. Um exemplo é sua aprovação em qualquer disciplina da escola, para que você seja aprovado na disciplina você precisa ter uma média e uma frequência mínimas, apenas a média não basta. Para isso utilizaremos os operadores lógicos.

## **OPERADORES LÓGICOS**

Para que possamos fazer mais de uma pergunta lógica ao mesmo tempo para o processador, devemos sempre utilizar um dos operadores abaixo.

Operador	Significado		
&&	e (multiplicação lógica)		
	ou (adição lógica)		
!	não (inversor lógico)		

# Utilizando Operadores Lógicos

Iremos utilizar operadores lógicos dentro das condicionais e dentro de loops.

#### Exemplos de Condicionais

\*Para um aluno ser aprovado sua média <u>e</u> frequência devem ser mínimas.

```
if(this.media>=6 && this.frequencia>=75){
    return "Aprovado";
}
```

No exemplo acima vemos que um aluno será aprovado somente se tiver uma média maior ou igual a 6 **e** uma frequência maior ou igual a 75, qualquer uma das situações sendo contrária, o aluno é reprovado.

#### \*Verificando se o número é par positivo:

```
if(this.numero>0 && this.numero%2==0) {
    return "Par Positivo";
}
```

No exemplo acima vemos que um número só será Par e Positivo se ele for maior que 0 e divisível por 2, qualquer uma das situações sendo contrária, o número não será considerado um "Par Positivo".

#### \* Verificando se o número está entre 1 e 7:

```
if(this.numero>=1 && this.numero<=7) {
    return "O número está no intervalo de 1 à 7.";
}
```

#### \*Verificando se o número está fora do intervalo de 1 à 7:

```
if(this.numero<1 || this.numero>7) {
    return "O número está fora do intervalo de 1 à 7.";
}
```

No exemplo acima constamos que para estabelecer que o número esteja fora do intervalo de 1 a 7, foi utilizado o || (ou), pois o número para estar fora do intervalo, ou ele é menor que 1 ou maior que 7.

#### TABELA VERDADE

Para podermos conferir se o algoritmo está executando corretamente, retornando as respostas certas, temos que entender como funciona o programa. Utilizamos a tabela verdade para testar as condicionais do nosso programa. Testar quando será exibida uma resposta ou outra.

A	В	A&&B	A  B	!A	!B
V	V	v	V	F	F
F	V	F	V	V	F
V	F	F	V	F	V
F	F	F	F	V	V

Para entender a tabela, imagine que o A seja uma condição (um teste), e o B outra.

#### Exemplo 1 - &&:

```
if (this.media>=6 && this.frequencia>=75) {
    return "Aprovado";
}
```

Neste exemplo o A é a resposta da condição da média do aluno e B resposta da condição de frequência. Para que o aluno seja aprovado ambos devem retornar verdadeiro, ou seja, a média tem que ser maior igual a 6 e a frequência tem que ser

# QI ESCOLAS E FACULDADES CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA

maior igual a 75. Se um aluno obtiver média 8 e frequência 90, por exemplo, esse será aprovado.

Portanto: V (verdade) && V (verdade) retorna  ${\bf V}$  (verdade), qualquer uma das condições sendo F (falsa) o aluno é Reprovado.

## Exemplo 2 - ||:

```
if(this.numero<1 || this.numero>7){
    return "O número está fora do intervalo de 1 à 7.";
}
```

Neste outro exemplo o A é a resposta da condição do número menor que 1 e B resposta da condição maior que 7. Para que retorne a resposta "O número está fora do intervalo de 1 a 7, basta o A ou o B retornarem verdade.

Portanto no  $|\ |$ , tendo uma das condições retornando  ${f V}$  (verdade), o resultado final será  ${f V}$ .

### Exemplo de Sintaxe com Operadores Lógicos

**Enunciado:** Desenvolva um programa que leia um número e retorne se o mesmo é PAR POSITIVO, PAR NEGATIVO, ÍMPAR POSITIVO, ÍMPAR NEGATIVO OU NULO.

#### Diagrama de Classe

Numero	€	Main
-valor:int		
+getValor():int		
+setValor(valor:int):void		
+verificarNumero():String		

#### Sintaxe da Classe Numero

```
public class Numero {
      private int valor;
      public int getValor() {
          return this.valor;
      public void setValor(int valor) {
         this.valor = valor;
10
      public String verificarNumero() {
11
          if(this.valor%2==0 && this.valor>0){
12
              return "PAR POSITIVO";
13
           }else if(this.valor%2==0 && this.valor<0){</pre>
               return "PAR NEGATIVO";
15
           }else if(this.valor%2!=0 && this.valor>0){
16
              return "ÍMPAR POSITIVO";
17
18
           }else if(this.valor%2!=0 && this.valor<0){</pre>
19
               return "ÍMPAR NEGATIVO";
20
          }else{
             return "NULO";
21
22
23
```

#### Classe Main

```
import java.util.Scanner;
public class Main{

public static void main(String args[]) {
    Scanner ler = new Scanner (System.in);
    Numero n1 = new Numero();

    System.out.println("Digite um número: ");
    n1.setValor(ler.nextInt());

    System.out.println(n1.verificarNumero());
}
```

#### Resultado no terminal

