Lógica de Programação

Unidade 14 – Laços de Repetição (do while)



QI ESCOLAS E FACULDADES

Curso Técnico em Informática

SUMÁRIO

INSTRUÇÃO DO WHILE (FAÇA ENQUANTO)	3
SINTAXE DA ESTRUTURA DO-WHILE	3
Exemplo da instrução	3
EXEMPLO COMPLETO	5
UML DA CLASSE NUMERO	5
CLASSE NUMERO	
CLASSE MAIN	7

INSTRUÇÃO DO WHILE (FAÇA ENQUANTO)

O laço de repetição **do while** caracteriza-se por ter seu teste de execução no final do *loop*. Este tipo de laço sempre irá executar pelo menos uma vez a instrução, e após essa execução a condição é testada para ver se acontecerá um próximo *loop*.

Sintaxe da estrutura do-while

Condição – O <u>do while</u> executará as instruções <u>enquanto</u> a condição nos parênteses for verdadeira! No momento que a condição for falsa ele para de executar as instruções dentro do bloco *do while*. Observe que na sua primeira execução ele não analisa nenhuma condição: executa primeiro e depois analisa.

Instruções – Dentro de um <u>do while</u> podemos utilizar qualquer tipo de instrução, ou seja, podemos: mostrar uma mensagem, declarar variáveis, utilizar if()}, utilizar um while()} e assim por diante.

Exemplo da instrução

Vamos fazer o mesmo exemplo da rotina de sua semana utilizando o *do while*. Imagine sua rotina da semana, durante a semana você acorda, toma café, pega o ônibus e chega ao trabalho. Se fôssemos pensar em um *loop*, como seria?

Português:

```
do{
    Acordar
    tomar café
    Pegar o ônibus
    trabalhar
    Voltar para casa
} enquanto(não chegar no fim de semana){
```

Sintaxe no programa:

```
Pessoa p1 = new Pessoa();
int dia = 2; //2 significa segunda-feira
do{//faça os comandos a seguir
    p1.acordar();
    p1.tomarCafe();
    p1.pegarOnibus();
    p1.trabalhar();
```

```
p1.voltarParaCasa();
    dia = dia+1; //isso significa que no final de cada loop, irá aumentar um
dia na semana
}while(dia<7){//enquanto o dia for menor que 7
System.out.println("Finalmente fim de semana!");</pre>
```

Analisando o exemplo acima, podemos perceber que iniciamos a semana na segunda, onde definimos dia = 2. O *do while* irá executar as instruções sem testar nada, após sua primeira execução ele irá testar se o dia é menor que 7 (sábado). Se for, retorna à linha do "**do**" e executa novamente.

Este exemplo executará as mesmas ações que o exemplo mostrado na apostila anterior, onde aprendemos o *while*, a diferença é o **while** sempre testará a condição antes de executar, enquanto o **do while** executa uma vez o código e depois testa a condição.

While x do while

Ambos são laços de repetição, porém o **while** sempre testará a condição antes de executar, enquanto o **do while** executa uma vez o código e depois testa a condição.

Vamos considerar o exemplo de uma classe Numero, tendo como atributo valor privado, seus métodos set/get e um método para ver o fatorial do número. Lembre-se que o fatorial é a multiplicação do número com todos os seus antecessores. Exemplo: **Fatorial do número 4 é 24**, pois é 1*2*3*4 = 24. Porém neste exemplo utilizaremos a instrução **do while**.

UML da classe Numero:

Numero
-valor: int
+getValor():int
+setValor(valor:int):void
+calcularFatorial():int

```
public class Numero{
    private int valor;

public void setValor(int valor) {
        this.valor = valor;
}

public int getValor() {
        return this.valor;
}

public int calcularFatorial() {
        int cont = 1;
        int fatorial = 1;

        do{
            fatorial = fatorial * cont;
            cont = cont + 1;
        } while (cont<=this.valor);
        return fatorial;
}
</pre>
```

EXEMPLO COMPLETO

Vamos desenvolver um algoritmo que leia um número inteiro e positivo e após a leitura seu programa deverá apresentar um menu ao usuário com as seguintes opções:

```
1 - Visualizar o número digitado
2 - Alterar o número
3 - Visualizar Fatorial do número
4 - Visualizar somatório do número
5 - Visualizar quantidade de múltiplos do número
6 - Ver se o número é primo
0 - Sair
```

UML da classe Numero

Numero
-valor:int
+getValor():int
+setValor(valor:int):void
+calcularFatorial():int
+calcularSomatorio():int
+contarMultiplos():int
+verificarSeEPrimo():String

Classe Numero

```
public class Numero{
      private int valor;
      public Numero(int valor) {
         this.valor = valor;
     public void setValor(int valor) {
         this.valor = valor;
     public int getValor() {
         return this.valor;
     public int calcularFatorial() {
13
         int cont = 1;
         int fatorial = 1;
             fatorial = fatorial * cont;
             cont = cont + 1;
          }while(cont<=this.valor);</pre>
         return fatorial;
     public int calcularSomatorio() {
         int soma = 0;
23
          int cont = 1;
         do{
            soma = soma + cont;
             cont ++;
         }while(cont<=this.valor);
     public int contarMultiplos() {
         int contMultiplos = 0;
         int cont = 1;
             if(this.valor%cont == 0){
              contMultiplos++;
             cont++;
          }while(cont<=this.valor);</pre>
          return contMultiplos;
     public String verificarSeEPrimo() {
         int contM = contarMultiplos();
         if(contM == 2){
             return this.valor+ " é PRIMO.";
         else{
             return this.valor+ " é COMPOSTO.";
```

Perceba que na classe acima utilizamos *do while* nos métodos calcularFatorial (), calcularSomatorio () e contarMultiplos(). Os mesmos métodos poderiam ser feitos com a instrução *while*.

Para treinar repita a classe utilizando **while** no lugar do **do while**.



Classe Main

```
import java.util.Scanner;
public class Principal{
     public static void main(String args[]){
    Scanner ler = new Scanner(System.in);
           do{
                  System.out.println("Informe um número positivo: ");
                  numero = ler.nextInt();
                  if(numero<0){
                  System.out.println("Amigo, digite apenas números positivos.");
           }while(numero<0);
           Numero n1 = new Numero(numero);
            int escolha;
           do{
                  System.out.println("1 - Visualizar o número digitado");
System.out.println("2 - Alterar o número");
                 System.out.println("2 - Alterar o numero");
System.out.println("3 - Visualizar Fatorial do número");
System.out.println("4 - Visualizar somatório do número");
System.out.println("5 - Visualizar quantidade de múltiplos do número");
System.out.println("6 - Ver se o número é primo");
System.out.println("0 - Sair");
System.out.println("->"); //seta para o usuário digitar ao lado
escolha = ler.nextInt();
                  escolha = ler.nextInt();
switch(escolha){
                          System.out.println("Número digitado " + n1.getValor());
                          break;
                              int novoNumero;
                                   System.out.println("Informe o novo número: ");
                                   novoNumero = ler.nextInt();
if(novoNumero<0)(</pre>
                                         System.out.println("Digite apenas números positivos.");
                             }while(novoNumero<0);
n1.setValor(novoNumero);</pre>
                              System.out.println("Número alterado com sucesso.");
                        case 3:
                          int fatorial = nl.calcularFatorial();
System.out.println("O fatorial de " +nl.getValor()+ " é " +fatorial);
                        case 4:
                          int somatorio = n1.calcularSomatorio();
System.out.println("O somatorio de " +n1.getValor()+ " é " +somatorio);
                        case 5:
                          int quantidade = n1.contarMultiplos();
System.out.println("A quantidade de multiplos: " +quantidade);
                          break;
                        case 6:
                           System.out.println("O número " +nl.verificarSeEPrimo());
                           break;
                          System.out.println("Sistema encerrado!");
                          break;
                          System.out.println("Opcao inválida.");
                  }while(escolha!=0);
```