

Exercícios 02 de Fixação - DWeb III

Todos em Java

Crie os programas abaixo de acordo com a solicitação dos problemas:

1. Crie um programa que leia um número inteiro digitado e retorne se o mesmo é positivo ou negativo.
2. Faça um algoritmo que leia um valor inteiro digitado e informe se este valor é maior do que 10 ou não.
3. Faça um algoritmo que leia dois valores reais digitados e informe se estes valores são iguais ou diferentes.
4. Faça um algoritmo que leia um valor inteiro digitado e retorne se este valor é PAR ou ÍMPAR.
5. Faça um algoritmo que leia dois valores reais e exiba ao final qual dos dois é o maior.
6. Criar um programa que leia quantos livros o usuário deseja comprar e também precisará digitar o seu valor para ter ou não desconto. Se o usuário for comprar mais de 5 livros, ele receberá um desconto de 50%, senão será o programa deverá retornar o valor normal do livro(s).
7. Crie um programa que leia o nome e a idade digitada pelo usuário, mais o valor do ingresso de cinema. Se a pessoa for idosa (idade maior ou igual a 60), pagará a metade do ingresso, do contrário, o programa deverá retornar o valor integral do ingresso.
8. Faça um programa que leia o Nome, Valor Hora e Total de Horas Trabalhadas de um funcionário. Calcule e exiba:
 - a. O salário bruto
 - b. O desconto de Imposto de Renda (11% do Salário Bruto para salários superiores a R\$ 1650,00 ou ZERO caso o contrário)
 - c. O salário líquido.
9. Faça um algoritmo que leia a primeira letra do estado civil de uma pessoa e informe o estado civil.
 - a. S - solteiro
 - b. C - Casado
 - c. D - Divorciado
 - d. V - Viúvo
10. Faça uma calculadora utilizando Java. Solicite ao usuário a entrada de 2 números reais. Apresente um menu de opções. Exemplo: "Selecione a opção desejada:
 - a. + Soma de dois números
 - b. - Subtração de dois números
 - c. * Multiplicação de dois números
 - d. / Divisão de dois números

Realize o cálculo e apresente o resultado.

11. Faça um programa que leia a idade de um nadador e que o classifica em uma das seguintes categorias:
 - a. Infantil = 0-10 anos
 - b. Juvenil = 11-17 anos
 - c. Adulto = maiores de 18 anos
 - d. Caso seja digitada uma idade negativa, informar que a mesma é inválida.

12. Faça um algoritmo que leia o último número da placa de um carro e mostre uma mensagem de acordo com o dia da semana.
- a. Ex.: “Não Circular 2ª Feira” se o número for 0.
 - b. 0-2 “Não Circular 2ª Feira”
 - c. 3 “Não Circular 3ª Feira”
 - d. 4 “Não Circular 4ª Feira”
 - e. 5 “Não Circular 5ª Feira”
 - f. 6 “Não Circular 6ª Feira”
13. Elabore um algoritmo que leia do teclado o sexo de uma pessoa. Se o sexo digitado for M ou F, escrever na tela “Sexo válido!”. Caso contrário, informar “Terceiro Sexo!”.
14. Faça um programa que leia um número e retorne se o mesmo é:
- a. Par Positivo
 - b. Par Negativo
 - c. Ímpar Positivo
 - d. Ímpar Negativo
 - e. Nulo