

Aula VIII - Desenvolvimento Web III

Conteúdo Complementar

Variáveis de Classe - Escopo

Variáveis Globais e Locais

Fontes:

<http://www.berriel.com.br/ltpi/aula15/aula15.htm>

http://estacio.webaula.com.br/BiBlioTECA/Acervo/Basico/dap274/Biblioteca_52499/Aula%204%20-%20Escopo%20de%20variaveis.pdf

http://proedu.rnp.br/bitstream/handle/123456789/1541/15.8_versao_Final_com_ISBN-Tecnicas_Programacao_07.07.14.pdf?sequence=1&isAllowed=y

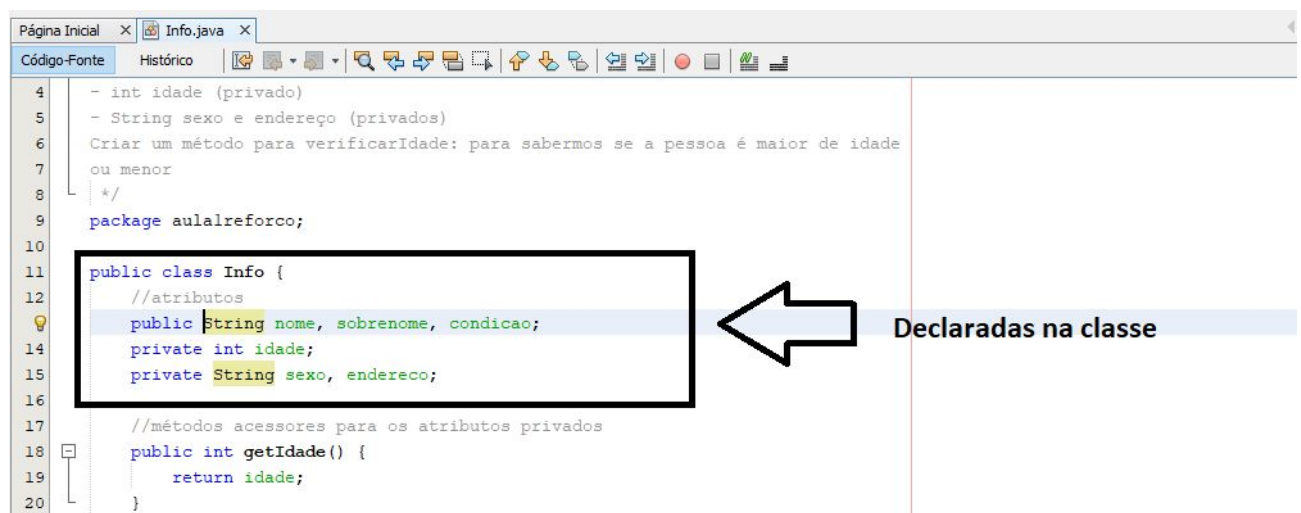
Escopo das Variáveis - Atributos

As variáveis são especificadas de acordo com o escopo (**local onde são criadas**) de sua declaração. **Variáveis declaradas dentro de um método** (função ou procedimento) são nomeadas variáveis locais e são conhecidas (podem ser acessadas) **apenas dentro do método**. **As variáveis declaradas na classe, que constitui o programa, são nomeadas globais e podem ser acessadas dentro de qualquer método da classe**

As variáveis de classe Java correspondem às variáveis globais usadas em outras linguagens. Elas são muito parecidas e são divididas em:

Variáveis Globais e Locais

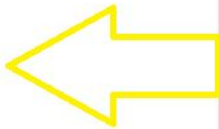
Variáveis Globais são aquelas declaradas no início de um algoritmo. São visíveis, ou seja, podem ser utilizadas no programa principal e por todos os outros subprogramas.



```
4 - int idade (privado)
5 - String sexo e endereco (privados)
6 Criar um método para verificarIdade: para sabermos se a pessoa é maior de idade
7 ou menor
8 */
9 package aulalreforco;
10
11 public class Info {
12     //atributos
13     public String nome, sobrenome, condicao;
14     private int idade;
15     private String sexo, endereco;
16
17     //métodos acessores para os atributos privados
18     public int getIdade() {
19         return idade;
20     }
```

Variáveis Locais são aquelas declaradas no início de um subprograma ou do método criado. São visíveis, ou seja, podem ser utilizadas somente pelo método onde foram declaradas

```
47  
48 public double calcularMedia() {  
49     media = (n1 + n2 + n3) / 3;  
50     return media;  
51 }  
52  
53 public String verificarSituacao() {  
54     String situacao;  
55     if(media >= 6) {  
56         situacao = "O aluno está aprovado";  
57     }else{  
58         situacao = "O aluno está reprovado";  
59     }  
60     return situacao;  
61 }  
62  
63  
64 }  
65
```



Declaradas no método