



Escolas e Faculdades

Atividade prática de Análise e Qualidade de Software

Atividade 8

1. Explique basicamente a linguagem UML?
2. Cite três diagramas UML.
3. Para que ser o diagrama de casos de uso?
4. O que é um ator em casos de uso?
5. O que é o caso de uso?
6. Explique a diferença entre <<includ>> e <<extend>> em casos de uso.
7. O que é generalização em casos de uso?
8. Crie um pequeno diagrama de caso de uso que mostre que o funcionário possa fazer login, cadastrar produto, consultar produto, alterar produto e excluir produto.
9. O que são paradigmas de programação?
10. Cite três paradigmas.
11. Explique o paradigma Orientado a Objetos.
12. Explique o paradigma imperativo.
13. Explique o paradigma Orientado a eventos.
14. O que é Linguagem de programação?
15. Cite uma linguagem de programação multi paradigmas.