

QI Faculdade & Escola Técnica | Canoas  
Técnico em Informática

Arthur dos Santos de Oliveira  
Turma: 102/Noite

Exercício de análise e qualidade de software.

MAR/2019

CANOAS



1. O que é metodologia?

Metodologia é a forma que se estudam métodos, estratégias e ideias que podem ser incrementadas para serem elaboradas em um trabalho.

2. O que é metodologia de software?

É um compilado de práticas bem estruturadas que podem ser repetidas várias vezes durante o processo de produção de software.

3. Explique a metodologia RUP.

O objetivo da metodologia RUP é assegurar a produção de software de alta qualidade dentro de prazos e orçamentos previsíveis.

4. Explique a metodologia Scrum.

No Scrum pode-se dizer que a metodologia é dividida em ciclos, sendo eles sempre focados em transparência, inspeção e adaptação ao projeto.

5. Explique a metodologia XP.

É uma de várias metodologias que podem se encaixar muito bem a pequenas e médias empresas que recém estão começando com seus softwares, mas que não param seu processo de desenvolvimento, desencadeando sempre uma constante mudança.

6. Qual é a melhor metodologia?

É muito relativo essa resposta, pois varia muito por conta de talvez as vezes houver 2 pontos totalmente distintos, como duas empresas de diferentes ramos quererem algo, elas podem até quererem o mesmo mas é algo muito do "pessoal" da empresa, ou seja, qual o modo se encaixaria mais no "tema" da empresa.

7. O que é Design Thinking?

É uma abordagem que busca a solução de problemas de forma coletiva e colaborativa, de modo que há harmonia entre os interessados.

8. O que é Design Sprint?

É uma metodologia criada pelo Google focada no usuário, com o intuito de ágil e colaborativo, fazendo com que todas as equipes se reúnam para solucionar problemas e aplicar novas estratégias de inovação, negócios, ciência do comportamento, Design Thinking e tudo o que for necessário para aperfeiçoar a ideia

9. O que é UX em desenvolvimento de software?

É o cliente testar o sistema/software, seja o que for, para ele realmente ver se aquilo está adequado a ele e da forma que deseja.

10. Defina aqui uma conclusão de toda a pesquisa.

De fato há diversas maneiras de se planejar com diversos requisitos que se pode oferecer, sendo uma empresa com poucas pessoas, recém iniciando, com um porte mais alto, um projeto maior e que há muita "oscilação" nesse meio, pois cada cliente é único, mesmo que seja só com suas cores preferidas, com tal coisa a mais ou menos e que independentemente do tipo de projeto que será disposto, sempre deve haver uma harmonia em grupo para que as ideias sejam compatíveis e seguirem um padrão de organização para que assim resulte uma qualidade sobre o software.