

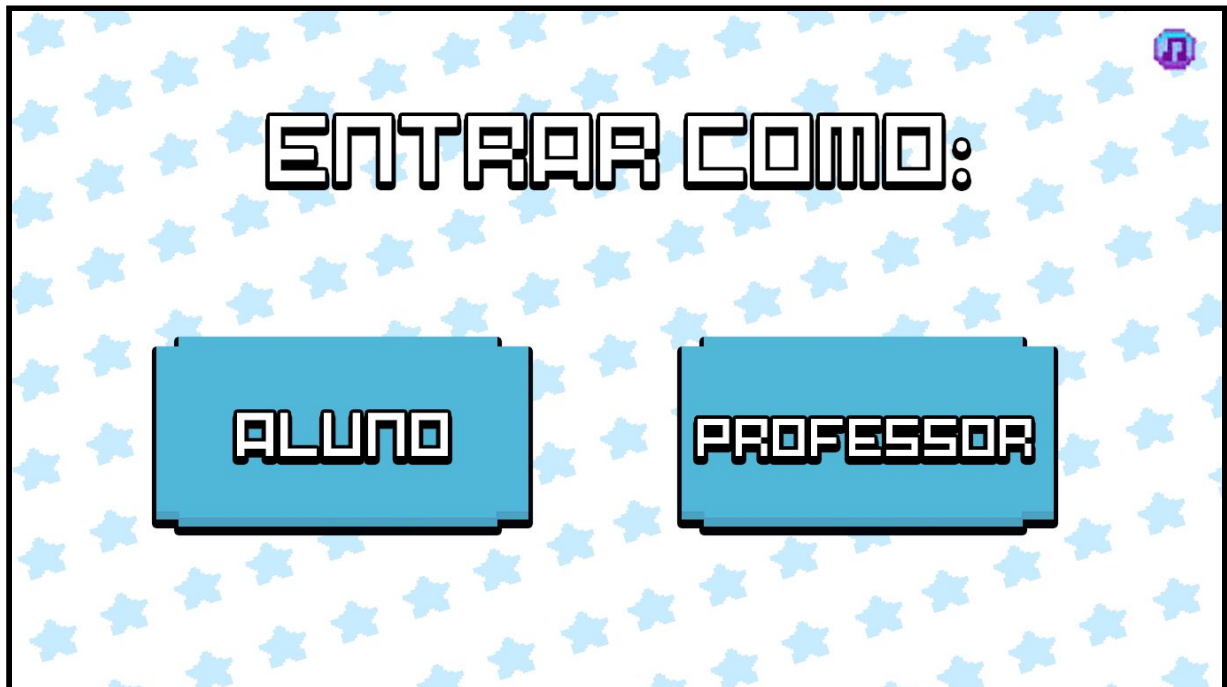
Nome do projeto hackathon: **PratiQI**

**Razão social:**

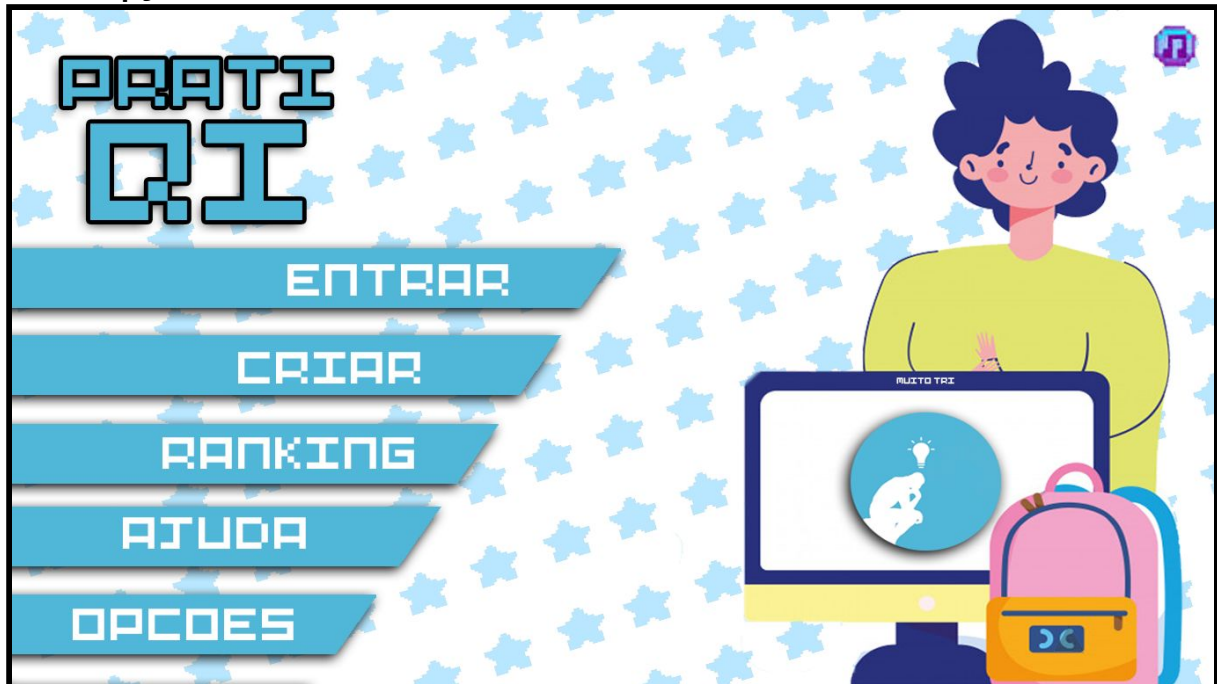
Nosso aplicativo é um sistema de gerenciamento de conteúdo em forma de games focado na potencialização da interação de aluno e professor em ensino a distância, nossa plataforma de fácil criação de games facilita ao professor criar um ambiente atrativo e divertido para os alunos, a fim de gerar curiosidade nos assuntos estudados e a melhora de aprendizagem.

**Funcionamento do programa:**

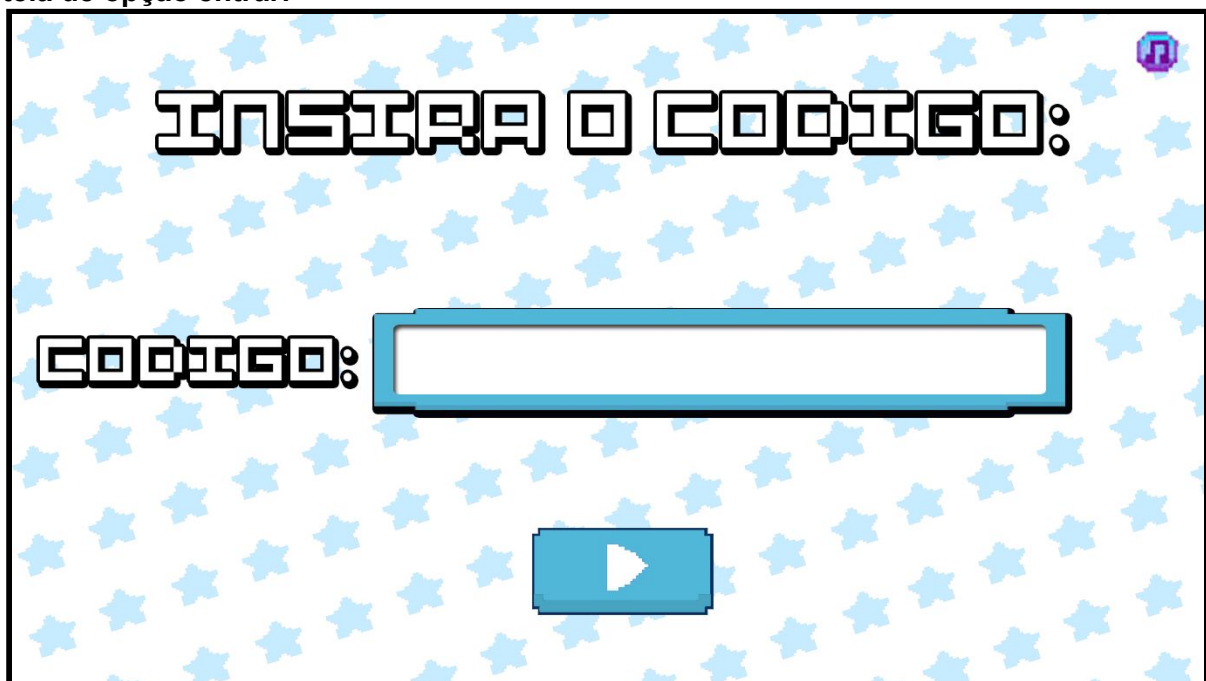
tela inicial



tela de opções



tela de opção entrar:



tela de criar



criar sala:

MATERIA:

LIMITE DA SALA:



GERAR CODIGO

tela de ranking



**RANKING**

**AREAS**

**EXATAS** **BIOLOGICAS** **HUMANAS**

**TOP 5 DESTAQUES**

1		NOME 1	100pts
2		NOME 2	90pts
3		NOME 3	80pts
4		NOME 4	70pts
5		NOME 5	60pts

tela de ajuda



tela de opções

