



Foram aplicados os seguintes padrões:

Padrão Observer:

Motivo: para notificar automaticamente os usuários interessados sobre mudanças no estado dos processos. O aluno será notificado quando o estado do seu processo mudar e o coordenador também será notificado em algumas mudanças de estado do processo.

Padrão State:

Motivo: O padrão State foi aplicado na situação apresentada, onde temos a classe Processo com diferentes estados (StatusEnum) (como "CRIADO", "DISTRIBUÍDO", "EM PAUTA", "EM JULGAMENTO", "JULGADO"), e cada estado pode afetar o comportamento e a lógica do processo de maneiras distintas.

Padrão Singleton:

Motivo: Para garantir que somente uma instância de uma determinada classe exista durante todo o ciclo de vida do aplicativo, o padrão Singleton está sendo aplicado para controlar explicitamente a criação dessa instância única do StatusEnum.