

**INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
RIO GRANDE DO NORTE**

**Campus – IFRNCA**

**Curso – Informática 1V**

**Disciplina – Projeto Integrador**

**Coordenador:** Hugo Wendell Maia

**Componentes:**

Arthur Alves, Artur Dantas, Júlio César, Victor Lucas e Vitor Emanuel

**“START! - ONGS EM VERTIGEM”:**

**REQUISITOS FUNCIONAIS E NÃO-FUNCIONAIS DO JOGO COMO FERRAMENTA  
PRINCIPAL DO PROJETO**

# Requisitos

## Requisitos Funcionais

Cod.	Nome	Descrição	Categoria
F01	Iniciar jogatina	Redireciona o usuário à tela de carregamento de progresso	Primário
F02	Começar novo progresso	Inicia uma jogatina do começo da aventura	Primário
F03	Continuar progresso anterior	Volta para o último momento salvo da jogatina	Primário
F04	Acessar configurações	Acessa o menu de configurações de jogo	Primário
F05	Sair da aplicação	Retorna o usuário à área de trabalho e fecha a aplicação	Primário
F06	Sobrescrever progresso anterior	Apaga o progresso de um espaço existente e inicia outro	Secundário
F07	Configurar áudio	Acessa e edita as configurações de áudio	Secundário
F08	Configurar vídeo	Acessa e edita as configurações de vídeo	Secundário
F09	Configurar controles	Acessa e edita as configurações de controles	Secundário

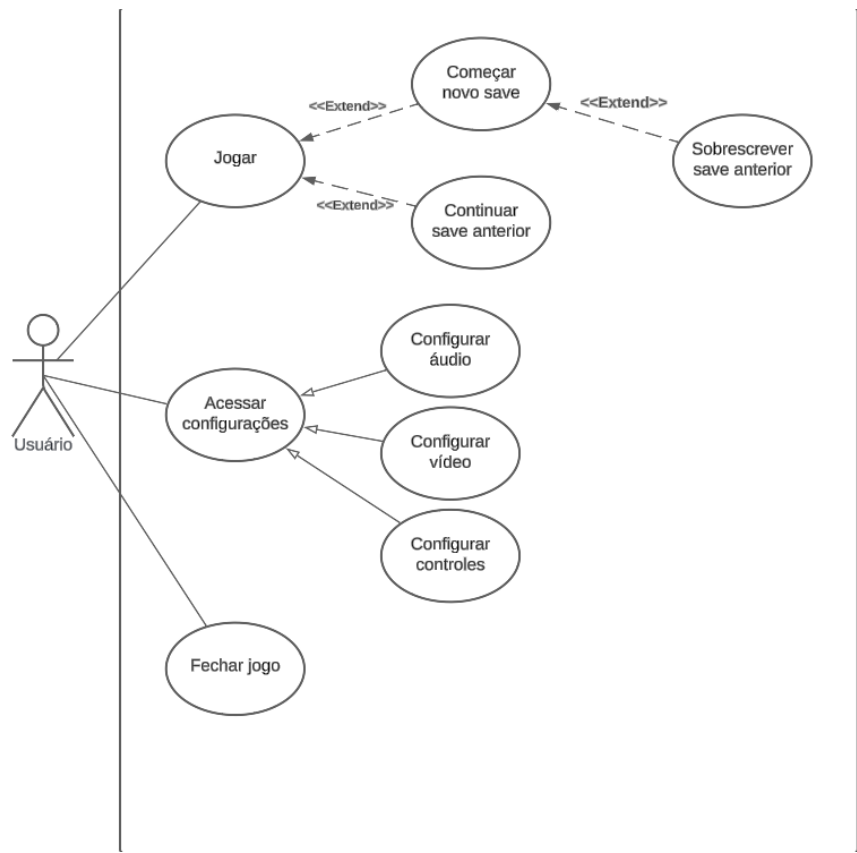
## ***Requisitos Não Funcionais***

<b>Cod.</b>	<b>Nome</b>	<b>Descrição</b>	<b>Categoria</b>
NF01	Usabilidade	O sistema deve ser bem otimizado e intuitivo.	Obrigatório
NF02	Responsividade	Deve rodar em vários tipos de aparelhos desktops	Desejável
NF03	Design padronizado	O sistema deve ter um padrão no quesito visual	Desejável
NF04	Acessibilidade	O sistema deve ser adaptável à diferentes necessidades dos usuários	Desejável

***Tabela de Referência – Requisitos***

	NF01	NF02	NF03	NF04
F01	X	X	X	
F02	X	X	X	
F03	X	X	X	
F04	X		X	X
F05	X	X		
F06	X	X	X	
F07	X		X	X
F08	X		X	X
F09	X		X	X

Diagrama Geral de Casos de Uso



Atores

Ator	Descrição
Usuário	Acessar o sistema para jogar