

# DESAFIO: Aprendendo POO na prática

---

Camila Cavalcante  
Tech Teacher - Digital Innovation One

# Objetivo do Desafio

O Dev aprenderá na prática, com exemplos desenvolvidos na linguagem Java, os principais pilares do Paradigma de Programação Orientado a Objetos e também os conceitos mais importantes deste paradigma.

# Pré-requisitos

- ❏ Conhecer a sintaxe Java
- ❏ Java JDK 11
- ❏ IDE para desenvolvimento Java (usarei IntelliJ)
- ❏ Git
- ❏ Conta no GitHub

Sugestão:

- Curso dominando IDEs Java

# POO

- Paradigma: Modelo, exemplo a ser seguido
- Programação: Desenvolvimento de uma aplicação
- Orientada: Aquilo que é regido; segue uma orientação
- Objeto: Um molde que representa uma determinada classe

**Paradigma de Programação Orientado a Objetos:** É um modelo de desenvolvimento de aplicações, sendo este modelo construído acerca do conceito de objetos.

# Linguagem vs Paradigma

**Linguagem de Programação:** É uma linguagem formal que, através de uma série de instruções, permite que um programador escreva um conjunto de ordens, ações consecutivas, dados e algoritmos para criar programas.

Podem ser classificadas:

- Níveis de abstração
- Paradigma de programação
- Arquitetura de aplicação
- Tipo de execução

# Linguagem vs Paradigma

**Paradigma de Linguagem de Programação:** É um conjunto de características que podem ser utilizado para categorizar determinado grupo de linguagens. Um paradigma pode oferecer técnicas apropriadas para uma aplicação específica.

Paradigmas Principais e seus Subparadigmas:

## **Paradigma Imperativo:**

- Paradigma Estruturado
- Paradigma Concorrente
- Paradigma OO

## **Paradigma Declarativo:**

- Paradigma Funcional
- Paradigma Lógico

# POO

Este paradigma é um modelo de análise, projeto e programação baseado na aproximação entre o mundo real e o mundo virtual.

São os **4 pilares** principais da POO:

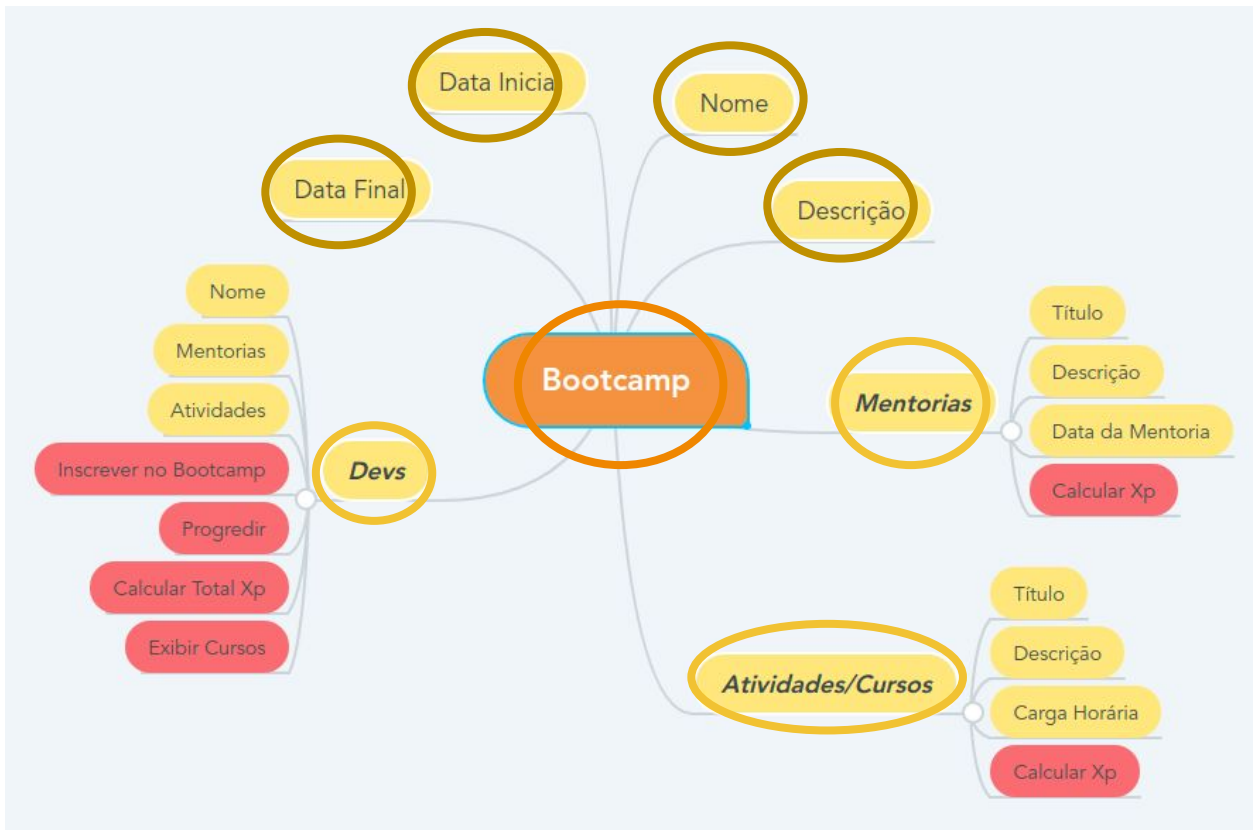
- Abstração
- Encapsulamento
- Herança
- Polimorfismo

**Conceitos Fundamentais POO:**

- Domínio
- Classe
- Atributo
- Variável
- Método
- Objeto
- Instância



# Domínio da Aplicação







DIGITAL  
INNOVATION  
ONE

# Para saber mais



## Dominando IDEs Java

Instale e configure os principais Ambientes de Desenvolvimento Integrado (IDE) da linguagem de programação Java, passando por IntelliJ e eclipse. Para isso, a expert apresenta todo o processo de instalação além das primeiras dicas de uso dessas ferramentas poderosas de desenvolvimento.



AULAS 0 / 5

 Básico

 4 horas

COMEÇAR AGORA

Curso dominando IDEs Java

# Redes Sociais



<https://github.com/cami-la/desafio-POO-DIO>



<https://www.linkedin.com/in/cami-la/>



<https://www.instagram.com/estudent.i/>



[https://www.instagram.com/camimi\\_la/](https://www.instagram.com/camimi_la/)

# Dúvidas durante o curso?

- > Fórum do curso
- > Comunidade online (discord)