

INF01202 - Algoritmos e Programação

Semana 14 - Aula Prática

Prof. Vinícius Garcia Pinto

14-06-2019

Avaliação das Atividades Práticas

A avaliação das atividades práticas do segundo bimestre (a partir da semana 09) levará em conta os seguintes critérios:

- **corretude** do programa, ou seja, o programa mostra o resultado correto para uma dada entrada;
- **correspondência ao enunciado**, o programa atende a todos os requisitos presentes no enunciado da questão;
- **validação das entradas** quando solicitado no enunciado. Exemplo: programa só deve aceitar valores maiores que 1;
- programas que **não compilarem** receberão **nota 0**. Caso seja necessário enviar uma resposta parcial ou incompleta, comente (preferível) ou retire eventuais linhas de código que estejam impedindo a compilação;
- **identação** do código;

A avaliação das aulas práticas pode ser consultada na planilha disponibilizada em <http://bit.ly/praticas-inf01202-20191>. Eventualmente as notas incluem **comentários** para o aluno com sugestões, correções, justificativas ou dicas. Em caso de dúvidas quanto a correção, entre contato com o professor pelo e-mail vinicius.pinto@inf.ufrgs.br informando a questão e a aula a que se refere.

Instruções de envio

- Uma resposta por arquivo, com nome correspondente ao número da questão.
- Nome do arquivo no formato `problemaX.c`. Exemplo: `problema1.c`, `problema2.c`, `problema3.c`.
 - Não colocar o nome do aluno ou o cartão UFRGS no nome do arquivo.
- Comentário no cabeçalho de cada arquivo informando o nome completo do aluno e o número do cartão UFRGS.

```
// Nome do Aluno: Meu nome completo
// Cartao UFRGS: 00XXXXXX

/* Breve descrição sobre o problema e sobre o que faz
o código. */

#include<stdio.h>

int main(){

    // Solução do problema

    return 0;
}
```

Exemplo de arquivo a ser enviado.

- Enviar na entrada correspondente no Moodle Acadêmico.
 - Atenção, o horário limite para envio é o horário de término da aula:
 - * Turma I: 15h10;
 - * Turma J: 17h10.
 - Envie cada exercício tão logo quanto possível. São permitidas correções, reenvios, e adiões até o horário de término da aula.

Verificação anti-plágio

A detecção de plágio em qualquer atividade implicará penalidades (nota zero) a todos os envolvidos!

- **todos** os materiais entregues (práticas e trabalho) são submetidos a verificação anti-plágio

Algumas dicas & erros recorrentes

A lista de dicas e erros recorrentes está disponível em: <https://github.com/viniciusvgp/intro-prog-c>

Problema 1

O estacionamento em vias públicas, em alguns locais de Porto Alegre, é regulado como área azul. Nestes locais, é necessário comprar um *ticket* de estacionamento em equipamentos conhecidos como parquímetros. O arquivo texto `parquímetros.csv` contém uma lista com os endereços dos parquímetros existentes em Porto Alegre (fonte: <http://datapoa.com.br>). Faça um programa C que leia os dados deste arquivo e então escreva dois novos arquivos `pares.csv` e `impares.csv`. O arquivo `impares.csv` deve conter os parquímetros cujo número de vagas controladas é ímpar enquanto o `pares.csv` deve conter os parquímetros com número de vagas par. Imprima na tela, quantos parquímetros existem no total, quantos foram escritos no arquivo `pares.csv` e quantos foram escritos no `impares.csv`.

Exemplo de execução (números fictícios):

```
Parquímetros de Porto Alegre!
```

```
0 total é de 10 parquímetros, sendo 4 com total de vagas par  
e 6 com total de vagas ímpar.
```