Pour installer le projet :

site web:

Prérequis

1. **Git**: Assurez-vous d'avoir Git installé sur votre machine. Vous pouvez télécharger et installer Git depuis <u>le site officiel</u>.

Étapes

1. Cloner le dépôt GitHub:

- Ouvrez votre terminal ou invite de commandes.
- Exécutez la commande suivante pour cloner le dépôt :

```
git clone https://github.com/Arthur-brn/SAE_401.git
```

2. Paramétrages:

- Exécutez la commande "composer install" dans un terminal, dans le fichier où vous avez cloné le repository (nommé "SAE_401").
- Créez une BDD vierge nommé "SAE401" en local sur uwamp ou docker. Nous la remplirons ensuite grâce à Larravel.
- Faites la commande "cp .env.example .env" pour avoir votre fichier .env
- Modifiez le fichier .env (trouvez le direct à la racine) et en gros vous allez mettre toutes les infos propre à où vous stockez votre bdd en local (lignes 12 à 16).

```
DB_HOST=127.0.0.1

DB_PORT=3306

DB_DATABASE=SAE401 (même nom que votre bdd)

DB_USERNAME=root (À adapter)

DB_PASSWORD=root (À adapter)
```

- Faites la commande "php artisan key:generate" pour générer la clé d'application qu'utilise laravel
- Faites dans le terminal "php artisan migrate"

Pour installer le projet : 1

• Faites dans le terminal "php artisan db:seed"

3. Lancer le site:

• dans le terminal faites :"php artisan serve"

Application Android:

Prérequis

1. **Git**: Assurez-vous d'avoir Git installé sur votre machine. Vous pouvez télécharger et installer Git depuis <u>le site officiel</u>.

Étapes

1. Cloner le dépôt GitHub:

- Ouvrez votre terminal ou invite de commandes.
- Utilisez la commande suivante pour cloner le dépôt :

```
git clone https://github.com/Arthur-brn/SAE_401.git
```

2. Lancer l'application depuis Android Studio:

- Lancez Android Studio sur votre machine.
- Dans Android Studio, ouvrez le projet en naviguant vers le dossier cloné. Par exemple : "File" > "Open" > "SAE_401".
- Une fois le projet ouvert, attendez que Gradle synchronise les fichiers.
- Sélectionnez la configuration de lancement appropriée (généralement définie automatiquement).
- Cliquez sur le bouton vert "Run" (ou utilisez Majuscule + F10) pour lancer l'application sur l'émulateur ou un appareil Android connecté.

Pour installer le projet : 2