

Le plateau de jeu suit la disposition d'un jeu de l'oie.

Lors du début d'une partie un plateau est généré avec différentes cases ayant, selon lors type une action différentes. Dépendant de la case atteinte le joueur devra faire face à un mini-jeu ou rien.

Un bot (algorithme) va mettre le joueur au défi de faire une action loufoque.

Lors de l'arrêt de la session si le joueur le souhaite il pourra sauvegarder l'état du jeu pour continuer plus tard.

Dans ce cas le plateau ne sera pas généré au lancement du jeu mais chargé depuis le fichier de sauvegarde.

