

Lista de exercícios para AP1 – lista 2 de 3

1. Qual é uma declaração inválida de uma classe em Kotlin?

- a) class Pessoa { /*...*/ }
- b) class Pessoa(val nome: String, val idade: Int)
- c) class Pessoa
- d) class Pessoa(String nome, Int idade)

2. Qual o resultado da execução deste código?

```
class Person(var name: String)
fun main() {
    val person = Person("Alice")
    person.name = "Bob"
    println(person.name)
}
```

- a) Alice
- b) Bob
- c) AliceBob
- d) Erro de compilação

3. Qual o resultado da execução desse código?

```
open class Dog {
    open fun sayHello() {
        println("wow wow!")
    }
}

class Yorkshire : Dog() {
    override fun sayHello() {
        println("wif wif!")
    }
}

fun main() {
    val dog: Dog = Yorkshire()
    dog.sayHello("meow")
}
```

- a) wow wow
- b) wif wif
- c) meow
- d) Erro de compilação

4. O que falta para esse código compilar?

```
class Tiger(val origin: String) { //1
    fun sayHello() { //2
        println("Um tigre de(a) $origin disse: grrhhh!") //3
    } //4
} //5

class SiberianTiger : Tiger("Sibéria") //6

fun main() { //7
    val tiger: Tiger = SiberianTiger() //8
    tiger.sayHello() //9
} //10
//11
//12
```

- a) Parâmetro String na linha 10
- b) Parâmetro String na linha 11
- c) Palavra reservada open em Tiger
- d) Palavra reservada open em SiberianTiger

5. Qual o resultado da execução desse código?

```
open class Lion(val name: String, val origin: String) {
    fun sayHello() {
        println("$name, o leão de(a) $origin says: roarrrr!")
    }
}

class Asiatic(name: String) : Lion(name = name, origin = "Índia")

fun main() {
    val lion: Lion = Lion("Rufo")
    lion.sayHello()
}
```

- a) Rufo
- b) Índia
- c) Erro de compilação
- d) Rufo, o leão de(a) Índia says: roarrrr!

6. A palavra reservada "open" NÃO pode ser utilizada na declaração de...:

- a) Classes
- b) Funções
- c) Propriedades (atributos)
- d) Objetos

7. Quantos erros há na seguinte declaração de interfaces com herança?

```
open interface A{
    fun testeA()
}

interface B:A() {
    fun testeB()
}
```

- a) Nenhum
- b) 1
- c) 2
- d) 3

8. Kotlin NÃO permite...

- a) Herança múltipla entre classes
- b) Herança múltipla entre interfaces
- c) Bloquear uma classe de ser herdada
- d) Sobrescrever funções

9. Em Kotlin, uma interface NÃO pode conter declarações de...:

- a) Métodos abstratos
- b) Métodos concretos
- c) Propriedades abstratas
- d) Propriedades concretas

10. Se uma classe possui uma função abstrata, obrigatoriamente ela deve ser declarada com a palavra reservada...

- a) open
- b) abstract
- c) override
- d) interface

Gabarito

1. D
2. B
3. D
4. C
5. C
6. D
7. C
8. A
9. D
10. B