

IBMEC

Disciplina: Desenvolvimento Mobile

Professor: Thiago Souza

Lista de exercícios para AP1 – lista 1 de 3

1. Considere as afirmativas a seguir:

A linguagem Java não pode ser considerada 100% orientada a objetos

porque

permite o uso de tipos primitivos e não suporta herança múltipla.

Sobre as duas afirmativas é correto afirmar que:

- a) As duas afirmativas são falsas.
- b) As duas são verdadeiras, e a segunda é uma justificativa correta da primeira.
- c) A primeira é uma afirmativa verdadeira, mas a segunda é falsa.
- d) A primeira é uma afirmativa falsa, mas a segunda é verdadeira.
- e) As duas são verdadeiras, mas não estabelecem relação entre si.

2. São características da linguagem Kotlin, EXCETO:

- a) Estaticamente tipada
- b) Orientada a objetos
- c) Multiplataforma
- d) Usa tipos primitivos
- e) Null safety

3. Para criar listas imutáveis usamos a função:

- a) mutableListOf()
- b) listOf()
- c) immutableListOf()
- d) arrayList()
- e) override()

4. Em Kotlin, variáveis são declaradas com as palavras reservadas:

- a) get e set
- b) var e let
- c) var e val
- d) var e const
- e) open e override

5. É uma declaração válida de uma função em Kotlin:

- a) function nome() { ... }
- b) def nome() { ... }
- c) fun nome() { ... }
- d) function String nome() { ... }
- e) public String nome() { ... }

6. Sobre a compatibilidade de Kotlin com Java:

- a) Kotlin pode chamar código Java
- b) Java pode chamar código Kotlin
- c) Enquanto Java roda na JVM, Kotlin roda na KVM
- d) Java e Kotlin são incompatíveis
- e) Java não pode ser usado com bibliotecas Kotlin

7. Em uma condição do tipo "if"...:

- a) É preciso sempre adicionar um "else"
- b) É possível usar um "if" sem um "else"
- c) Não é possível adicionar outra condição "else if"
- d) É possível adicionar um "elsif"
- e) O escopo do "if" deve ser fechado com "fi"

8. Em Kotlin...:

- a) É necessário usar ponto e vírgula
- b) Não é preciso usar ponto e vírgula
- c) As funções devem ser fechadas com parênteses
- d) As funções não tem chaves
- e) Uma função sem retorno deve ser declarada com o tipo "void"

9. O que é preciso fazer para que uma função Kotlin devolva um valor?

- a) Não é possível retornar valores, só executá-los
- b) Adicionar um "return"
- c) Basta informar o tipo de dados a ser retornado
- d) Informar o tipo de dados a ser retornado e adicionar um "return"
- e) Declarar um comando "println()"

10. O "if" a seguir executa? *var pizza = false ... if(pizza == false) { ... }*:

- a) Não. A condição é falsa, por isso não entra.
- b) Não. A pizza não tem tipo, então seria nulo.
- c) Sim. A condição da pizza é verdadeira.
- d) Não. Um valor falso não entra na condição.
- e) Sim, apesar de a condição ser falsa.

11. Declarando: *var myNumber = 0*, como mudar o valor para 5?

- a) *myNumber = 5*
- b) *myNumber == 5*
- c) *var myNumber = 5*
- d) *var myNumber == 5*
- e) *var myNumber <- 5*

Gabarito

1. B
2. D
3. B
4. C
5. C
6. A
7. B
8. B
9. D
10. C
11. A