〈〈模式分类〉〉整理与心得

第一章

模式识别:输入原始数据并根据其类别采取相应行为的能力

一个例子:鲑鱼和鲈鱼的区分

特征:双方在物理特性上的一些差异,比如长度、光泽、宽度等要素

模型:可以用数学模型表达的不同特征的描述

模型分类-感知数据并处理以滤除干扰-选择与数据最接近的类别

根据最小平均误差率和总体代价来确定分类所遵照的阈值

特征可以精简为多维特征向量

根据分类性能和分界面复杂度选择最优折中来确定分类器

统计模式识别:对模式的统计分类方法,把模式类看成是用某个随机 向量实现的集合

句法模式识别:用模式的基本组成元素及其相互间的结构关系对模式 进行描述和识别的方法

以上两个识别光看定义并没有分得很清楚,希望学长能解释区分一下 嵌入特定领域的背景知识,比如发音过程和椅子功能

这两个例子我觉得举得很好,当设计模式分类系统不知道从哪方面入手的时候,思考其本质和潜在共同点

回归分析:对输入数据找到合适的函数表示,来预测新数据的值

函数内插:从已知的一定范围内输入数据对应的函数值,来设法求出

这些输入点之间的数据点的函数值

把已知的各点用曲线连起来得到连续函数不就可以了吗

密度函数估计:求解具有某种特定特征的类别成员出现的概率密度问题

模式识别系统:预处理-特征提取-分类

传感器-分割和组织-特征提取(结合具体领域知识)-分类器(其最简单的性能度量是分类误差率)-后处理(结合上下文)

设计一个模式识别系统:数据采集-特征选择-模型选择-训练和评估可能出现过拟合的现象,考虑计算复杂度

新样本不令人满意也不一定由于过拟合,还有可能训练样本集不好

有监督学习:存在一个教师信号,对训练样本集中的每个输入样本能 提供类别标记和分类代价,并寻找降低总体代价的方向

无监督学习:自动形成聚类或自然的组织,根据聚类系统采用的准则何为聚类系统的准则,是科学家设计的很多数学公式构成的准则吗强化学习:给定一个输入样本,计算它的输出类别,把它和已知的类别做比较,根据差异来改善分类器的性能