## Web講習会2021 ワールドワイドウェブ基礎

第4回: CSS (2)



### この回の目標

- CSSの外部ファイル読み込みの方法を知る
- ・ボックスの概念について理解する
- レスポンシブデザインを実現する仕様について理解する

今回の説明で使用するコードはcode4.zipとして配布します

## [再掲] 次回予告

#### CSS編はまだまだ続きます②

- CSSの外部ファイル化
- CSSのプロパティ(2) ボックス
- ・疑似クラス、疑似要素
- レスポンシブデザイン

# CSSの読み込み方法

## 複数ページはコピペ地獄?

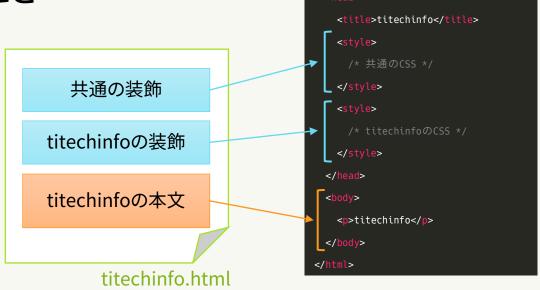
#### 複数ページに共通の装飾をつけたいとき











<head>



共通のCSSを各ページに コピペする?

## CSSの外部ファイル化

CSS(<style>の中身)を外部ファイルに書き出し、各ページで読み込むことができる

link要素 … 外部リソースへのリンク

href: パス rel: 参照先がどのような関係か (relation)

linktest.html

```
/* <style>タグは不要 */
p {
  color: red;
}
```

hello.css

## コピペ地獄からの脱却

#### 拡張性が高い構成にできる

<link href="common.css"
rel="stylesheet">

indexの装飾

indexの本文

index.html





titechapp.html





titechinfo.html



共通の装飾

common.css

### インラインスタイル

グローバル属性: style

HTMLの要素の属性として、ある要素だけへのスタイルを定義できるインラインスタイルの詳細度は、idセレクタ(100)よりも高い(1000) ただし、!importantのほうが優先

```
/* 詳細度100 */
#hello {
   color: blue;
}
```

helloinline!

セレクタ不要

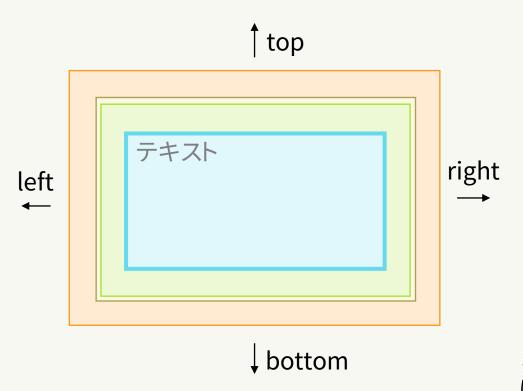
※HTMLに文書構造と装飾が混在する書き方になるので、推奨しない

# CSSのプロパティ(2)

ボックス

### ボックス

#### ボックス…要素の描画領域



content: テキストや画像などの内容を表示する

padding: 余白(背景が塗られる)

border: 境界線

margin: 余白(背景が塗られない)

※説明を簡潔にするため、以降しばらくは<u>ブロックレベル要素</u>のボックスに限って説明する

## width · height

width: <u>contentの</u>幅を定める デフォルト値は100% (親要素のwidthと同じ) html要素のデフォルト幅は画面幅と同じ

height: <u>contentの</u>高さを定める デフォルト値はauto (中のテキストや要素によって可変)

```
#box {
  width: 80%; /* 相対指定 */
  height: 200px; /* 絶対指定 */
  background: yellow;
}

<div id="box">width, height</div>
```

width=80%, height=100px

## margin: ボックスの外側の余白

```
margin-(方向): 方向の向きに余白を取る
ex) margin-top: 30px;
marginの部分にbackgroundは適用されない
```

```
#question {
  margin-bottom: 30px;
  background: yellow;
}
```

```
<div id="question">How are you?</div>
<div id="answer">I'm fine.</div>
```

How are you?

I'm fine.

## クイズ(1)

#### #boxAと#boxBの距離は?

```
.box {
  background: yellow;
}
#boxA {
  margin-bottom: 30px;
}
#boxB {
  margin-top: 50px;
}
```

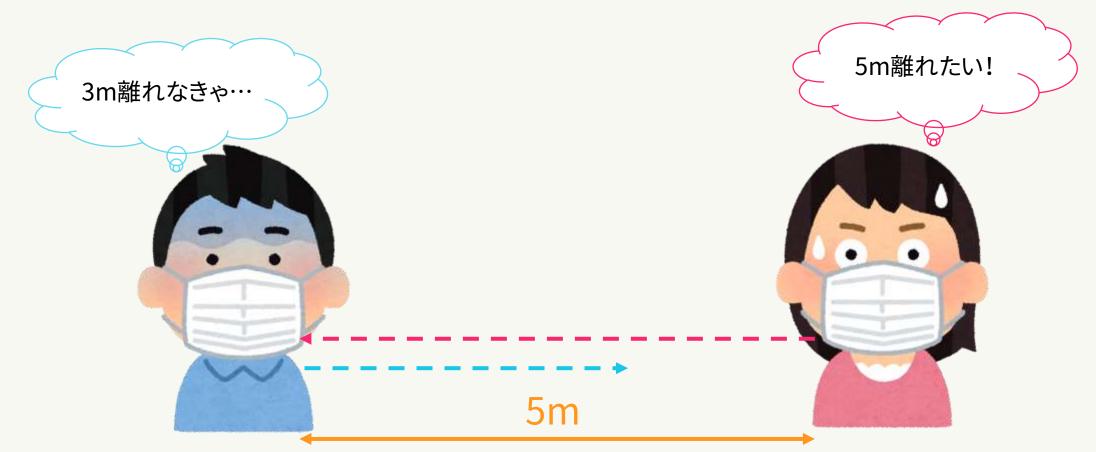
```
<div id="boxA" class="box">boxA</div>
<div id="boxB" class="box">boxB</div>
```

boxA

boxB

## marginのイメージ

ソーシャルディスタンス



### ショートハンド

同じ種類のプロパティをまとめて指定できるalias 今まで使ってきたbackgroundも実はショートハンド background-color, background-repeat, etc

```
#box {
  margin-top: 10px;
  margin-right: 20px;
  margin-bottom: 30px;
  margin-left: 40px;
}
#box {
  margin: 10px 20px 30px 40px;
}
```

### ショートハンドの順序

複数の方向に対して一度に指定するショートハンドでは、値の順番が 決まっている

```
○値1つの場合
  (top/bottom/left/right);
○値2つの場合
  (top/bottom) (left/right);
○値3つの場合
  (top) (left/right) (bottom);
○値4つの場合
  (top) (right) (bottom) (left);
```

## padding: ボックスの内側の余白

```
padding-(方向): 方向の向きに内側の余白を取るex) padding-top: 30px; paddingの部分にbackgroundは適用される
```

```
#question {
  padding-bottom: 30px;
  background: yellow;
}
```

```
<div id="question">How are you?</div>
<div id="answer">I'm fine.</div>
```

How are you?

I'm fine.

## クイズ(2)

#### #boxAと#boxBのcontent間の距離は?

```
#boxA {
  background: yellow;
  padding-bottom: 30px;
}
#boxB {
  background: pink;
  padding-top: 50px;
}
```

```
<div id="boxA">boxA</div>
<div id="boxB">boxB</div>
```

```
boxA
```

## paddingのイメージ

人体と人体の距離を考える 服の内側の空間は交わらない





## border: ボックスの枠線

border-(方向)-style: 線の種類 solid 実線、double 二重線、dashed 破線

border-(方向)-width: 線の太さ

border-(方向)-color:線の色

```
#title {
  border-bottom: solid 1px black;
}
```

<div id="title">Hello, world.</div>

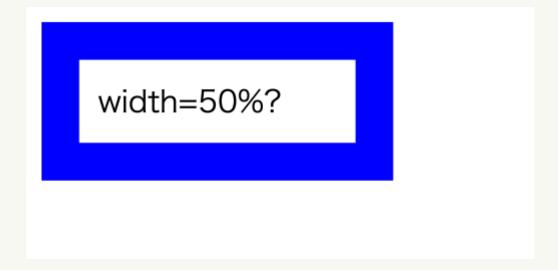
Hello, world.

## ボックスの膨らみ

# widthやheightで指定するのはcontentのサイズ paddingやborderの分だけ見た目が膨らむ

```
#box {
  width: 50%;
  padding: 10px;
  border: solid 20px blue;
}

<div id="box">width=50%?</div>
```



## 対処法1: calc()で計算

paddingとborderの分だけwidthの数字を減らす 絶対数値と相対数値の間の計算をcalc()で行う

```
#box {
  width: calc(50% - 10px * 2 - 20px * 2);
  padding: 10px;
  border: solid 20px blue;
}

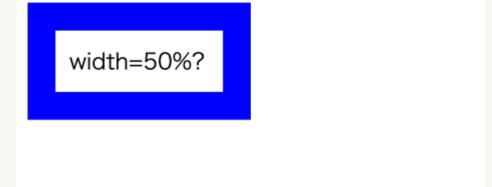
<div id="box">width=50%?</div>
```



## 対処法2: box-sizing

box-sizing: ボックスのサイズを計算する基準を決める content-box(デフォルト値) → widthやheightはcontentのサイズ border-box → widthやheightはborderまでを含めたサイズ

```
#box {
  width: 50%;
  padding: 10px;
  border: solid 20px blue;
  box-sizing: border-box;
}
```



<div id="box">width=50%?</div>

## [再掲] 歴史的な要素の区別

HTML4.01以前に存在した、かつての要素の分類

#### ブロックレベル要素

文書を構成するひとかたまり。改行が入る ex) p, h1, ul, ol, dl, table

#### インライン要素

ブロックレベル要素の中身。改行が入らないex)img,a

現在でも、ブラウザのデフォルトの描画にはこれらの名残が見られる

## ボックスの種類

ブロックレベル要素とインライン要素のレイアウトの違いは、ブラウザのデフォルトスタイルのdisplayプロパティによる

display: block;

前後に改行が入る

display: inline;

前後に改行が入らない。widthやheightが適用されない

# 応用的なセレクタ

疑似クラス・疑似要素

## 擬似クラス

擬似クラス · · · セレクタに付加して特定の状態を指す :から始まる

```
.hoverme {
  color: blue;
}
.hoverme:hover {
  color: red;
}
```

<div class="hoverme">Hover me!</div>

:hover

カーソルがあたっているとき

## 擬似要素

擬似要素 … セレクタに付加して要素内の特定の部分を指す ::から始まる

```
.headline {
  color: blue;
}
.headline::first-letter {
  color: red;
}
```

<div class="headline">Headline</div>

```
::first-letter
最初の文字
```

Headline

# レスポンシブデザイン

### 端末の違いとブラウザ

パソコンとスマートフォンで画面幅など端末の性質が異なる

モバイル端末でも見やすいWebサイトにすることは必須 Googleは2018年にモバイルファーストインデックスを開始

## Yahoo! Japanの場合

PCとスマホで表示するサイトを分けている HTMLやCSSが異なる





## Titech App Project Webの場合

画面幅が変わると自動でレイアウトが変わる →レスポンシブデザイン





### レスポンシブデザインの実現

レスポンシブデザインを実現するには以下のような方法がある

- ボックスサイズをルート要素から相対指定していく
- メディアクエリの利用

スマホブラウザで意図するサイズになるように、以下のおまじないを headに書く

<meta name="viewport" content="width=device-width, initialscale=1.0">

### 相対指定の利用

#### html要素のデフォルトwidthは画面幅と同じである

その値を基準に相対指定することで、画面幅が変わっても比率が一定になる

html → body → hoge → … → poyoと相対指定で繋いでいく

```
img {
  display: block; /* widthやheightを適用するためblockに */
  width: 100%; /* 親要素の100%の幅 */
  max-width: 600px; /* 大きすぎないように */
  height: auto; /* アスペクト比を崩さず自動拡縮 */
  margin: auto; /* 左右中央寄せ */
}
```

```
<div>
     <img src="orange.png" alt="orange">
</div>
```

## メディアクエリの利用

#### メディアクエリ

表示するメディア(の種類や画面幅など)を絞ってスタイルを宣言できる

```
.hidden-sp, .hidden-pc {
 display: block;
@media screen and (max-width: 599px) {
 .hidden-sp {
   display: none; /* 非表示 */
@media screen and (min-width: 600px) {
 .hidden-pc {
   display: none; /* 非表示 */
```

```
    この文章はスマホから閲覧できます。

    この文章はPCから閲覧できます。
```

## 講習会で扱わない大事な内容

- flexbox 要素を横並びにするのにtable-cellやfloatを使っていたら時代遅れ
- positionプロパティ要素の位置を絶対指定することもできる。固定フッターなど
- transitionプロパティ
   かんたんなアニメーションに利用。プロパティ値の変化をなめらかに
- vw, vh 長さの単位。安易な使用には注意が必要

# CSSライブラリ

## デフォルトスタイル

ブラウザは様々な要素にデフォルトの装飾をつけている オリジナルのデザインでは、これが邪魔になることがある また、異なるブラウザ間で表示が変わってしまう原因になる

果物はいかがですか?

- オレンジ
- りんご
- ・ぶどう



### リセットCSS

#### リセットCSS

デフォルトスタイルを無効化したり、ブラウザ間の差異をなくすようなスタイル シートが公開されている

#### reset.css

昔からある本家リセットCSS。デフォルトスタイルをすべて打ち消す似ているもの: destyle.css, HTML5 Doctor Reset CSS

#### Normalize.css

ブラウザ間の差異をなくすだけに留め、スタイルの再定義を防ぐ似ているもの: A Modern CSS Reset, ress.css, Reboot.css

### CSSフレームワーク

#### CSSフレームワーク

Webページでよく使用されるコンポーネントのスタイルが定義されている公開されたCSSを読み込み、クラスを付与するだけで装飾できる

#### Bootstrap

いちばん有名なフレームワーク Arthurがこれまで制作したWebアプリのほとんどに利用している

#### Tailwind CSS

1装飾ごとのレベルで細分化されたクラスを組み合わせて装飾 Bootstrapより自由度が高い分、コーディングに難あり

## 次回予告

#### CSS編の最終回

- 良いマークアップとは
- CSSアーキテクチャ

また、HTTPについて説明します