Web講習会2021 ワールドワイドウェブ基礎

第5回-①: HTMLとCSS



この回の目標

• HTML・CSSのコーディングで発生する諸問題と、それを解決する設計について理解する

良いマークアップ

case1: 色とクラス名

h1要素をteal(ブランドカラー)にするには?



case1の実装例①

style属性を利用

メリット

• HTMLを見るだけでどんな 装飾かわかる

<h1 style="color: teal;">TitechApp</h1>

デメリット

- この装飾を使うすべてのh1 に同様の記述が必要
- 色の一括変更に弱い
- ・詳細度が強すぎる

case1の実装例②

h1要素に直接装飾をあてる

```
h1 {
  color: teal;
}
```

<h1>TitechApp</h1>

メリット

• CSS、HTMLともに記述量が 少ない

デメリット

この装飾を適用したくない h1が必要になったときに上 書きの必要あり

case1の実装例③

文字色を変えるためのクラスを作成 現在のTitech App Project Webはこれ

```
.text-teal {
  color: teal;
}
```

<h1 class="text-teal">TitechApp</h1>

メリット

- h1以外でもこのクラスを利用 できる
- h1の装飾を汚染しない

デメリット

- h1の色を変えたくなったときに HTMLの編集が必要
 - ブランドカラーが変わったら…

実装例③の行き着く先

1要素に指定するクラスが増えていく

実態が「HTMLは文書構造のみに責務を持つ」という原則から遠くなる

<h1 class="text-teal fontsize-30 mb-20 fontweight-bold">TitechApp</h1>

case1の実装例4

プロパティ値に依存しないクラス名

```
.text-brand-color {
  color: teal;
}
```

<h1 class="text-brand-color">TitechApp</h1>

メリット

ブランドカラーが変わっても CSSの編集だけで済む

デメリット

• 1要素に指定するクラスが増えていく問題は解消されない

case1の実装例5

カスタムプロパティの利用 セマンティクスなクラス名にできる

```
:root {
   --brand-color: teal;
}
.headline1 {
   color: var(--brand-color);
}
```

<h1 class="headline1">TitechApp</h1>

メリット

- h1の色以外の装飾を増やして もクラスが増えない
- ・他の要素や文字色以外にも定 義した変数が使える

デメリット

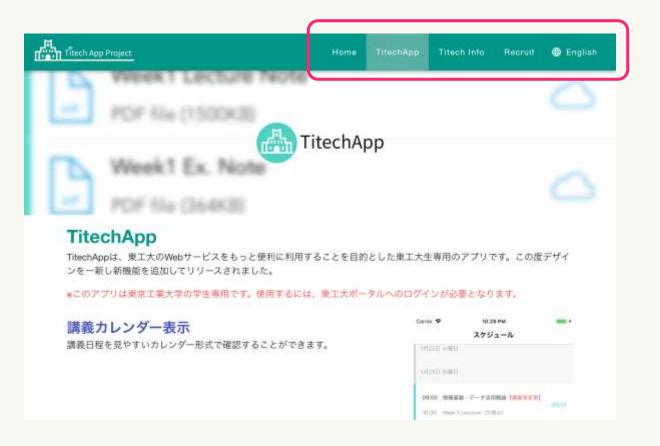
- Internet Explorerは非対応
 - CSSプリプロセッサ(SASSなど)の 変数機能で解決できる

case1での大原則

見た目を変えたくなったときに CSSを編集すれば解決するようにする

case2: メニュー

横並びのメニューを実装するには?



case2の解答例

```
margin: 0;
 padding: 0;
.navList {
 display: flex;
 list-style: none;
.navList_item {
 display: block;
 width: 100px;
 text-align: center;
```

```
    <a href="/poyo">Poyo</a>
```

```
<u>Hoge</u> <u>Poyo</u>
```

case2での大原則

見た目でタグを選ばない 装飾はCSSでどうにでもなる

CSSアーキテクチャ

ソフトウェアコンポーネント

プログラムを機能について複数の機構に分割し、部分問題に帰着 →関心の分離(Separation of Concerns: SoC)

これを実現するためにはモジュール性とカプセル化の機構が必要 外部からの影響を許可したもののみに限定 内部の変更による影響を外部に与えない

CSSの限界

CSSには名前空間がなく、すべてグローバル クラス名が被ると、容易に他の要素の装飾を汚染する

再利用性を維持しつつ、どのように保守性を高めるか →CSSアーキテクチャの登場 BEM・OOCSS・SMACSS・FLOCSS…

ここでは、OOCSSというアーキテクチャについてゆるふわ解説します

ゆるふわOOCSS

OOCSS

OOCSS (Object-Oriented CSS)

オブジェクト指向プログラミングの雰囲気を採用したアーキテクチャ

構造とスキン(見た目)を分離してクラス定義

定義したクラスを組み合わせてスタイルを定義

構造: クラス(スーパークラス)

スキン: インスタンス(サブクラス)

工夫なしのコード

```
#box-Asan {
 width: 100px;
 height: 50px;
 margin: 10px auto;
 background: aqua;
#box-Bsan {
 width: 100px;
 height: 50px;
 margin: 10px auto;
 background: pink;
```

```
<div id="box-Asan">
    AさんのBOX
</div>
<div id="box-Bsan">
    BさんのBOX
</div>
```

AさんのBOX

BさんのBOX

OOCSSで書くと

```
.box {
 width: 100px;
 height: 50px;
 margin: 10px auto;
.box.aqua {
 background: aqua;
.box.pink {
 background: pink;
```

```
<div id="box-Asan" class="box aqua">
    AさんのBOX
</div>
<div id="box-Bsan" ckass="box pink">
    BさんのBOX
</div>
```

AさんのBOX

BさんのBOX

より冗長で堅牢な書き方

```
.box {
 width: 100px;
 height: 50px;
 margin: 10px auto;
.box-aqua {
 background: aqua;
.box-pink {
 background: pink;
```

ベースのコンポーネント名をprefixに持つ →スタイルの競合と汚染を防ぐ

```
<div id="box-Asan" class="box box-aqua">
    AさんのBOX
</div>
<div id="box-Bsan" class="box box-pink">
    BさんのBOX
</div>
```

AさんのBOX BさんのBOX

おすすめの本

Web設計者のためのCSS設計の教科書

もう6年前の本なので多少古い内容が見られますが、 CSSアーキテクチャを学ぶのには分かりやすいと思います

