PERSONAGEM		OGADOR(A)				1
ORIGEM	CLASSE	ELEMEN	TO			1
TRILHA	PATENTE	NEX	XP P	M	DO REALITA	LS_
	AGILIDADE	SAÚDE		PERÍCIAS		
	TO STATE OF THE PARTY OF THE PA	SAN /			OUTROS TO	OT <i>F</i>
FORÇA	VIGOR VIGOR	PV	☐ ACROBACI		+ 	
T A THE OF MARKET	CANDER WOLLD		☐ ATLETISMO		T	
		PE				
₹G\\AT	RIBUTOS		☐ CIÊNCIA(·	
			☐ CIÊNCIA ()	· +	
		DEFESAS PASSIVA	☐ CIÊNCIA ()	+ = =	
	The state of the s		☐ CIÊNCIA ()	+ = =	
	AT A SECULAR OF SECULAR SECULA	ECOLUMA	☐ CRIME		+ = =	
PRE PRESENCA	INT	ESQUIVA		IA .	+ = =	
PRESENÇA	INTELIGÊNCIA		☐ ENGANAÇÃ	O	+ = =	
	RESISTÊNCIAS A DANO		FORTITUDE		+	
			☐ FURTIVIDAI	DE	+	
					+	
	ATAQUES		☐ INTIMIDAÇ	ÃO	+	
RMA TIPO	ATAQUE ALCANCE DANO	CRÍTICO ESPECIAL	☐ INTUIÇÃO		+	
				ÇÃO	+ = =	
			LUTA		+=	
					+	
					+	
			PERCEPÇÃC		+	
			PILOTAGEN		+ =	
					+ =	
			PROFISSÃO		+	
					+ . — — — — — — — — — — — — — — — — — — —	
ATA	QUES E DEFESAS DETALHADO	OS .			+ 	
			□ PROFISSÃO□ REFLEXOS		+	
			☐ REFLEXOS		+	
			□ RELIGIÃO □ SOBREVIVÊ			
			□ SOBREVIVÊI			
			☐ TÁTICA☐ TECNOLOG			
			☐ VONTADE		+	
			— VONTADE		+	
			DESI OC	AMENTO		

PROFICIÊNCIAS

RITUAIS CONHECIDOS

ATRIBUTO-CHAVE () MOD () TESTE DE RESISTÊNCIA (
Ritual Elemento Execução Alcance Area Duração Resistência Efeito

HABILIDADES

	INVENTÁRIO			
ITEM	DETALHES	Usar Inteligência (/) ESPAÇOS	PRESTÍGIO

HISTORICO			IMAGEM	
		25.50		
	ANOTA	ÇÕES		

LISTA DE MISSÕES

PONTOS DE PRESTÍGIO [

NÚMERO [

TEMPO ENTRE MISSÕES

NÚMERO [