

# **Projet Drone**

**Arthur Oudeyer - 2025/26**

# Projet Drone



## 3 séances :

- 4 Décembre (Au lycée) : Découverte et prise en main
- Décembre-Janvier (Au lycée) : Loi de commande, Simulation
- 12 Février (ISAE, Volière) : Application, essai en volière

## Objectifs généraux :

- Comprendre le fonctionnement des drones
- Mettre en place un programme de pilotage du drone LiteWing

# Activité 1

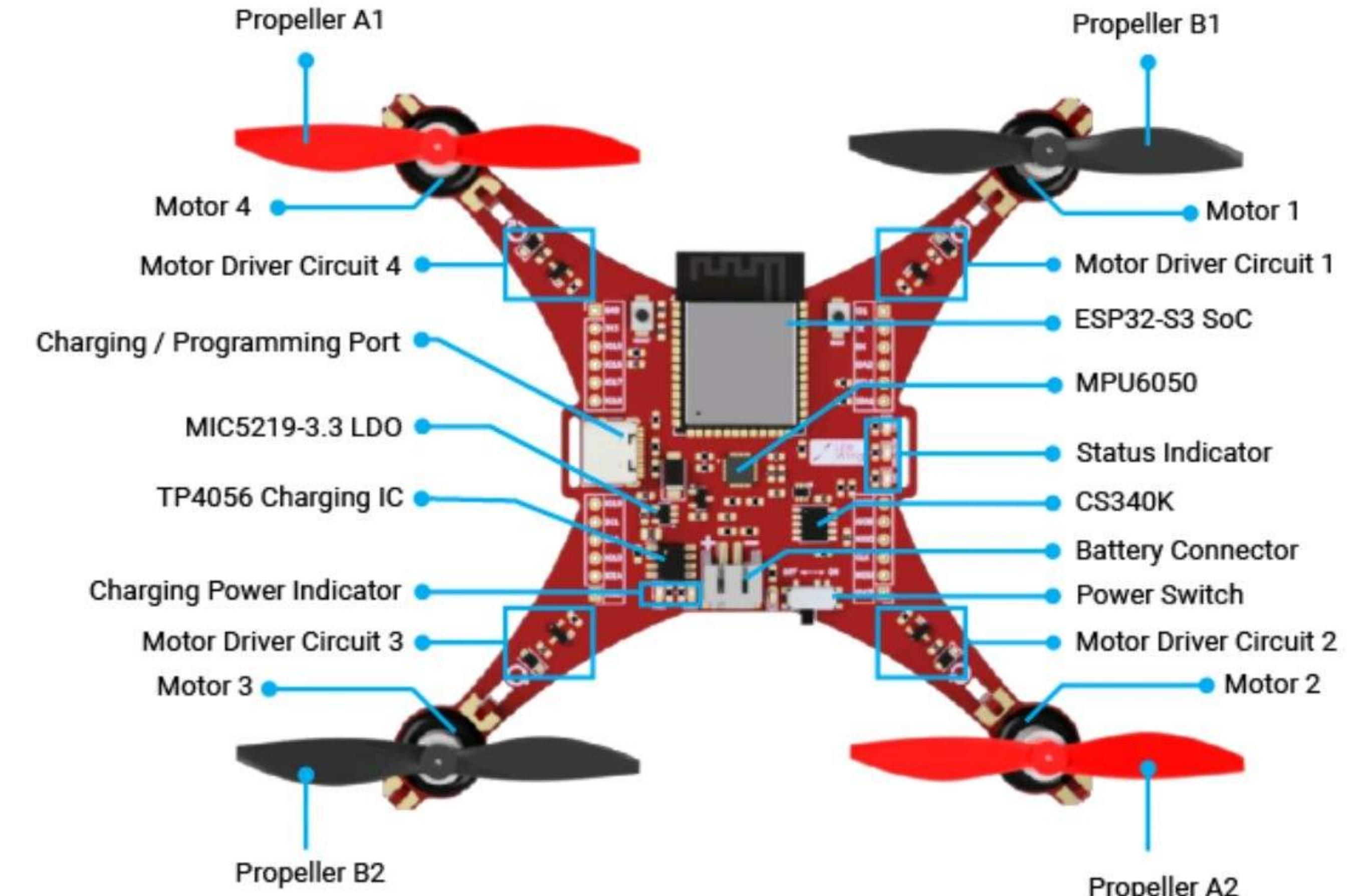
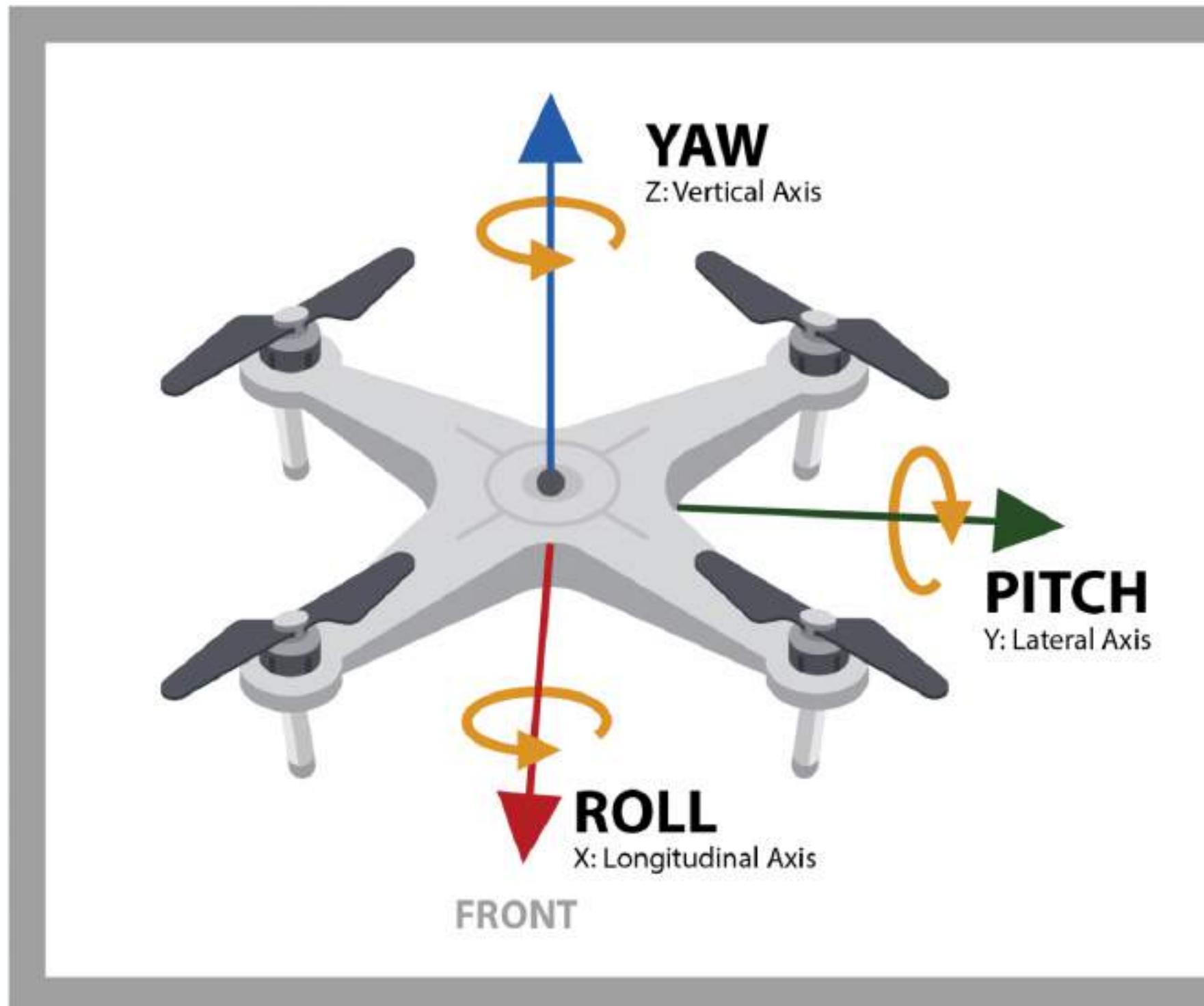
Activité 1 : 3h de séance (1h théorie, 2h prise en main du drone LiteWing)

- I. Les Drones en général
- II. Comment on commande un drone ?
- III. Prise en main du drone LiteWing

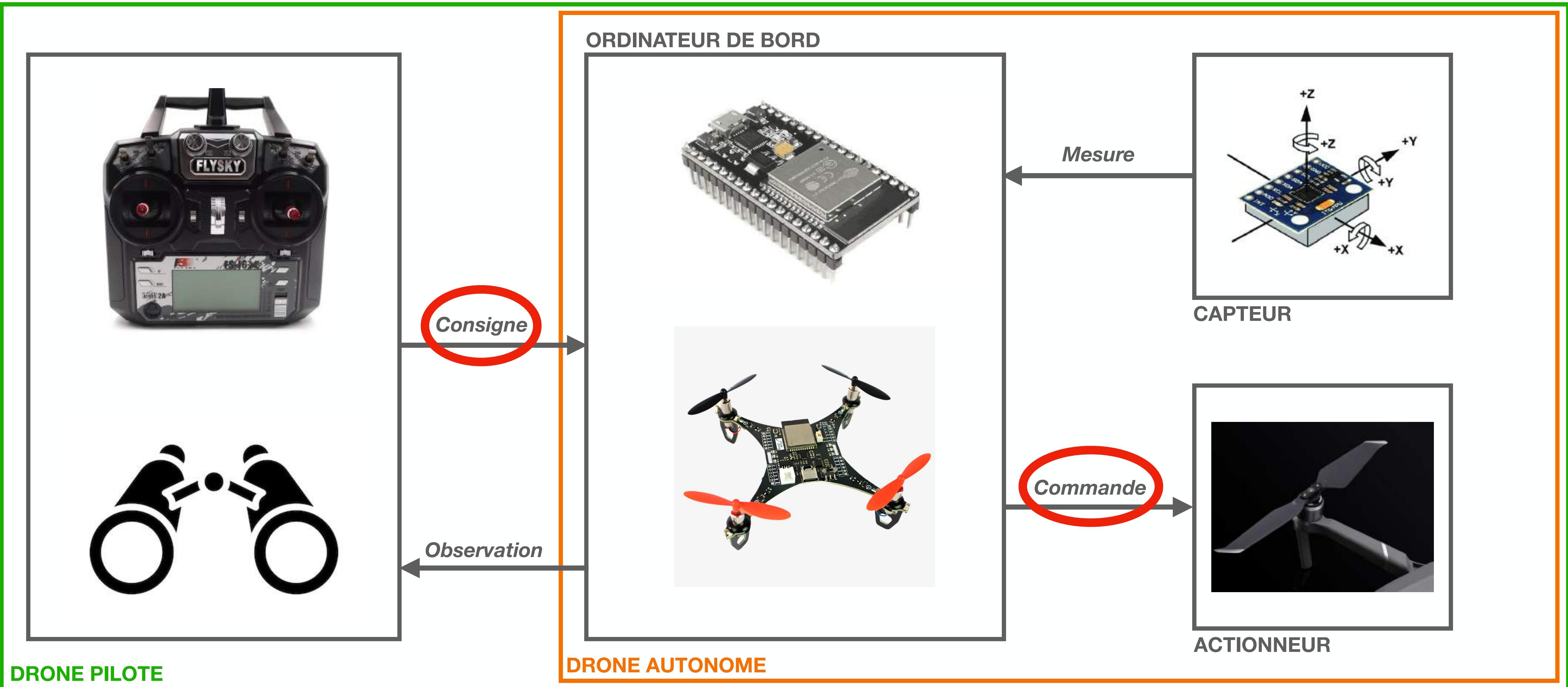
# Activité 1 : Les Drones en général



# Activité 1 : Les Drones en général



# Activité 1 : Comment on pilote un drone ?



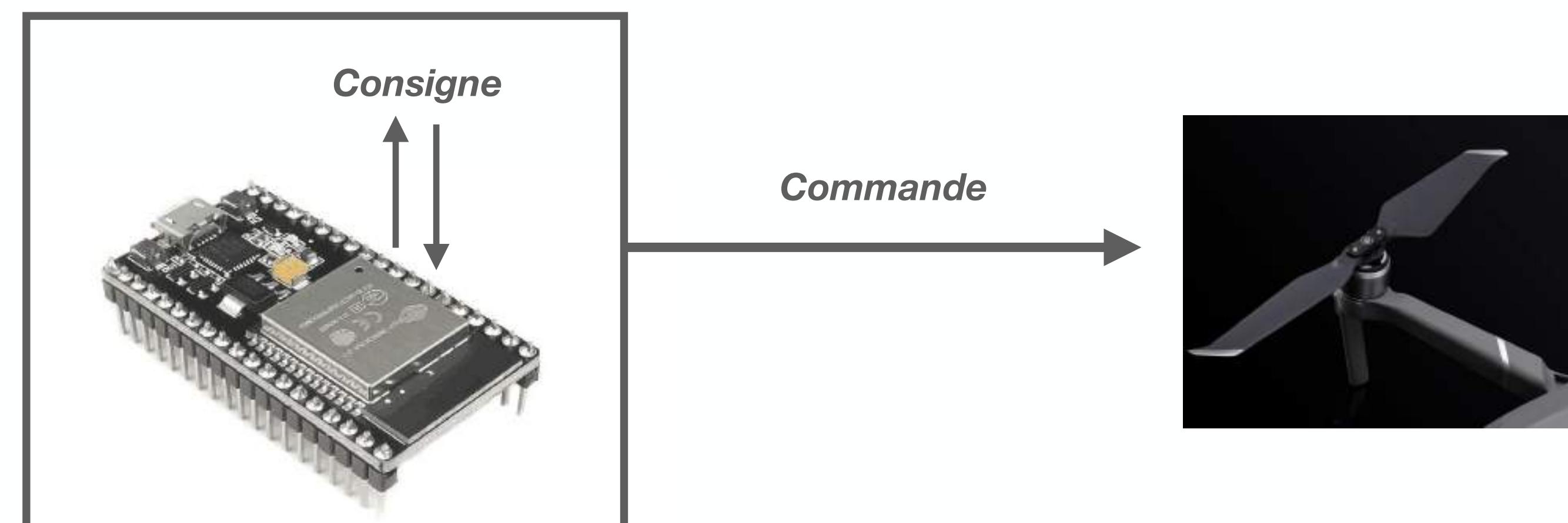
# Activité 1 : Comment on pilote un drone ?



**loi de commande = transforme notre en consigne en commande pour les moteurs**

Ex: Joystick Droit Haut à 39% → Envoi 39% de 5V (= 1.95V) au moteur 1 et 2

**La consigne ne vient pas toujours d'une manette, elle peut être défini directement par l'ordinateur de bord**



# Activité 1 : Prise en main du drone LiteWing

**Prise en main du drone :**

- 1. Mettre en place l'environnement**
- 2. Faire le « Hello World » du drone**
- 3. Observer les mesure des capteurs**
- 4. Envoyer des consignes manuelles / automatiques**
- 5. Mettre en place un loi de commande**



**Suivre la fiche activité**