

## Présentation des livrables :

### 1. Contexte du projet

**QUOI** : Je viens d'être recruté dans une jeune START-UP de commande de repas en ligne

**POUR QUI POURQUOI** : OHMYFOOD est un site qui permettrait aux usagers de composer leur propre menu, et ainsi de le commander en quelques clics

Avantage : Pour réduire leur temps d'attente dans les restaurants

**Mission** : création d'un site en intégrant la maquette communiquée par l'UX-DESIGNER en html et CSS sans utiliser JAVA SCRIPT – compatible Firefox – Chrome

Accessible sur GITHUB PAGE

Code versionné sur GITHUB\* régulièrement

GITHUB\* : explication de la plateforme

**Objectifs spécifiques** → création complète du site

Cahier des charges à respecter :

- Les spécifications fonctionnelles
  - Aperçu d'un loading spinner
  - Effets graphiques + animations
  - Cartes cliquables
  - Les ancres
  - ...etc
- Les spécifications techniques
  - Les breakpoints (991PX - 767PX) & Media queries
  - Icônes
  - Charte graphique : identité graphique, couleurs, polices, ...etc
  - Utilisation des keyframes/transition

### 2. Présentation du rendu visuel :

**Mobile First** : Tous les éléments de la maquette ont bien été intégrés

Mobile : Loading Spinner → accueil → un menu

Tablette : Loading Spinner → accueil → un menu

Desktop : Loading Spinner → accueil → un menu

Présentation des animations + Présentation sur CHROME

### 3. Présentation du code du projet

#### ➔ DIRECTION GITHUB

- Présenter divers Commits + Explications des 2 branches Main / Dev
- Présenter HTML
  - Validation W3C ok
  - Utilisation des balises sémantiques
  - Bonne indentation
  - Utilisation article/section
- Présenter CSS
  - Validation W3C ok
  - Propriété personnalisée
  - Keyframes/ transitions
  - Bonne indentation