

STEP JAVASCRIPT homework 007

Faça uma página que contenha um tabuleiro de xadrez (inicial, ou em uma jogada qualquer).

O tabuleiro pode ser feito de strings simples (mas se vc quiser pode melhorar o layout). Exemplo de um “canto” do tabuleiro durante uma jogada qualquer poderia ser:

T C B_ _ _ (...)

___ P P _

(...)

(T=torre, C=cavalo B=bispo, P=peão, etc)

Requerido: o tabuleiro deve ser montado via javascript e deve ser composto de um array multidimensional.

Caso vc tenha conseguido perfazer o enunciado acima, veja se consegue também *separar* as peças do tabuleiro propriamente dito. *Neste caso, as peças devem estar em arrays independentes do tabuleiro*, ou seja, se a sua versão do código for realmente até o final do que é pedido aqui, vc provavelmente terá 1 array multidimensional, 2 arrays unidimensionais (peças brancas e pretas), e pelo menos um código no qual desenha o tabuleiro a partir desses arrays.

DICA: não use document.write. Exercite-se em manipular o innerHTML de um getElementById, get ElementByTagName ou querySelector.

=====

Entregue zipada a pasta com o arquivo html dentro.