

## STEP Javascript - homework 014

*A tarefa a seguir é conhecida para quem já foi meu aluno em Java (se for o seu caso, você pode se guiar no código java equivalente, ou fazer 'do zero' se quiser)*

**TAREFA:** Representar um aeroporto, vários aviões, e manejar pousos e decolagens. Seu código criará um aeroporto, vários aviões, e decolará e pousará aviões no aeroporto

### DICAS e REQUERIDOS:

Represente um aeroporto e aviões no seu código, usando listas

Seu código maneja os aviões, em uma lista geral.

O aeroporto possui uma lista própria de aviões pousados e, obviamente, todo avião que “pertence” ao aeroporto está também na lista geral, *quando pousados*. Quando voando, eles “não estão” obviamente na lista do aeroporto.

Ou seja, quando houver uma ordem: pousar, o avião que vai pousar deve sair da lista geral e entrar na lista de aviões pousados do aeroporto.

Da mesma maneira, quando houver uma ordem: decolar, o avião que vai decolar deve sair da lista de aviões pousados do aeroporto e entrar para a lista geral

Nota: já que provavelmente há mais de uma lista neste programa, tente usar diferentes esquemas para representar cada uma se quiser, como desafio adicional (arrays, objetos, funções construtoras, etc). *Sugiro que se exercite em métodos como push(), p.ex.*

*ATENÇÃO: A solução não estará completa se ficar faltando código para um avião decolar do aeroporto, ou pousar,, bem como críticas tais como: um avião não pode decolar se ele já está voando, e não pode pousar se ele já está pousado, etc*

*ATENÇÃO: não pode usar alert, prompt e confirm. E também, tente manejar todas as infos no html (evite o uso da console para exibir infos finais, a console só serve para debugar). P.ex faça um botão do tipo submit para executar uma função “simuladora de cenário geral”, ou vários botões específicos do tipo “pousar avião x”, “decolar avião y”, etc, escreva na página: “avião x decolando”, “avião y pousando”, “avião z não pode decolar”, e adicionalmente funções para listar os aviões pousados, etc etc.*

=====

**Entregue a pasta com o arquivo .html dentro**