

## STEP Javascript - Aula 11 de 28

### TÓPICO - Estruturas de Repetição (Loops) parte 3

- Apresentação de Tópico da aula: estruturas de repetição, continuação
  - O comando do
  - Estrutura de um fluxo cíclico (variação para demonstração do comando do)
    - Designação de ciclos nos diagramas de blocos. Bloco de ciclo.
    - Exemplos de construção de programas usando ciclos na linguagem de fluxogramas.
- Apresentação de Tópico de aula: loops em javascript, comando do
  - O comando do.
  - Exercício
    - Exercícios: implementar tarefas repetitivas usando do
- Apresentação de Tópico de aula
  - Os comandos break e continue.
  - Exercício
    - Exercícios: implementar tarefas repetitivas onde podem ser inseridos os comandos break e continue
- Referências extra classe: livro de referência, Parte I -5