

Construir um tabuleiro de xadrez com as peças em suas posições iniciais (*em homeworks posteriores, aumentaremos as funcionalidades deste exercício*)

Requerido: *tudo mais no código, incluindo as peças, será objeto, método e função anônima.*

Nota importante: *algumas das notações de arrays que vimos em sala de aula ficaram muito complicadas* (porque exigem representações mais complexas que um array), portanto vamos utilizar a notação que vai mais abaixo. Como os arrays multidimensionais são concebidos como arrays dentro de arrays, o melhor é imaginar um array com oito posições (como se fosse uma linha do tabuleiro visualizada de forma vertical), e *com um array de oito posições dentro de cada elemento deste array anterior, sendo que o array mais de dentro não tem nome*:

```
meuArray = [] // um array unidimensional
meuArray[0] = ["a", "b", "c"] // um array unidimensional sem
// nome dentro da posição zero de de meuArray
```

meuArray

```
|_| contém : ["T","C","B","R","Q","B","C","T"]  
|_| (...)  
  
|_|  
  
|_|  
  
|_|  
  
(...)
```

Isso também significa que nesta primeira abordagem, não usaremos métodos como *push*, *pop*, *splice*, etc, mas referências diretas na forma `matriz[linha][coluna]`.

Uma vez tendo conseguido isso internamente no javascript, tente então melhorar o visual no html (note que a matriz acima apenas representa posições de peças umas em relação à outras: **isto é uma primeira abordagem para a separação completa entre o código “core” de processamento, e código mais simples que apenas faz visualização:** em outras palavras, o que vai ser materialmente exibido nada tem a ver com a representação interna no código), tente exibir os valores de cada elemento dentro de tags que você pega com `getElementByld`, pode ser alguma `<div>` ou tags que você organizou para um visual melhor, como vários `<p>s`, `<tl>s`, `<td>s`, `s` etc. Talvez, inclusive, quem sabe você pode usar imagens em tags `` cuja imagem varia dependendo do valor do elemento na matriz!

=====

Entregue A PASTA (diretório) com os arquivos .html, .js e outros se houverem. Não entregue .txt, .docx, etc. Faça um zip da pasta e upload deste zip

=====