

JAVASCRIPT exercício de composição de objetos

Um carro é composto de peças. As peças são:

Quatro rodas - Um volante - Uma marcha
Um motor - Acessórios - Freio de mão
Acelerador - Embreagem

Para que o carro possa ser considerado como montado, é preciso que funcionem os seguintes comportamentos: pode ser ligado, pode ser desligado, pode trocar de marcha, pode acelerar e freiar, pode estacionar (caso em que o freio de mão deve ser puxado), e deve ter pelo menos um acessório (p.ex., um ar condicionado) que pode ser ligado ou desligado.

Requerido: Na interface, você deve fazer um botão “criar” para cada peça: sempre que um botão é clicado, uma peça daquele tipo é criada.

Requerido: Também deve haver um botão para cada “comportamento” do carro (p.ex. Ligar, desligar, passar marcha, etc. *Porém, esses botões só podem funcionar se o carro estiver com todas as peças montadas* (exibir também uma mensagem se um desses botões for clicado mas o carro não estiver inteiramente montado).

DICA: como sabemos, podemos nos valer da flexibilidade e dinamismo das listas (arrays) e de objetos, para criarmos estruturas tanto “fixas” quanto modificáveis. No exercício, podemos pensar que: talvez um carro seja composto de um array de peças, ou que: talvez um carro tenha “sub-peças” (componentes) que por sua vez são objetos.

NOTA: cuidado, que ao modelar esse sistema de componente, alguns comportamentos podem ser *dependentes* de outros (p.ex., talvez, ligar o carro dependa de ligar o motor). No exercício, as dependências não estão explicitadas, portanto você deve decidir quais são (não precisa ir até o máximo detalhe, basta pensar em qual seria o “mínimo de coerência” possível para um carro poder ser ligado, em relação aos objetos que constam no enunciado)

=====

Entregue a PASTA com o arquivo .html (e outros arquivos na pasta, se necessário)

=====