

---

---

# Angular e SpringBoot

— Arthur Alexi, Frederico dos  
Santos e Pablo Augusto —

---

---

**Introdução**

**Iniciando um Projeto Angular**

**Estrutura de um Projeto Angular**

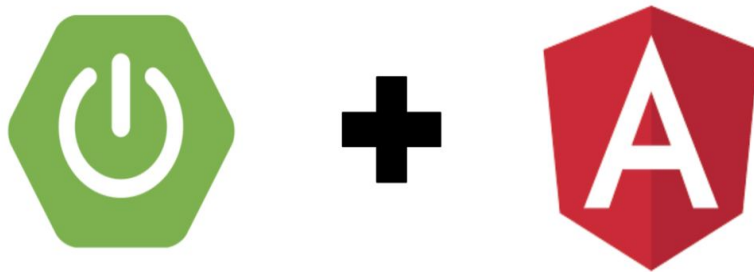
**Iniciando um Projeto Spring Boot**

**Estrutura de um Projeto Spring Boot**

**Conclusão**

# Introdução

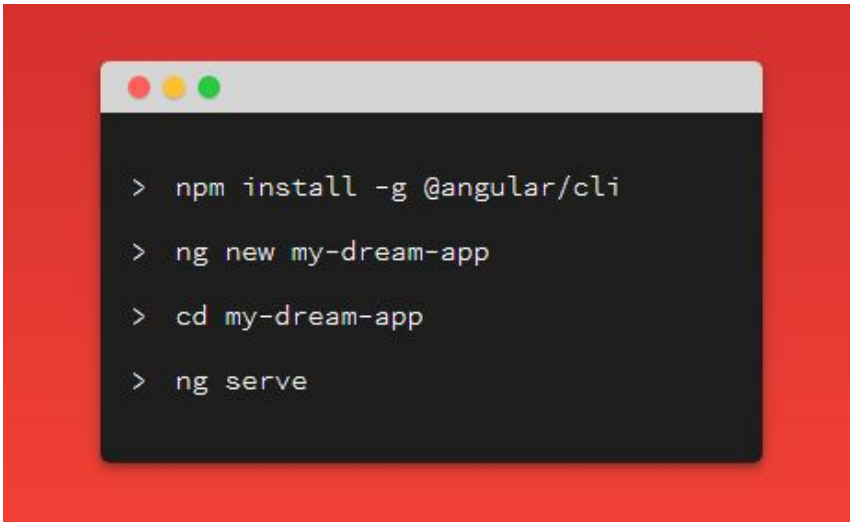
Angular e Spring Boot são frameworks populares para desenvolvimento web. Angular, da Google, cria SPAs em JavaScript enquanto Spring Boot simplifica aplicações em Java.



# Iniciando um Projeto Angular

Para desenvolver projetos Angular, instale o Node.js. Ele executa código JavaScript fora do navegador e é verificado com o comando 'node -v' no terminal.

Com Node.js instalado, é possível instalar Angular CLI com 'npm install -g @angular/cli'. Crie um novo projeto Angular com 'ng new nome-do-projeto'.

A terminal window with a dark background and light gray text, set against a red background. The window has a standard macOS-style title bar with red, yellow, and green window control buttons. It displays a series of terminal commands and their prompts, each preceded by a greater-than sign (>).

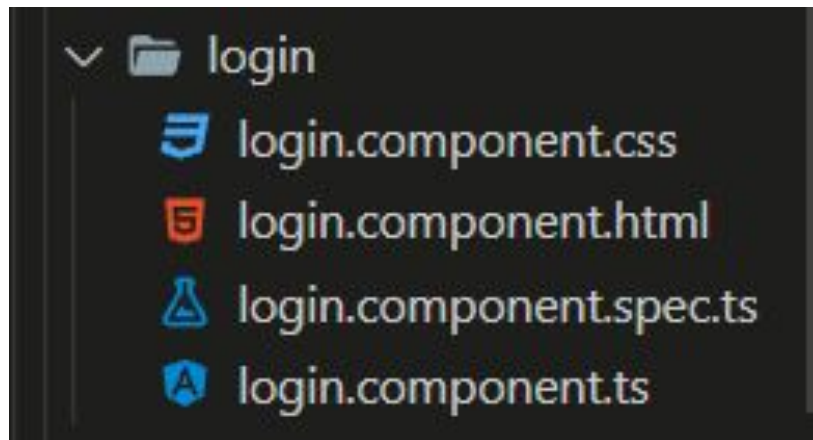
```
> npm install -g @angular/cli  
> ng new my-dream-app  
> cd my-dream-app  
> ng serve
```

# Estrutura de um Projeto Angular

Componentes em Angular possuem três arquivos: template HTML, estilo CSS e código TypeScript. Aparência, estrutura e lógica são definidas em cada um dos arquivos, respectivamente.

Os arquivos são organizados em diretórios específicos por tipo. Um componente chamado "MeuComponente" teria arquivos separados para componentes, estilo e template.

- Componente.ts
- Template HTML do meu componente.
- CSS do meu Componente



# Iniciando um Projeto Spring Boot

Para iniciar um projeto Spring Boot, é preciso ter o JDK instalado. Verifique no terminal com 'java -version'.

Com o JDK, podemos criar projeto Spring Boot pelo Spring Initializr. É uma ferramenta para gerar projetos com dependências. Acesse [start.spring.io](https://start.spring.io), selecione as opções e baixe o arquivo zip.



# Estrutura de um Projeto Spring Boot

O projeto Spring Boot segue o MVC com Model, View e Controller, onde Model é as entidades de negócio, a View é os arquivos de visualização e o Controller processa as requisições dos clientes. Outros pacotes podem incluir configuração, serviços, repositórios e recursos estáticos.

Spring Boot flow architecture

