GAMEPLAY

RODADAS DO JOGO:

O JOGO É DIVIDIDO EM TRÊS RODADAS: DICAS, MÍMICAS E UMA PALAVRA. CADA RODADA DURA ATÉ ACABAREM AS PALAVRAS. ÀS PALAVRAS SÃO AS MESMAS DURANTE TODOS AS RODADAS DO JOGO.

PARA SELECIONAR UMA PALAVRA, BASTA TOCAS EM UM DOS CARTÕES DO CÍRCULO. SE QUISER, É POSSÍVEL FECHAR O CARTÃO APENAS TOCANDO EM QUALQUER LUGAR DA TELA. SE SUA EQUIPE ADIVINHAR A PALAVRA, BASTA ARRASTÁ-LA PARA FORA DO CÍRCULO E SELECIONAR A PRÓXIMA PALAVRA. VOCÊ NÃO PODE SELECIONAR OUTRO CARTÃO ATÉ QUE SUA EQUIPE ACERTE A PALAVRA ATUAL.

QUANDO ESTIVER FALTANDO APENAS 5 SEGUNDOS PARA ACABAR O SEU TEMPO, SEU CELULAR IRÁ COMEÇAR A VIBRAR PARA TE AVISAR QUE O TEMPO ESTÁ ACABANDO.

DICAS:

NESSA RODADA VOCÊ PODE DAR QUANTAS DICAS QUISER RELACIONADAS COM A PALAVRA SORTEADA. VOCÊ TEM **45 SEGUNDOS**.

VOCÊ NÃO PODE:

DAR DICAS COM O MESMO SOM DA PALAVRA SORTEADA,

DAR DICAS COM O MESMO RADICAL DA PALAVRA SORTEADA,

DIZER A PALAVRA SORTEADA.

MÍMICAS:

NESSA RODADA, VOCÊ TEM QUE FAZER SUA EQUIPE ADIVINHAR A PALAVRA FAZENDO MÍMICAS PARA ELES. VOCÊ TEM **UM MINUTO**.

Você **NÃO** Pode:

APONTAR PARA ALGUMA COISA OU ALGUÉM, FAZER SONS OU FALAR QUALQUER COISA.

UMA PALAVRA:

NESSA RODADA, VOCÊ TEM QUE FAZER SUA EQUIPE ADIVINHAR A PALAVRA DIZENDO APENAS **UMA** PALAVRA, QUE PODE SER RELACIONADA À PALAVRA SORTEADA OU À ALGO QUE ACONTECEU DURANTE O JOGO. SE SUA EQUIPE ACERTAR, É PRECISO ESPERAR O TEMPO ACABAR. VOCÊ TEM, NOVAMENTE, **UM MINUTO**.

Você **NÃO** Pode:

DIZER UMA PALAVRA COM O MESMO SOM DA PALAVRA SORTEADA,

DIZER UMA PALAVRA COM O MESMO RADICAL DA PALAVRA SORTEADA,

DIZER A PALAVRA SORTEADA.

FIM DO JOGO:

AO FINAL DE CADA RODADA É MOSTRADO UM RESULTADO PARCIAL, MOSTRANDO QUANTAS PALAVRAS CADA EQUIPE ADIVINHOU CORRETAMENTE NA RODADA. AO FIM DO JOGO, É MOSTRADO O RESULTADO TOTAL, MOSTRANDO QUANTAS PALAVRAS CADA EQUIPE ADIVINHOU DURANTE O JOGO TODO, ASSIM DESCOBRINDO QUAL EQUIPE GANHOU O JOGO.

DIVIRTAM-SE!