

ANTES DO JOGO...

SEPARANDO AS EQUIPES:

DIVIDA VOCÊ E SEUS AMIGOS EM DUAS EQUIPES COM O MESMO NÚMERO DE PESSOAS.

CONFIGURANDO O JOGO:

DECIDAM QUAL VAI SER A FONTE DAS PALAVRAS: O JOGO OU OS JOGADORES.

SE FOR O JOGO, APENAS SELECIONE QUANTAS PALAVRAS O JOGO TERÁ E DEPOIS APERTE O BOTÃO “JOGAR AGORA”.

CASO SEJAM OS JOGADORES FORNECEM AS PALAVRAS, SELECIONE UMA QUANTIDADE DE PALAVRAS PARA QUE SEJA POSSÍVEL TODOS OS JOGADORES ESCREVEREM O MESMO NÚMERO DE PALAVRAS, DEPOIS APERTE O BOTÃO “ESCREVA AS PALAVRAS”.

ESCREVENDO AS PALAVRAS:

AGORA CADA JOGADOR ESCRIVE A MESMA QUANTIDADE DE PALAVRAS, SECCIONANDO O CARD E APERTANDO O ENVIAR, PARA CONFIRMAR. A QUALQUER MOMENTO É POSSÍVEL SELECIONAR O BOTÃO “AUTOCOMPLETAR” E O JOGO IRÁ COMPLETAR AS PALAVRAS FALTANTES.

AS PALAVRAS DEVEM SEGUIR AS SEGUINTE REGRAS:

PODE SER APENAS **UMA** PALAVRA,
NÃO PODE SER O NOME DE ALGUÉM OU DE ALGUM LUGAR.

CASO CONTRÁRIO, VOCÊ PODE SELECIONAR QUALQUER PALAVRA! QUANTO MAIS DIFÍCIL, MELHOR!

COMEÇANDO O JOGO:

ANTES DO JOGO COMEÇAR, DECIDAM QUAL EQUIPE SERÁ A EQUIPE 1 E QUAL SERÁ A EQUIPE 2. O JOGO É DIVIDIDO EM TRÊS RODADAS, QUE SERÃO EXPLICADAS NA PRÓXIMA SESSÃO. MAS TODOS SEGUEM O MESMO FORMATO: CADA JOGADOR DEVE FAZER SUA EQUIPE ADIVINHAR O MÁXIMO DE PALAVRAS DENTRO DO TEMPO QUE ELE TEM. OS TIMES SE ALTERNAM, ENTÃO PRIMEIRO JOGA ALGUÉM DA EQUIPE 1, DEPOIS ALGUÉM DA EQUIPE 2 E ASSIM ATÉ ACABAREM AS PALAVRAS, TERMINANDO A RODADA.