

Formulário dos Casos de Usos

Caso de Uso: Fazer Cadastro

Descrição: Criar um novo cadastro do usuário no sistema

Atores: Usuário

Pré-Condições: Abrir o aplicativo

Trigger:

Fluxos:

- 1 - O sistema abre uma nova tela com um formulário
- 2 - O usuário preenche o formulário de cadastro
- 3 - O usuário clica em Cadastrar
- 4 - O sistema irá criar a conta
- 5 - O sistema redireciona o usuário para a tela de login

Fluxo alternativo 1:

- 3 - O usuário preenche incorretamente o formulário
- 4 - O sistema indica erro no dado fornecido
- 5 - Volta para o item 2 do fluxo principal

Caso de Uso: Fazer Login

Descrição: Usuário entra em sua conta cadastrada

Atores: Usuário

Pré-Condições: Abrir o aplicativo, estar previamente cadastrado

Trigger: Abrir aplicativo

Fluxos:

- 1 - O sistema pede para que o usuário coloque as informações necessárias
- 2 - O usuário preenche os campos de usuário e senha
- 3 - O sistema verifica se está correto as informações
- 4 - Caso exista as credenciais inseridas, sistema abre a tela inicial do aplicativo

Fluxo alternativo 1:

5 - O sistema vê que os dados estão incorretos

6 - Volta para 1

Caso de Uso: Trocar senha do usuário

Descrição: O usuário esqueceu sua senha e deseja trocá-la

Atores: Usuário

Pré-Condições: Abrir o aplicativo, usuário já ter conta cadastrada

Trigger: O usuário na tela de login clica em "Esqueci minha senha"

Fluxos:

1 - O sistema direciona para uma outra aba pedindo o email do usuário

2 - Usuário informa seu email e clica em enviar

3 - O sistema mostra a tela de login de novo

Caso de Uso: Acessar Mapa

Descrição: Exibe o mapa do campus para o usuário navegar e buscar locais.

Atores: Usuário

Pré-condições: O usuário deve estar autenticado.

Trigger:

Fluxos:

1 - Após o login, o usuário é redirecionado para a tela de mapa

2 - O usuário pode interagir com o mapa e visualizar locais de interesse

Caso de Uso: Pesquisar Local

Descrição: Permite que o usuário busque um local específico no campus utilizando a barra de pesquisa

Atores: Usuário

Pré-condições: O usuário deve estar na tela de mapa

Trigger: Clicar na barra de pesquisa

Fluxos:

- 1 - O sistema verifica se há histórico de pesquisas anteriores
- 2 - O sistema exibe o histórico de buscas anteriores, se disponível
- 3 - O usuário começa a digitar um ponto de interesse
- 4 - O usuário clica no ícone de “lupa” para pesquisar
- 5 - O sistema verifica sugestões de locais correspondentes ao termo digitado
- 6 - O sistema exibe sugestões de locais correspondentes ao termo digitado

Fluxo alternativo 1:

- 6 - O sistema não encontra o local buscado
- 7 - O sistema exibe uma mensagem indicando que não há resultados
- 8 - O usuário apaga o que digitou anteriormente
- 9 - Volta para 3

Caso de Uso: Visualizar Rota

Descrição: Permite que o usuário visualize a rota para um local específico no campus

Atores: Usuário

Pré-condições: O usuário deve estar na tela de Pesquisar Local

Trigger: O usuário seleciona um local na busca

Fluxos:

- 1 - O sistema exibe a rota no mapa até o local selecionado
- 2 - O usuário pode seguir a rota para chegar ao destino

Caso de Uso: Cancelar Rota

Descrição: Permite que o usuário cancele a rota visualizada e volte à barra de pesquisa

Atores: Usuário

Pré-condições: O usuário deve estar visualizando uma rota

Trigger: O usuário clica no ícone de “X” na barra que indica o destino

Fluxos:

1 - O sistema remove a rota exibida e volta para a barra de busca

Caso de Uso: Retornar ao Mapa

Descrição: Permite que o usuário retorne à visualização padrão do mapa após cancelar a busca

Atores: Usuário

Pré-condições: O usuário deve estar realizando uma busca ou na tela de gerenciamento de perfil

Trigger: O usuário clica no ícone “← “

Fluxos:

1 - O sistema exibe o mapa padrão

Caso de Uso: Gerenciar Perfil

Descrição: Permite que o usuário acesse e visualize informações de seu perfil

Atores: Usuário

Pré-condições: O usuário deve estar na tela de mapa

Trigger: O usuário clica no ícone de perfil na barra de pesquisa

Fluxos:

1 - O sistema exibe as informações do perfil

Caso de Uso: Deslogar

Descrição: Permite que o usuário saia de sua conta no aplicativo

Atores: Usuário

Pré-condições: O usuário deve estar na tela de gerenciamento de perfil

Trigger: O usuário clica no botão “Sair”

Fluxos:

1 - O sistema encerra a sessão

2 - Redireciona o usuário para a tela de login