

Relatório de Programação em Par

Projeto: Análise e Projeto de Software

Data: 18/10/2025

Desenvolvedor 1: Lucas Fernandes

Desenvolvedor 2: Arthur Amaral

Resumo

Este artigo tem como objetivo relatar a experiência do uso de programação em pares. Mostrando como foi a dinâmica do par, além de suas funções, pontos fortes, destaques e cooperação.

1. Introdução

Uma das práticas mais conhecidas é a programação em pares e tal técnica propõe que o código do projeto seja implementado por uma dupla de pessoas trabalhando de forma colaborativa, ao mesmo tempo, no mesmo computador, alternando quem está codificando. A ideia básica é que enquanto uma pessoa está codificando, focada em resolver o problema atual, a outra enxergue o problema inserido no cenário que é todo o projeto e assim consiga antecipar problemas e prever futuras soluções.

2. Caso

Durante a cadeira de Análise de Projeto de Software, foi montado um par com o objetivo de implementar as funcionalidades Cadastro, Login e Excluir transação no gerenciador StonksView, que tem como objetivo ajudar estudantes a se organizarem financeiramente.

A dupla apresentou grande harmonia no decorrer da experiência. O desenvolvedor 2 focou mais seu tempo de trabalho na parte lógica do sistema (Login, Cadastro e Excluir transação), deixando de lado a parte de visualização. O desenvolvedor 1 completou a tarefa focando na parte de front-end e corrigindo eventuais pequenos erros na parte lógica. Os integrantes possuíam habilidades que se complementavam e em virtude de uma suprir a carência do outro, a tarefa foi realizada de forma rápida, com troca de conhecimentos entre ambos.

3. Principais problemas

A dupla durante as seções de programação discutiu muito sobre como realizar as funções do sistema, e pesquisaram muito no processo, sendo sem duvidas umas das maiores fontes de tempo gasto durante o projeto.

Uma dificuldade encontrada ainda, foi a problemática de se adaptar ao Django, sendo ele uma ferramenta inestimável dentro desse processo, ainda assim ele trouxe diversas problemáticas devido à falta de costume e pratica com ele. Além disso foi uma experiencia muito gratificante para ambas as partes, podendo assim desenvolver novas habilidades e conhecimentos.

4. Considerações finais

A utilização da prática de programação em pares no desenvolvimento de um gerenciador financeiro (StonksView) foi uma ideia proposta visando possibilitar uma troca de experiência entre os desenvolvedores, realizando assim um nivelamento entre os colegas de trabalho, além de uma padronização no código desenvolvido. A proposta de foi bem recebida pelo grupo de trabalho e todos tentaram executá-la da melhor forma possível.