



## Lista de exercícios 2

18/02/2022

1. Por qual motivo você projetaria um sistema distribuído? Liste algumas vantagens dos sistemas distribuídos.
2. Liste algumas desvantagens ou dificuldades dos sistemas distribuídos que sistemas locais não apresentam ou que não impactam tanto esses sistemas.
3. Em uma rede *Peer-to-Peer* não estruturada, como os nós conseguem encontrar os recursos disponibilizados pelos demais nós da rede?
4. Qual o problema em manter o estado para um cliente na aplicação servidora?
5. O que são *stub* e *skeleton* e por que são necessários em chamada de procedimento remoto?
6. Adicionar linhas no final de um arquivo pode ser considerada como uma operação idempotentes?
7. Qual o objetivo do *portmapper*?
8. Qual o objetivo de uma linguagem de definição de interface?
9. Quais serviços de nome você conhece? Por que os sistemas distribuídos precisam de serviços de nomes?
10. Quais são as diferenças entre URI, URL e URN?
11. Os Serviços *Web* possuem alguma coisa semelhante com um serviço de nomes e alguma semelhante com uma linguagem de definição de interface?
12. Serviços *Web* baseados no protocolo SOAP trocam pedidos e respostas usando a linguagem XML. Quais são as vantagens e as desvantagens de usar XML em chamada de procedimento remoto?



### Entrega

- Formato: arquivo PDF ou Markdown obrigatoriamente com o nome `lista-02` na raiz do repositório.
- Data: 24/02/2022
- Local: GitHub Classroom - Lista de exercícios 02