



Lista 1: Sistema de controle de versão

Professor: Emerson Ribeiro de Mello

<http://docente.ifsc.edu.br/mello/poo>



Nota:

É necessário realizar um commit assim que concluir cada um dos exercícios abaixo. As mensagens de cada commit devem indicar exatamente o número do exercício. Ex: "Exercício 01 concluído".

1. Na raiz do repositório crie o arquivo `.gitignore`. O conteúdo desse arquivo deverá ser gerado no site <https://gitignore.io> com as seguintes *tags*: java linux windows intellij gradle.
2. Na raiz do repositório crie o arquivo `Readme.md` e preencha o mesmo para que fique igual a Figura 1. Substitua o trecho Nome Completo do Aluno pelo teu nome completo. O *link* lista-01 deverá apontar para o subdiretório com o nome lista-01 (a ser criado no próximo passo).

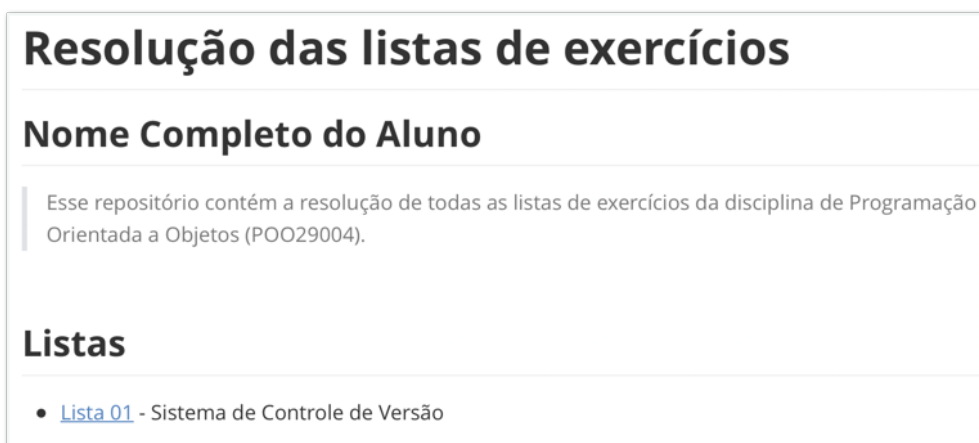


Figura 1: Conteúdo do arquivo `Readme.md`

3. Crie um subdiretório chamado `lista-01` e dentro dele crie um arquivo chamado `Readme.md`. Dentro desse arquivo, como título 1, coloque: **Comandos git e linguagem de programação Java**.
4. Edite o arquivo `lista-01/Readme.md` e crie as seguintes seções (usando título 2 e título 3)
 - Linguagem de programação Java
 - Estruturas de decisão
 - Métodos da classe `String`
 - Interação com o usuário
 - Comandos git
 - Fluxo de trabalho usando ramos

5. Crie um *branch* chamado “decisao” e alterne para o mesmo. Edite o arquivo `lista-01/Readme.md` e dentro da seção **Linguagem de programação Java** → **Estruturas de decisão** escreva um trecho de código com exemplos de como todos os tipos de estrutura de decisão que a linguagem Java possui. Esse trecho de código deverá estar devidamente formatado para a linguagem Java (Veja a Figura 2).

```
public static void main(String args[]){  
    System.out.println("Olá mundo");  
}
```

Figura 2: Trecho de código formatado em Markdown

6. Alterne para o *branch* “master” e crie um *branch* chamado “string” e alterne para a mesmo. Edite o arquivo `lista-01/Readme.md` e dentro da seção **Linguagem de programação Java** → **Métodos da classe String** escreva um trecho de código com exemplos de como usar a classe String. Esse trecho de código deverá estar devidamente formatado para a linguagem Java.
7. Alterne para o *branch* “master” e mescle com o *branch* “decisao”. Dentro da seção **Comandos git** → **Fluxo de trabalho usando ramos** coloque os comandos que executou para a resolução desse exercício. Faça essa inclusão em um trecho de código devidamente formatado para *shell*.
8. Alterne para o *branch* “master” e mescle com o *branch* string. Dentro da seção **Comandos git** → **Fluxo de trabalho usando ramos** coloque os comandos que executou para a resolução desse exercício. Faça essa inclusão em um trecho de código devidamente formatado para *shell*.
9. Edite o arquivo `lista-01/Readme.md` e dentro da seção **Linguagem de programação Java** → **Interação com o usuário** escreva um trecho de código com exemplos de como interagir com o usuário para fazer leitura de inteiros e de *strings*.

Atenção:

Data para entrega:

- **Para receber nota 10:** Os commits para essa entrega deverão ser encaminhados (push) para o Github Classroom até o dia **03/03/2020**;
- **Para receber nota 5:** Os commits deverão ser encaminhados (push) para o Github Classroom até o dia **04/03/2020**;
- Qualquer entrega após o dia **04/03/2020** não será contabilizada e receberá nota 0.