

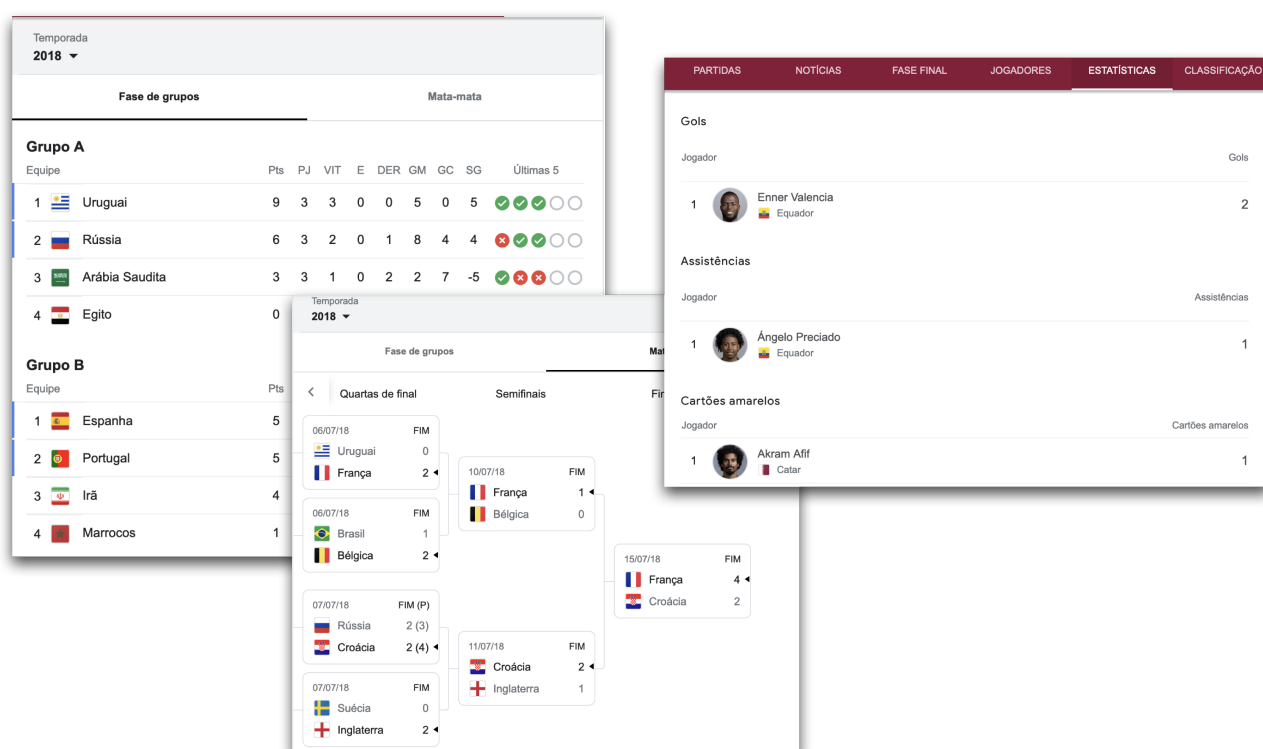


## Projeto prático Copa do mundo de futebol

22/11/2022

Uma empresa deseja criar um *site* para apresentar informações sobre todas as edições da Copa do mundo de futebol da FIFA. Na **Figura 1** são apresentadas algumas das informações que o sistema a ser desenvolvido deverá apresentar.

Figura 1: Captura de telas da página sobre a Copa do Mundo feita pela empresa Google



Além das informações presentes na **Figura 1**, abaixo é apresentada uma lista, não exaustiva, das informações que o sistema precisa apresentar:

- Quais os jogadores e técnicos de cada seleção
- Quais jogadores participaram de quais partidas
- Quando e onde (estádio) cada partida aconteceu
- Qual a posição de cada jogador (goleiro, zagueiro, lateral, meio de campo ou atacante), sua data de nascimento e país onde nasceu
- Qual goleiro foi menos vazado (não levou gol) em cada edição
- Qual jogador é o maior goleador de todas as copas
- Quais jogadores foram artilheiros (maior goleador) de cada edição
- Qual jogador participou de mais edições de copa
- Qual jogador mais novo que participou de uma copa

- Qual jogador mais velho que participou de uma copa
- Qual jogador conquistou mais copas
- Qual seleção ganhou mais partidas em todas edições
- Quantas copas possui cada seleção
- Qual seleção participou de mais copas

Com base na [Figura 1](#), na lista de itens acima e na sua percepção pessoal sobre o evento “Copa do mundo de futebol”, faça a modelagem do banco de dados necessário para o sistema de informação que essa empresa precisa. A modelagem deverá ser feita obrigatoriamente usando a ferramenta MySQL Workbench.



#### **Entrega no GitHub Classroom**

Esse projeto prático terá duas entregas separadas. A primeira entrega será a modelagem do banco. A segunda entrega será um sistema em Java cujos requisitos serão apresentados no dia 06/12/2022.

- 04/12/2022 – Diagrama ER feito com o MySQL Workbench. Arquivo obrigatoriamente com o nome `modelagem.png` na raiz do repositório