

---

## Laboratório 01

Método construtor e modificadores de acesso

---

**Curso:** Engenharia de Telecomunicações  
**Disciplina:** POO29004 – Programação Orientada a Objetos  
**Professor:** Emerson Ribeiro de Mello

### Alunos

Nome do primeiro aluno

Nome do segundo aluno

# 1 Introdução

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.



Figura 1: Logo do L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

Na introdução é apresentada a organização do documento e uma breve descrição de como o mesmo foi construído. Esse é um modelo em L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X (LAMPORT et al., 1994) e o estilo das referências bibliográficas segue as normas da ABNT, implementadas pelo pacote abnTeX2. A Figura 1 apresenta o logo do L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. O restante do documento está organizado da seguinte forma. Na Subseção 1.1 é apresentado o código de como fazer um método construtor em Java. Na Subseção 1.2 é apresentado como fazer um método construtor em Python.

## 1.1 Método construtor em Java

```
1 public class Carro{
2     private String modelo = "Fusca";
3     private int velocidade = 0;
4
5     public Carro(String mo, int ve){
6         modelo = mo;
7         velocidade = ve;
8     }
9 }
```

## 1.2 Método construtor em Python

```
10 class Carro:
11     def __init__(self, modelo='Fusca', velocidade=0):
12         self.modelo = modelo
13         self.velocidade = velocidade
```

## Referências

LAMPORT, L. et al. *La T E X: A Document Preparation System*. [S.l.]: Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, 1994.