

**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SUDESTE DE MINAS GERAIS**

PROGRAMA ANALÍTICO DE DISCIPLINA

CAMPUS:	SANTOS DUMONT		
CURSO:	TÉCNICO EM TRANSPORTE DE CARGAS		
PERÍODO:	2º	SEMESTRE/ANO:	1/2016
DISCIPLINA:	INFORMÁTICA II	CÓDIGO:	
PROFESSOR RESPONSÁVEL PELA DISCIPLINA:	ARTHUR NASCIMENTO ASSUNCAO		
PROFESSOR (ES) COLABORADOR (ES):			
CARGA HORÁRIA TOTAL:	45	Nº TOTAL DE AULAS:	60
Nº TOTAL DE AULAS PRÁTICAS:	44	Nº TOTAL DE AULAS TEÓRICAS:	16
PRÉ-REQUISITO (S):		CO-REQUISITO (S):	

EMENTA

Introdução à Automação Industrial; Introdução à linguagens de programação; Algoritmos e Lógica de Programação: Pseudocódigo, português estruturado, tipos de Dados, Variáveis, Tipos de Operadores, Tipos de Expressões, Instruções primitivas como atribuição, saída e entrada de dados.

OBJETIVOS

Fornecer subsídios científicos e técnicos da computação para a compreensão de temas relacionados à Tecnologia da Informação. Estudar os principais temas da informática aplicada na área de técnico em Transporte de Cargas.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	Nº AULAS	
	T	P
Introdução à Automação Industrial: Conceitos de automação, ferramentas (software e equipamentos) e aplicações;	2	
Introdução à Sistemas Embarcados: Conceitos , Softwares básicos, Sistemas Operacionais, ferramentas (softwares e equipamentos) e suas aplicações;	2	
Introdução à linguagens de programação: Conceitos de linguagens de alto nível e baixo nível, Algoritmo, Estrutura de Dados, Compilador, Interpretador, Montador, Programação Estruturada e suas aplicações;	2	
Algoritmos e Lógica de Programação: Pseudocódigo, português estruturado, tipos de Dados, Variáveis, Tipos de Operadores, Tipos de Expressões, Instruções primitivas como atribuição, saída e entrada de dados.	10	44

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas e dialogadas
 Discussões e debates
 Seminários e apresentações
 Leitura e produção de textos
 Exercícios teóricos e práticos

RECURSOS DIDÁTICOS

Quadro e giz
 Projetor de Multimídia
 Livros
 Internet
 Computador e Software Específico

AVALIAÇÃO

Escrita, oral e prática
 Discussões e debates
 Seminários e apresentações
 Comprometimento e dedicação

BIBLIOGRAFIA BÁSICA (MÍNIMO TRÊS)

FARRER, Harry. Pascal Estruturado – Rio de Janeiro – Ed. Guanabara,1995
 ZIVIANI, Nivio. Projeto de algoritmos: com implementações em Pascal e C. 2 ed. Editora Thomson Learning, 2004.
 YOURDON, E. Análise Estruturada Moderna – Rio de Janeiro. Editora Campus.
 PREISS, Bruno R. Estrutura de Dados e Algoritmos – Padrões de Projetos Orientados a Objetos com Java – Rio de Janeiro Editora Campus.
 PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software – São Paulo. Editora

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (MÍNIMO CINCO)

CANTU, Marco. Dominando o Delphi 7 - A Bíblia. São Paulo: Makron Books, 2003.
 CONVERSE, Tim; PARK, Joyce. PHP 4 - A Bíblia. 2 ed. Rio de Janeiro: Campus, 2003.
 DATE, C. J. Introdução a sistemas de bancos de dados. 8 ed. Rio de Janeiro: Campus,

2004.

DEILTEL, H.M.; DEITEL P.J.. JAVA: Como programar – 4 ed. Porto Alegre: Bookman, 2003.

FURLAN, José Davi. Modelagem de Objetos Através da UML. São Paulo: Makron Books, 1998.

GOODMAN, Danny. Javascript - A Bíblia. 1 ed. Rio de Janeiro: Campus, 2001.

POMPILHO, S. Guia Prático de Análise Essencial.. Rio de Janeiro. Editora Infobook

Local, data:

Assinatura do Professor Responsável pela Disciplina