



INSTITUTO FEDERAL
DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
Rio de Janeiro

Nomes: Sávio santos carvalho & Arthur Azeredo

Turma: 2º Integrado informática

A Herança ocorre quando duas classes são próximas e têm características parecidas mas não são iguais e existe uma especificação de uma delas. A ideia de herança é facilitar a programação, exemplo: uma classe A deve obter de uma classe B quando podemos dizer que A é um B. Para efetuar a ligação entre as classes, a herança executa um relacionamento estruturado hierarquicamente. Logo, para evitar que o programador tenha que escrever todo o código novamente é possível economizar algum tempo e dizer que uma classe herda da outra, e depois basta escrever o código para a especificação dos pontos necessários da classe descendente.

Herança, permite a criação de novas classes a partir de outras antecipadamente criadas. Essas novas classes são conhecidas como classe derivadas, ou subclasses, e as classes já existentes, que deram origem às subclasses, são chamadas de classe base, ou superclasses. Uma subclasse herda métodos e atributos de sua superclasse, ainda que, pode escrevê-los novamente para uma forma mais própria de representar o comportamento do método herdado.