

**Professor:** Luiz Cesar

**Disciplina:** Técnicas de Programação 1

**Aluno:** Guilherme Franco e Lucas Chagas

**Turma:** 2º ano de informática

**Data:** 12/09/2019

### Herança na Programação Orientada e Objetos

A herança é uma Programação Orientada a Objetos (POO) que permite a criação de novas classes a partir de outras criadas. Essas classes são chamadas de Classe Derivadas (subclasse) que herdam características de outras classes, a Classe Base (superclasse) origina e concede características a Classe Derivadas.

Como as classes derivadas herdam atributos da classe base fica sendo impossível que ocorra algo de imprevisível no código por parte da herança. Para identificar a classe derivada da classe base usamos o **extends** e o nome da classe que será herdadas características.

```
1 import java.util.Date;
2 public class Aluno extends Pessoa {
3     public Aluno(String _nome, String _cpf, Date _data) {
4         super(_nome, _cpf, _data);
5     }
6     public String matricula;
7 }
8 public class Professor extends Pessoa {
9     public Professor(String _nome, String _cpf, Date _data) {
10         super(_nome, _cpf, _data);
11     }
12     public double salario;
13     public String disciplina;
14 }
15 public class Funcionario extends Pessoa {
16     public Funcionario(String _nome, String _cpf, Date _data) {
17         super(_nome, _cpf, _data);
18     }
19     public double salario;
20     public Date data_admissao;
21     public String cargo;
22 }
```

Esse exemplo mostra a relação entre classes da herança que herdam e concedem características ou atributos.