BIET ARTHUR

DÉVELOPPEUR FRONT END JUNIOR

COORDONNÉES

Vienne

arthur.biet1@gmail.com 06 28 76 71 92

Mobile en France

Disponible immédiatement

Linkedin

Portfolio

Github

TECHNOLOGIES

- HTML5 / CSS3
- JAVASCRIPT
- REACT
- CSS / SASS
- MongoDB / Mongoose

POINTS FORTS

- Autonome
- Motivé par la résolution de problèmes
- Travailleur efficacement en équipe
- Travaille bien avec des échéances
- Curieux

LANGUES

- Français (langue maternelle)
- Anglais

LOISIRS

- Rugby (joueur pendant 10 ans)
- Musique
- Sport

INTRODUCTION

En reconversion professionnelle vers le domaine du développement web, je suis actuellement en quête d'opportunités pour mettre en pratique mes nouvelles compétences et poursuivre mon évolution dans ce secteur. Mon expérience antérieure en gestion d'équipe m'a équipé de solides compétences en collaboration et en résolution de problèmes, que je suis impatient d'appliquer dans un environnement technologique. Motivé par le travail d'équipe et désireux de contribuer à des projets innovants, je suis prêt à m'investir pleinement dans mon développement professionnel.

PROJETS

KASA - Application Web de Location Immobilière

1. Initialisation du Projet React

- Configuration de l'environnement de développement avec Create React App.
- Mise en place de la structure de base du projet.
- 2. Développement des Composants :
 - Création des composants React en suivant les maquettes Figma fournies.
 - Respect des contraintes techniques et des bonnes pratiques de développement.
- 3 Intégration des Données :
 - Intégration des données des annonces de logements à partir du fichier JSON.
 - Affichage dynamique de ces données sur l'interface utilisateur.

4. Gestion de la Navigation :

- Configuration de React Router pour gérer la navigation entre les différentes pages de l'application.
- Assurer une expérience utilisateur fluide en facilitant la navigation sans rechargement de pages.

5. Styling avec Sass:

- Utilisation de Sass pour styliser l'application selon les maquettes Figma
- Cohérence visuelle de l'interface utilisateur et application des styles de manière efficace.

6. Tests et Débogage :

- Test de l'application pour vérifier son bon fonctionnement.
- Identification et correction des erreurs et problèmes rencontrés tout au long du processus de développement.

Sophie BLUEL - Portfolio Architecte

- 1. Installation de l'environnement de développement :
 - Installation de Node.js et npm.
- Lancement du back-end et vérification du bon fonctionnement de l'API.
- 2. Création de la page de présentation des travaux de l'architecte :
 - Utilisation de Fetch API pour récupérer les données provenant du back-end
 - Affichage dynamique des travaux dans la galerie en utilisant JavaScript.
 - Implémentation d'un filtre pour trier les travaux par catégorie.
- 3. Développement de la page de connexion administrateur :
 - Intégration du design de la page de formulaire de connexion.
 - Mise en place de l'authentification utilisateur en communiquant avec l'API.
 - Gestion des redirections et des messages d'erreur en fonction des réponses de l'API.
- 4. Création d'une modale pour uploader de nouveaux médias :
 - Ajout d'une fenêtre modale pour l'ajout de nouveaux travaux.
 - Gestion de l'affichage et de la fermeture de la modale en réponse aux interactions de l'utilisateur
 - Envoi de nouvelles données via un formulaire à l'API et actualisation dynamique du DOM pour afficher les nouveaux travaux ajoutés.

5. Test et débogage :

- Vérification de la fonctionnalité de chaque composant et gestion des erreurs éventuelles.
- Adaptation du code en fonction des retours pour garantir le bon fonctionnement global du site.

Mon Vieux Grimoire - Plateforme de Partage de Livre

1. Mise en place de l'application

- Installation de l'environnement de développement avec Node.js, Express et MongoDB
- Configuration d'un serveur Express fonctionnel.
- Création d'une API RESTful pour interagir avec la base de données MongoDB.
- Gestion de l'authentification des utilisateurs avec stockage sécurisé des informations et utilisation de tokens JWT.
- Ajout de la gestion des fichiers utilisateur pour les images de livres avec Multer et optimisation des images.

2. Fonctionnalité de notation des livres

- Gestion de l'ajout d'une notation pour un livre, en tenant compte de la structure du modèle de données et des restrictions liées à la notation multiple par utilisateur.
- Calcul de la note moyenne d'un livre et mise à jour dynamique de cette note moyenne dans la base de données après chaque nouvelle notation.

FORMATIONS

Certification de Développeur Web de Niveau 5 (RNCP38145)

Openclassrooms, Juillet 2023 - Janvier 2024

Licence en Psychologie

Université de Poitiers, 2014 - 2017

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Auto-Entrepreneur

Site de Vente en Ligne, 2020 - Décembre 2023

Créateur d'Entreprise

TPE (Très Petite Entreprise), Février 2019 - Mars 2020

Responsable Achat Carburant et Location de Véhicules

Intermarché, 2017 - 2019

Manager Responsable Frais

Intermarché, 2017 - 2019

Employé de Commerce Qualifié Intermarché. 2012 - 2017