

Curso: T-ADS

Matéria: Análise e desenvolvimento de sistemas

Aluno: Arthur Silva Berdusco De Souza / 2ºB ADS Noturno

Exercício Aula 4

Atividade: Responder as questões abaixo referentes a projetos e gestão de projetos

1. O que são projetos?

R: Projetos são esforços temporários que têm como objetivo alcançar um ou mais objetivos específicos. Eles são únicos, pois são planejados e executados de forma diferente de outras atividades rotineiras e contínuas de uma organização. Os projetos geralmente têm um cronograma definido, um orçamento e recursos alocados, e são concluídos quando os objetivos são alcançados ou quando fica claro que eles não podem ser alcançados.

Os projetos podem variar em tamanho e complexidade, desde pequenos projetos individuais até grandes projetos envolvendo várias equipes e organizações. Eles podem ser iniciados em qualquer setor ou indústria, desde a construção de edifícios até a implementação de novas tecnologias, passando pela criação de novos produtos e serviços, desenvolvimento de softwares, campanhas de marketing e muitos outros.

Para garantir o sucesso do projeto, é importante definir claramente os objetivos, estabelecer um plano de trabalho eficaz, gerenciar riscos e recursos, comunicar de forma eficiente com as partes interessadas e monitorar e avaliar regularmente o progresso do projeto para garantir que ele esteja em conformidade com as expectativas.

2. O que são processos?

R: Os processos são uma série de atividades inter-relacionadas que transformam inputs em outputs. Eles são encontrados em todas as organizações e podem ser divididos em diferentes categorias, como processos de negócios, produção, gestão e suporte. A gestão de processos é uma abordagem sistemática para a melhoria contínua dos processos existentes e definição de novos processos para atender às necessidades da organização e de seus clientes. Isso aumenta a eficiência, reduz custos e melhora a qualidade dos produtos e serviços.

3. O que é gestão de projetos?

R: Gestão de projetos é a aplicação de conhecimentos, habilidades, ferramentas e técnicas para planejar, executar e controlar atividades com o objetivo de alcançar os objetivos do projeto. Envolve a coordenação de recursos, tempo, orçamento e escopo do projeto para atender às necessidades e expectativas do cliente e da organização. A gestão de projetos inclui diversas áreas de conhecimento, como gerenciamento de escopo, tempo, custo, qualidade, recursos humanos, comunicação, riscos e aquisições. É uma ferramenta essencial

para garantir o sucesso dos projetos, dentro do prazo, do orçamento e dos requisitos especificados.

4. Detalhe cada um dos cinco grupos de processos de gestão de projetos: (iniciação, planejamento, execução, monitoramento e controle, encerramento).

- **R:** 1. Iniciação: Nesta fase, o objetivo principal é definido, as partes interessadas são identificadas e o termo de abertura do projeto é elaborado. É importante estabelecer uma compreensão clara do escopo e dos objetivos do projeto.
- 2. Planejamento: O planejamento é uma das fases mais críticas do gerenciamento de projetos. O gerente de projeto deve desenvolver um plano de gerenciamento do projeto detalhado, que descreva as atividades necessárias para alcançar os objetivos do projeto. O plano deve incluir a definição do escopo, a identificação dos riscos, o cronograma, o orçamento e os recursos necessários para o projeto.
- 3. Execução: Nesta fase, as atividades do projeto são executadas de acordo com o plano de gerenciamento do projeto. O gerente de projeto deve liderar a equipe de projeto e monitorar o progresso para garantir que as atividades estejam sendo executadas dentro do prazo e do orçamento.
- 4. Monitoramento e Controle: Nesta fase, o gerente de projeto monitora continuamente o progresso do projeto para garantir que ele esteja dentro do escopo, prazo e orçamento previstos. O gerente de projeto deve controlar os riscos do projeto e gerenciar as mudanças para garantir que o projeto esteja alinhado com os objetivos estabelecidos.
- 5. Encerramento: Nesta fase, o gerente de projeto deve garantir que o projeto seja encerrado de forma eficaz. Isso inclui realizar uma revisão final do projeto, identificar lições aprendidas e realizar uma avaliação geral do sucesso do projeto. O gerente de projeto deve obter a aceitação formal do cliente, entregar os resultados do projeto, encerrar contratos e liberar recursos. Por fim, o gerente de projeto deve arquivar todos os documentos do projeto para referência futura.
- 5. Usando a arquitetura de uma casa ou edifício como metáfora, faça comparações com arquitetura de software. Em que sentido as disciplinas da arquitetura clássica e arquitetura de software são similares? Como diferem?

R: A similaridade na arquitetura de uma casa e software se da através da organização e divisão estrutural dos elementos, ambos também são criados por projetos que detalham como deve ser os procedimentos de criação e desenvolvimento para chegar a um resultado esperado. A diferença entre a arquitetura de uma casa e de um software é que a casa é um objeto físico que serve para providenciar abrigo já o software é uma aplicação lógica criada e usada por computadores através de linguagens e paradigmas de programação para resolver algum problema especifico.