

**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE  
SÃO PAULO**

**Arthur de Almeida Brandino**

**Sistema para Academia de Artes Marciais.**

**CAMPOS DO JORDÃO**

**2024**

## **RESUMO**

Este trabalho apresenta o projeto de um sistema de gestão e administração de treinos de uma academia de artes marciais e também a descrição de todas as etapas utilizadas para o desenvolvimento e implementação de um banco de dados relacional. O sistema apresenta uma série de funcionalidades, tendo como principais, a gestão dos clientes e seus respectivos treinos, planos, financeiro, contas a receber e a pagar.. O sistema também tem um feed no qual os professores podem publicar comunicados e videoaulas, estas funcionalidades podem ser utilizadas a partir da necessidade do usuário. Dessa forma o sistema pode contribuir para o monitoramento dos alunos, facilitar a organização de horários, auxiliar no controle e cobrança de mensalidade dos alunos cadastrados e permitir uma melhor visualização e aprendizado do usuário sobre as aulas da academia.

Palavras-chave: Academias, Gestão, Financeiro.

## **ABSTRACT**

This work presents the project of a training management and administration system for a martial arts academy and also the description of all the steps used for the development and implementation of a relational database. The system has a series of functionalities, the main ones being the management of clients and their respective training, plans, finances, accounts receivable and payable. The system also has a feed in which teachers can publish announcements and video classes, which can be used based on the user's needs. In this way, the system can contribute to monitoring students, facilitating the organization of schedules, assisting in the control and collection of monthly fees from registered students and allowing the user to better view and learn about the academy's classes.

Keywords: Academies, Management, Finance.

# **1 INTRODUÇÃO**

Administrar academias de artes marciais requer organização e eficácia para lidar com várias necessidades, tais como o monitoramento de estudantes, a determinação de treinos, a administração financeira e a interação entre docentes e alunos. Neste contexto, este trabalho sugere a criação de um sistema de gestão e administração específico para academias de artes marciais. A meta principal é oferecer uma solução tecnológica que ajude na administração de clientes, treinamentos, planos e gestão financeira, além de oferecer recursos extras, como a divulgação de comunicados e videoaulas em um feed interativo.

## **1.1 Objetivos**

O propósito central do projeto é fornecer um instrumento que aprimore os procedimentos administrativos e pedagógicos das escolas de artes marciais, incentivando uma administração mais eficiente e rápida. Em particular, o sistema procura:

- Administrar o registro de clientes e seus treinamentos e planos correspondentes;
- Melhorar a gestão financeira, com recursos focados em contas a pagar e a receber;
- Aprimorar a interação entre docentes e discentes através de um feedback para comunicados e aulas em vídeo;
- Auxilia na organização de horários e na cobrança de taxas mensais, melhorando a experiência dos utilizadores.

## 1.2 Justificativa

A justificativa para este sistema reside na demanda crescente por digitalização e automação em academias, particularmente em um mercado que aprecia não somente a prática de artes marciais ou uma experiência de atendimento completa e eficaz, mas também organização e praticidade para os alunos e docentes. A falta de instrumentos especializados neste campo pode resultar em desordem, perda de informações e descontentamento de estudantes e docentes. O sistema sugerido busca preencher essa brecha, combinando uma gestão eficaz com um ambiente interativo e de fácil compreensão.

## 1.3 Aspectos Metodológicos

Para o desenvolvimento do sistema, utilizou-se uma abordagem metodológica baseada no ciclo de vida do desenvolvimento de software. As etapas incluem:

1. **Levantamento de Requisitos:** Identificação das necessidades dos usuários (professores, administradores e alunos).
2. **Modelagem do Banco de Dados Relacional:** Criação de estruturas que suportem a gestão de informações de forma eficiente.
3. **Desenvolvimento do Sistema:** Implementação das funcionalidades utilizando tecnologias modernas e aderentes às necessidades identificadas.
4. **Testes e Validação:** Garantia de que o sistema atende às expectativas e funciona de maneira estável e segura.
5. **Implantação:** Disponibilização do sistema e alguns ajustes caso necessário.

## **1.4 Aporte Teórico**

O sistema é fundamentado em conceitos de gestão administrativa, modelagem de bancos de dados relacionais e engenharia de software, visando eficiência no armazenamento e processamento de informações. Princípios de experiência do usuário e design centrado no usuário foram aplicados para garantir uma interface intuitiva e acessível. Além disso, a comunicação digital embasa a criação do feed interativo, promovendo uma integração prática entre professores, alunos e administradores.

## REFERÊNCIAS

**Gestão de Academias: desafios e soluções tecnológicas.** Disponível em: <[www.gestaodeacademias.com.br](http://www.gestaodeacademias.com.br)>. Acesso em: 20 nov. 2024.

SILVA, João Carlos. **Gestão Administrativa e Tecnologias:** uma abordagem prática. Disponível em: <[www.gestaoetecnologias.com.br](http://www.gestaoetecnologias.com.br)>. Acesso em: 20 nov. 2024.