

Unidade VI:

Tipos Abstratos de Dados Básicos


Nativos do Java



PUC Minas

Instituto de Ciências Exatas e Informática
Departamento de Ciência da Computação

- Interface em Java
- Classes *ArrayList*, *Vector* e *LinkedList*
- Classe *Stack*
- Interface *Queue*

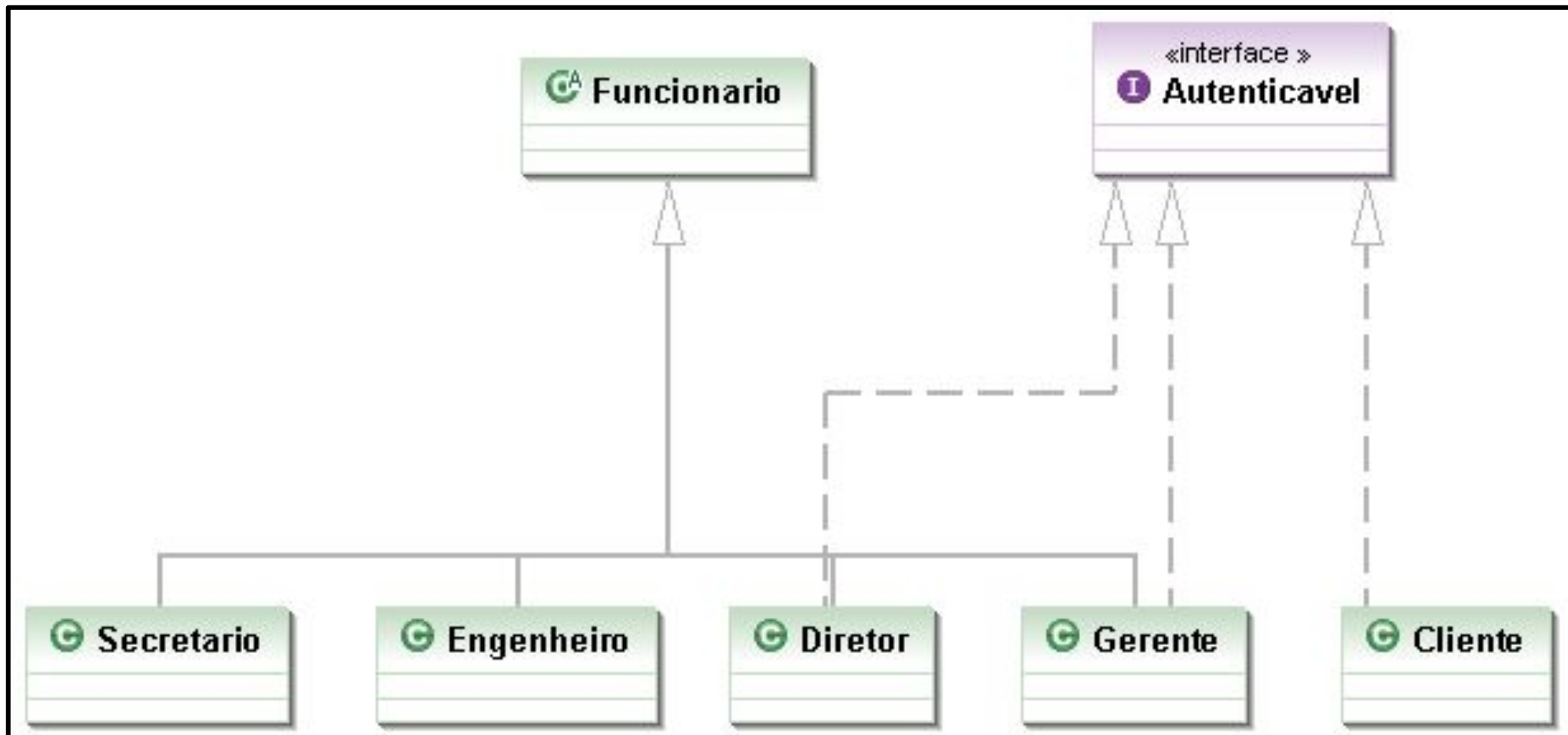
- **Interface em Java** 
- Classes *ArrayList*, *Vector* e *LinkedList*
- Classe *Stack*
- Interface *Queue*

Interface

- Define e padroniza como classes distintas interagem entre si. Por exemplo, os cálculos de pagamentos nas classes Funcionario e Mercadoria
- Não especifica qualquer detalhe de implementação
- Ou implementamos todos os métodos especificados pela interface ou declaramos nossa classe como *abstract*

Exemplo de Interface

- Suponha uma empresa onde apenas o Diretor, Gerente e Cliente acessam o sistema financeiro sendo que o acesso do gerente é restrito ao seu setor



Exemplo de Interface

- A interface Autenticavel tem o método autentica e a classe Gerente estende Funcionário e implementa Autenticavel

```
public interface Autenticavel {  
    // ...  
    public abstract boolean autentica(int senha);  
}
```

```
class Gerente extends Funcionario implements Autenticavel {  
    private int senha;  
    // ...  
    public boolean autentica(int senha) {  
        return (this.senha == senha && /* verificar departamento */);  
    }  
}
```

Exemplo de Interface

- A interface Autenticavel tem o método autentica e a classe Gerente estende Funcionário e implementa Autenticavel

```
public interface Autenticavel {  
    // ...  
    public abstract boolean autentica(int senha);  
}
```

Inicia com a palavra-chave
interface



```
class Gerente extends Funcionario implements Autenticavel {  
    private int senha;  
    // ...  
    public boolean autentica(int senha) {  
        return (this.senha == senha && /* verificar departamento */);  
    }  
}
```

Exemplo de Interface

- A interface Autenticavel tem o método autentica e a classe Gerente estende Funcionário e implementa Autenticavel

```
public interface Autenticavel {  
    // ...  
    public abstract boolean autentica(int senha);  
}
```

Atributos públicos,
estáticos e finais

```
class Gerente extends Funcionario implements Autenticavel {  
    private int senha;  
    // ...  
    public boolean autentica(int senha) {  
        return (this.senha == senha && /* verificar departamento */);  
    }  
}
```


Exemplo de Interface

- A interface Autenticavel tem o método autentica e a classe Gerente estende Funcionário e implementa Autenticavel

```
public interface Autenticavel {  
    // ...  
    public abstract boolean autentica(int senha);  
}
```

Métodos são
públicos e abstratos

```
class Gerente extends Funcionario implements Autenticavel {  
    private int senha;  
    // ...  
    public boolean autentica(int senha) {  
        return (this.senha == senha && /* verificar departamento */);  
    }  
}
```

Métodos abstratos são
declarados com a palavra
abstract e não têm
implementação

Exemplo de Interface

- A interface Autenticavel tem o método autentica e a classe Gerente estende Funcionário e implementa Autenticavel

```
public interface Autenticavel {  
    // ...  
    public abstract boolean autentica(int senha);  
}
```

Na classe concreta, os métodos da interface seguem a assinatura

```
class Gerente extends Funcionario implements Autenticavel {  
    private int senha;  
    // ...  
    public boolean autentica(int senha) {  
        return (this.senha == senha && /* verificar departamento */);  
    }  
}
```

Exemplo de Interface

- As classes Diretor e Cliente implementam Autenticavel

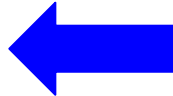
```
class Diretor extends Funcionario implements Autenticavel {  
    private int senha;  
    // ...  
    public boolean autentica(int senha) {  
        return (this.senha == senha);  
    }  
}
```

```
class Cliente implements Autenticavel {  
    private int senha;  
    // ...  
    public boolean autentica(int senha) {  
        return (this.senha == senha);  
    }  
}
```

Exemplo de Interface

- A classe lê a senha e efetua a autenticação do usuário

```
class SistemaFinanceiro {  
    public void login(Autenticavel a) {  
        int senha = //lê a senha de um banco de dados ou aparelho biométrico  
        if (a.autentica(senha) == true){  
            // ...  
        }  
    }  
}
```

- Interface em Java
- **Classes *ArrayList*, *Vector* e *LinkedList*** 
- Classe *Stack*
- Interface *Queue*

Implementam a Interface *List*

- *ArrayList*, *Vector* e *LinkedList* implementam a interface *List*, logo, elas têm vários métodos similares

```
Vector<String> ve = new Vector<String>();  
ArrayList<String> al = new ArrayList<String>();  
LinkedList<String> ll = new LinkedList<String>();
```

```
ve.add("Atlético-MG");    al.add("Atlético-MG");    ll.add("Atlético-MG");  
ve.add("Cruzeiro");       al.add("Cruzeiro");       ll.add("Cruzeiro");  
ve.add("América");        al.add("América");        ll.add("América");
```

```
System.out.print(ve.size() + " " + al.size() + " " + ll.size());  
System.out.print((String)ve.get(0)+" "+(String)al.get(1)+" "+(String)ll.get(2));
```


```
for (Iterator i = ve.iterator(); i.hasNext();) System.out.println((String)i.next());  
for (Iterator i = al.iterator(); i.hasNext();) System.out.println((String)i.next());  
for (Iterator i = ll.iterator(); i.hasNext();) System.out.println((String)i.next());
```

ArrayList vs Vector vs LinkedList

- *ArrayList/Vector* são *arrays* redimensionáveis e têm comportamento similar
 - Implementação sequencial
 - `get(index)` é eficiente
 - Inserir/remover elementos no meio é ineficiente, pois movimentam elementos
 - Eficiente para caminhar entre elementos
- *LinkedList* são listas duplamente encadeadas
 - Implementação flexível
 - `get(index)` não eficiente
 - Inserir/remover elementos no meio é eficiente
 - Ineficiente para caminhar entre elementos

ArrayList vs Vector

- *Vector* é sincronizada, favorecendo seu uso com *threads*
- Por outro lado, em cenários sem sincronização, *ArrayList* tem um desempenho melhor que o de *Vector*
- *Vector* tem mais métodos por existir desde o Java 1.0

- Interface em Java
- Classes *ArrayList*, *Vector* e *LinkedList*
- **Classe *Stack*** 
- Interface *Queue*

Métodos da Classe *Stack*

- **Elemento pop()**: desempilha o topo da pilha
- **void push(E elemento)**: empilha um elemento
- **boolean empty()**: retorna se a pilha está vazia
- **Elemento peek()**: retorna o topo da pilha, contudo, sem removê-lo
- **int search(Object o)**: retorna a posição de um elemento na pilha


Exemplo com a Classe *Stack*

```
import java.util.*;

public class PilhaNativa {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        Stack<String> pilha = new Stack<String>();

        pilha.push("Atlético-MG");
        pilha.push("Cruzeiro");
        pilha.push("América");

        while (pilha.empty() == false){
            System.out.println("Retirando da pilha: " + pilha.pop());
        }
    }
}
```

- Interface em Java
- Classes *ArrayList*, *Vector* e *LinkedList*
- Classe *Stack*
- **Interface *Queue*** 

Métodos da Interface *Queue*

- **boolean add(E e)**: insere o elemento se existir espaço, retornando true em caso de sucesso. Caso contrário, gera uma `IllegalStateException`
- **boolean offer(E e)**: insere o elemento e retorna true se existir espaço
- **E element()**: recupera a cabeça da fila, sem removê-lo
- **E peek()**: recupera a cabeça, sem removê-lo. Se a fila vazia, retorna null
- **E poll()**: recupera e remove a cabeça. Se a fila vazia, retorna null
- **E remove()**: recupera e remove a cabeça

Exemplo com a Interface *Queue*

```
import java.util.*;

public class ExemploInterfaceQueue {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        Queue<String> fila = new LinkedList<String>();

        fila.add("Atlético-MG");
        fila.add("Cruzeiro");
        fila.add("América");

        while (fila.isEmpty() == false){
            System.out.println("Retirando da fila: " + fila.remove());
        }
    }
}
```