

Alocação de registro

Alocação estática

```
struct tipoData{  
    int dia, mes, ano;  
};
```

// Em C

```
struct tipoData data1;
```

// Em C++

```
tipoData data1;
```



data1.dia
data1.mes
data1.ano

Alocação dinâmica

```
struct tipoData{
```

```
    int dia, mes, ano;
```

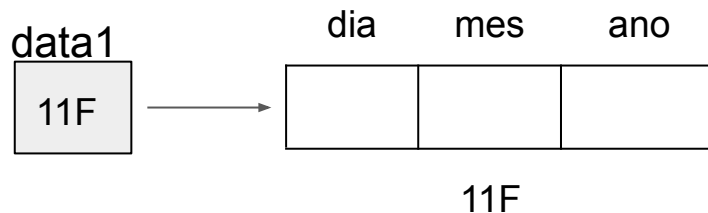
```
};
```

```
struct tipoData *data1; // C
```

```
tipoData *data1; // C++
```

```
data1->dia  
data1->mes  
data1->ano
```

```
(*data1).dia
```



```
data1 = (tipoData*) calloc (1, sizeof(tipoData));
```