

# Recursão

Profa. Graziela Araújo  
[graziela.araujo@ufms.br](mailto:graziela.araujo@ufms.br)

Algoritmos e Programação II

# Motivação

- Conceito fundamental em computação
- Programas elegantes e mais curtos
- Equivalência entre programas recursivos – não-recursivos
- Memória

# Recursividade

A definição de recursividade (recursão) aplica-se a funções e procedimentos. Por isso, vale (re)lembrar os seus conceitos:

- Função: é um módulo que produz um único valor de saída. Ela pode ser vista como uma expressão que é avaliada para um único valor, sua saída, assim como uma função em Matemática.
- Procedimento: é um tipo de módulo usado para várias tarefas, não produzindo valores de saída.

Como a diferença entre função e procedimento é sutil, utilizaremos os termos funções e procedimentos de forma indiscriminada durante o curso.

# Recursividade

Até agora, foram vistos exemplos de funções chamadas genericamente de iterativas. Recebem este nome pois a repetição de processos neles inclusos fica explícita, através do uso de laços.

Um exemplo de função iterativa, para cálculo do fatorial de um número  $n$ , pode ser visto a seguir:

```
01  int Fatorial (int  $n$ ){  
02      int fat =1;  int i;  
03      for (i =1; i <=  $n$ ; i++)  
04          fat = fat * i;  
05  
06      return fat;  
07  }
```

# Recursividade

- ❑ Alguns problemas têm uma estrutura recursiva: cada entrada do problema contém uma entrada menor do mesmo problema
- ❑ Estratégia:  
se a entrada do problema é pequena então resolva-a diretamente;  
senão,  
reduza-a a uma entrada menor do mesmo problema, aplique este método à entrada menor e volte à entrada original.
- ❑ Algoritmo recursivo, programa recursivo, função recursiva
- ❑ Uma função recursiva é aquela que possui uma ou mais chamadas a si mesma (chamada recursiva)

# Recursividade

- ❑ Toda função deve possuir ao menos uma chamada externa a ela.
- ❑ Se todas as chamadas à função são externas, então a função é dita **não-recursiva**
- ❑ Em geral, a toda função recursiva corresponde uma outra não-recursiva equivalente
- ❑ A implementação de uma função recursiva pode acarretar gasto maior de memória, já que durante o processo de execução da função muitas informações devem ser guardadas na pilha de execução

# FUNÇÃO ITERATIVA

```
int Fatorial (int  $n$ )
{
    int fat =1;    int i;
    for (i =1; i <=  $n$ ; i++)
        fat = fat * i;

    return fat;
}
```

```
int main()
{
    int res, n = 5;
    // chamada externa
    res = Fatorial(n);
    printf("%d ", res);
}
```

# CHAMADAS

Fatorial(3)

Fatorial(i)

Fatorial(3\*n - 1)



# Exemplos

## ❑ Problema:

Dado um número inteiro  $n \geq 0$ , computar o fatorial  $n!$ .

# Estratégia

# Exemplos

## ❑ Problema:

Dado um número inteiro  $n \geq 0$ , computar o fatorial  $n!$ .

Usamos uma fórmula que nos permite naturalmente escrever uma função recursiva para calcular  $n!$  :

$$n! = \begin{cases} 1 & , \text{ se } n \leq 1 \\ n \times (n-1)! & , \text{ caso} \\ & \text{contrário} \end{cases}$$

# Exemplos – Solução 1

Suponha a chamada externa **fat(3)**

```
/* Recebe um número inteiro n >= 0 e devolve o fatorial de n */  
int fat(int n)  
{  
    int result;  
  
    if (n <= 1)  
        result = 1;  
    else  
        result = n * fat(n-1);  
  
    return result;  
}
```

# Exemplos – Solução 2

/\* Recebe um número inteiro  $n \geq 0$   
e devolve o fatorial de  $n$  \*/

```
/* Recebe um número inteiro  $n \geq 0$ 
int fat(int n)
{
    if (n <= 1)
        return 1;
    else
        return n * fat(n-1);
}
```

fat(3)

fat(2)

fat(1)

devolve 1

devolve  $2 \times 1 = 2 \times \text{fat}(1)$

devolve  $3 \times 2 = 3 \times \text{fat}(2)$

# Exemplos

- ❑ Os procedimentos recursivos possuem uma descrição mais clara e concisa, fazendo com que o código do programa que o implemente seja “enxuto”.
- ❑ Por outro lado, os programas que implementam procedimentos recursivos tendem a ser mais custosos (em termos de memória e tempo) que aqueles que implementam a versão iterativa correspondente.
- ❑ Além disso, a depuração de programas recursivos é um pouco mais complicada que a de programas iterativos.

# Exemplos

## ❑ Problema:

Dado um número inteiro  $n > 0$  e uma sequência de  $n$  números inteiros armazenados em um vetor  $v$ , determinar um valor máximo em  $v$ .

PROTÓTIPO DA FUNÇÃO:

```
int maximo(int n, int v[MAX]);
```

$n$  -- ?

$v$  -- ?

# Função e chamada da função

**int maximo(int n, int v[MAX])**

$n = 5$

v	10	17	88	21	6
---	----	----	----	----	---

$n = 4$

v	10	17	88	21
---	----	----	----	----

$n = 3$

v	10	17	88
---	----	----	----

$n = 2$

v	10	17
---	----	----

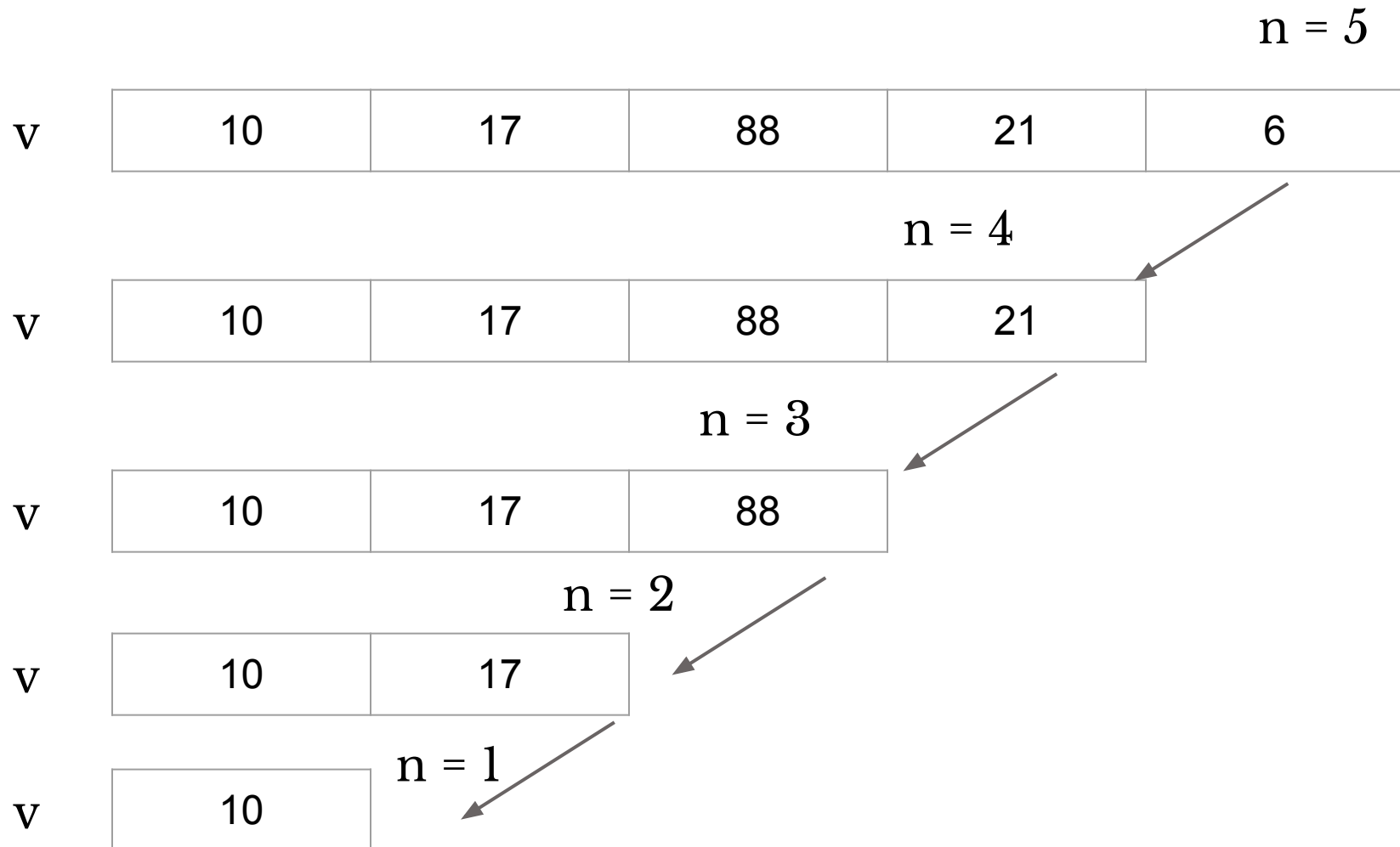
$n = 1$

v	10
---	----



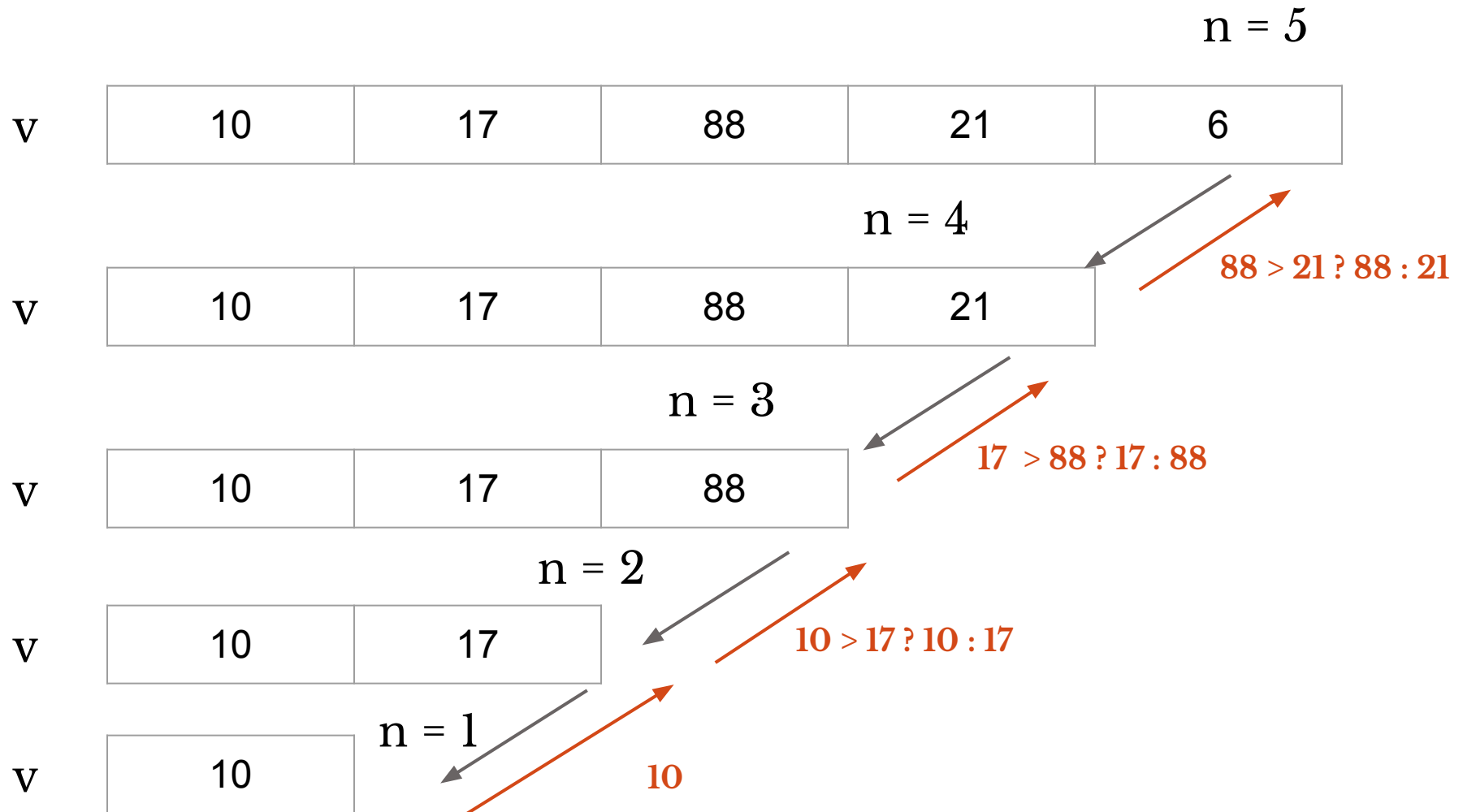
# ESTRATÉGIA

**int maximo(int n, int v[MAX])**



# ESTRATÉGIA

`int maximo(int n, int v[MAX])`



# Exemplos

```
/* Recebe um número inteiro  $n > 0$  e um vetor  $v$  de números in-  
teiros com  $n$  elementos e devolve um elemento máximo de  $v$  */  
int maximo(int  $n$ , int  $v$ [MAX])  
{  
    int aux;  
  
    if ( $n == 1$ )  
        return  $v[0]$ ;  
    else {  
        aux = maximo( $n-1$ ,  $v$ );  
        if ( $aux > v[n-1]$ )  
            return aux;  
        else  
            return  $v[n-1]$ ;  
    }  
}
```

# Exemplos

## ❑ Problema:

Dado um número inteiro  $n$ , calcular e imprimir a soma dos dígitos de  $n$ .

Escreva uma função recursiva que dado  $n$ , retorna a soma dos dígitos de  $n$ .

```
int somadigitos(int n);
```