

Instruções de preenchimento: remova este texto explicativo e o de cada item do formulário e preencha com os dados de sua pesquisa. Seja sucinto. Evite que o preenchimento dessa ficha ultrapasse 3 páginas.

Título do Trabalho	Pirataria de Software na Academia: Comportamento e Perspectivas Éticas de Estudantes de							
	Ciência da Computação.							
Autor	Henry Meneguini Farias (UTFPR)							
Orientador	Prof. Dr. Ivanilton Polato							
Tópico de pesquisa	Ciência da Computação / Sistemas de Informação / Ética da Computação							
Área de contribuição	Engenharia de software / Segurança da Informção							
Problema de pesquisa	A pirataria de software entre estudantes de Ciência da Computação.							
Evidências do	"ETHICAL DECISION MAKING IN SOFTWARE PIRACY:							
problema	INITIAL DEVELOPMENT AND TEST OF A							
	FOUR-COMPONENT MODEL" de Trevor T. Moores							
	81% dos participantes da pesquisa, os quais cursavam na área de gerencimento de sistemas							
	da informação, compravam softwares piratas.							
Justificativa e	A pirataria de software tem um grande impacto econômico sobre as empresas de software.							
relevância	Compreender por que um software é pirateado em um ambiente acadêmico por futuros							
	cientistas da computação nos ajuda a desenvolver estratégias para combatê-la.							
Objetivo da pesquisa	Entender o motivo por trás da pirataria de software praticada por estudantes de Ciência da							
O4~ - /III: 44	Computação.							
Questão/Hipótese	O que leva o estudante de Ciência da Computação a piratear softwares?							
Objetivos específicos	 Desenvolver uma pesquisa de campo (survey) com estudantes de Ciência da Computação. Os dados obtidos serão analisados. 							
	2. Os dados obtidos serão anansados. 3. Verificaremos se os dados obtidos corroboram com a nossa hipótese ou não.							
Referencial teórico	•							
Referencial teorico	ETHICAL DECISION MAKING IN SOFTWARE PIRACY:							
	INITIAL DEVELOPMENT AND TEST OF A							
	FOUR-COMPONENT MODEL – psu.edu							
	Software Piracy: An Analysis of Protection Strategies – psu.edu							
Trabalhos	Explaining Digital Piracy: A Meta-Analysis – informs.org							
relacionados	The Impact of Software Piracy on Economic Development – academia.edu International Software Piracy: Analysis of Key Issues and Impacts – utah.edu							
relacionados	Factors Motivating Software Piracy: A Longitudinal Study – academia.edu							
Originalidade	O nosso trabalho será desenvolvido com foco principal no estudante de Ciência da							
Originalidade	Computação, diferentemente de trabalhos relacionados, que adotam uma perspectiva mais							
	abrangente sobre o perfil das pessoas que praticam a pirataria de software.							
Natureza	(x) Primária () Secundária							
Abordagem	() Quantitativa () Qualitativa (x) Mista							
Objetivos/Finalidade	(x) Exploratória () Explicativa () Descritiva							
de pesquisa	(1) 2 ip io ini () 2 ip io ini () 2 io ini ()							
Procedimentos	Revisão da bibliografia existente e coleta de dados por meio de pesquisa com questionários.							
técnicos								
Dados	Dados sobre o índice e os motivos da pirataria de software entre estudantes de Ciência da							
	Computação.							
Validade	Como você autoavalia a validade da pesquisa?							
	Validade interna (o quão robusto é o estudo em relação à possível introdução de erros ou							
	vieses)? () Fraco (x) Mediano () Forte							
	Validade externa (o quão generalizável ou aplicável em contextos diferentes são os							

	resultados)? (:	()	Fra	aco)	()) N	1ec	liano		()	F	orte	•										
Quais são as limitações	Baixo número de participantes, o que limita a generalização devido ao pequeno escopo. Além																								
e o escopo da sua	disso, por se tratar de uma pesquisa com autoavaliação, pode haver viés, pois os participantes																								
pesquisa?	podem se sentir constrangidos a responder de forma verdadeira.																								
Contribuições	A causa da pirataria no ambiente acadêmico, especificamente no campo da Ciência da																								
científicas	Computação.																								
Contribuições	Com identificação da causa, é possível implementar ferramentas que minimizem a pirataria.											a.													
tecnológicas																									
Cronograma (enumere a	ıs atividades e marqı	ie "	Χ"	no	os m	ese	s e	m (que e	la	ser	á r	eal	iza	da)										
(Sugestão de atividades)			2024											2025											
		01	02	03	04	05	06	07	090	9 1	0	11	12	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12
Estudo da literatura													X	X											
Definição da proposta															X										
Implementação																X									
Preparação do experimento/est. de caso/etc																	X								
Aplicação da solução / Coleta dos dados																		X	X						
Análise dos dados																				X					
Escrita da monografia																					X	X			
Escrita de artigos																							x	X	
Defesa																									X
Outros comentários	A pesquisa busca Computação, os o Compreender os minimizar o prob	qua mo	is Į tiv	pro	vav	elr	nei	nte	des	env	vol	lve	m	so	ftw	are	s s	uso	cetí	vei	is à	pi			l.

REFERÊNCIAS PARA APOIAR O PREENCHIMENTO DA FICHA DE PESQUISA:

WAZLAWICK, R. S. Metodologia de Pesquisa para Ciência da Computação. Rio de Janeiro: Elsevier, 2009.

ARAUJO, R. M.; FORNAZIN, M.; PIMENTEL, M. Uma análise sobre a produção de conhecimento científico nas pesquisas publicadas nos primeiros 10 anos da iSys (2008-2017). iSys - Revista Brasileira de Sistemas de Informação, v. 10, p. 45-65, 2017.

http://www.seer.unirio.br/index.php/isys/article/view/6686

http://www.seer.unirio.br/index.php/isys/article/view/6686/6255 OU

https://www.researchgate.net/publication/

322055629 Uma Analise sobre a Producao de Conhecimento Científico nas Pesquisas Publicadas nos Primeiros 10 anos da i Sys 2008-2017

PIMENTEL, M.; FILIPPO, D.; SANTORO, FLÁVIA MARIA. **Design Science Research: fazendo pesquisas científicas rigorosas atreladas ao desenvolvimento de artefatos computacionais projetados para a educação**. In: JAQUES, Patrícia Augustin; PIMENTEL, Mariano; SIQUEIRA; Sean; BITTENCOURT, Ig. (Org.). Design Science Research: fazendo pesquisas científicas rigorosas atreladas ao desenvolvimento de artefatos computacionais projetados para a educação. 1ed.Porto Alegre: SBC, 2020, v. 1, p. 1-29

Capítulo específico: https://metodologia.ceie-br.org/wp-content/uploads/2018/10/cap1-5.pdf
Livro: Volume 1, sobre Concepção de Pesquisa: https://metodologia.ceie-br.org/livro-1/

Créditos

Esta ficha foi criada originalmente pelo prof. Mariano Pimentel para o Workshop de Teses e Dissertações do SBSC 2012 e atualizada no ano seguinte por ele e pela prof Denise Filippo, coordenadora do WTD do SBSC 2013. A ficha foi adaptada para uso em diversas disciplinas desde então. Esta é uma versão resumida do prof. João Fabrício Filho, baseada na versão da professora Ana Paula Chaves, para adequação ao conteúdo da disciplina BCC4005-Metodologia de Pesquisa em Computação, da UTFPR Campo Mourão.