

COLÉGIO COTEMIG – SISTEMA DE PROVAS TÉCNICAS PRÁTICAS**AVALIAÇÃO:** TRIMESTRAL – 2º TRIMESTRE – 3ª SÉRIE**DISCIPLINA:** MOBILE iOS**PROFESSOR (ES):** RODOLFO / SANDLER**TURNO:** MANHÃ - C**VALOR:** 14 pontos**PERÍODO:** 10 A 19/08/2023**NOME:****Nº:****Turma:****NOTA:****INSTRUÇÕES:**

- 1 – Ao término da atividade, o aluno deverá solicitar ao professor que libere acesso à internet para que os arquivos do projeto (compactados) sejam postados no classroom.
- 2 - Tempo de duração da prova: 100 minutos (1h e 40min).

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO:

Valor da prova: 14,0 pontos distribuídos conforme detalhes que seguem:

- 1 – Criação/Configuração da ViewController + TableView: 1,5 pontos
- 2 – Customização dos métodos de protocolo necessários para a fonte de dados da TableView: 1,5 pontos
- 3 – Customização da célula responsável por exibir o **objeto**: 2,0 pontos
- 4 – Geração do método responsável por ler os dados gravados anteriormente em disco: 1,0 pontos
- 5 – Criação/Configuração/Navegação para a ViewController de consulta da API: 2,0 pontos
- 6 – Mapeamento da struct (item da lista): 1,0 pontos
- 7 – Criação/Configuração da requisição à API remota para busca de dados: 2,0 pontos
- 8 – Criação do protocol/delegate para salvar os dados recuperados da API na lista: 1,0 pontos
- 9 – Codificação do protocolo a ser acionado através do botão “Gravar”: 2,0 pontos

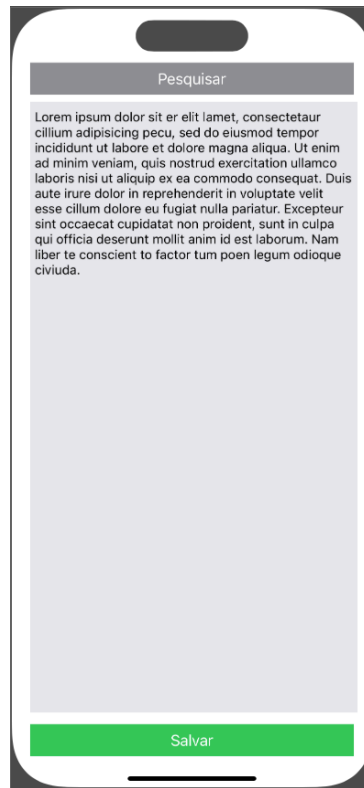
Questões:

- 1) O aluno deverá gerar duas telas para a aplicação, **sendo a primeira tela** (inicial) uma listagem capaz de exibir registros gravados anteriormente (execuções anteriores) através do UserDefaults, e, **uma segunda tela** que apresente dois botões, um para buscar dados de uma API (“Pesquisar” – que irá exibir os dados recuperados em um UITextView) e outro para gravar os dados recuperados, caso queira, após a execução da busca acionada previamente (botão “Salvar”).

- 2) Para compor a listagem da TableView, o aluno deverá fornecer uma lista de objetos distintos, mapeados à partir de uma struct gerada com os campos retornados pela API em questão:

- Alunos com **número de chamada par**:
 - Fornecer uma estrutura que mapeie sugestões de atividades para pessoas entediadas da API <https://www.boredapi.com/api/activity> :
 - activity > String;
 - type > String;
 - participants > Int;
 - price > Double;
 - link > String;
 - key > String;
 - accessibility > Double.
 - A listagem deverá exibir a informação contida no campo “activity”.
- Alunos com **número de chamada ímpar**:
 - Fornecer uma estrutura que mapeie formas criativas (e às vezes, engraçadas) de dizer se um número é par da API <https://api.isevenapi.xyz/api/iseven/12/> :
 - ad > String;
 - iseven > Bool.
 - A listagem deverá exibir a informação contida no campo “ad”.

- 3) Na segunda tela, o aluno(a) deverá gerar um layout semelhante ao exibido abaixo, de forma que seja possível acionar a API e obter o seu resultado através do botão “Pesquisar”. Com o resultado exibido após a execução (UITextView), caso o aluno deseje salvar o item, o mesmo poderá acionar o botão “Salvar”, e enviar a informação para a listagem da primeira tela (e também salvar a lista atualizada através do UserDefaults em disco), que deverá implementar um Protocol/Delegate específico para tal salvamento. O acionamento do botão “Salvar” também deverá disparar a navegação de volta à listagem da primeira tela.



Bom trabalho! E lembre-se, projetos que não compilarem terão a nota reduzida em 50%. Priorize o que achar mais fácil de ser implementado para ganhar tempo.