

Introdução à Programação

Economia T25 - In-class Coding 3

Exercício 1

Crie uma função chamada `hello` que receba um nome (string) e exiba com `print` a mensagem “Olá, [nome]!”.

Exercício 2

Crie uma função chamada `square` que receba um número e retorne o quadrado desse número.

Exercício 3

Crie uma função chamada `sum_two` que receba dois números e retorne a soma dos dois.

Exercício 4

Crie uma função chamada `get_average` que receba dois números, calcule a média e retorne o resultado.

Exercício 5

Crie uma função chamada `personalized_greeting` que receba dois parâmetros: o nome de uma pessoa e o nome de um curso. A função deve retornar a mensagem “Olá, [nome]! Seja bem-vindo ao curso de [curso]!”

Dica: Utilize f-string para incluir as variáveis na mensagem.

Exercício 6

Crie uma função chamada `process_rectangle` que receba dois parâmetros: a base e a altura de um retângulo. A função deve calcular e retornar a área ($\text{base} * \text{altura}$) e o perímetro ($2 * (\text{base} + \text{altura})$) do retângulo.