

## Патерн проектування Decorator

Вимоги проекту:

Створити інтерфейс для опису поведінки об'єкта.

Створити основний клас з реалізацією об'єкта.

Створити клас-декоратор.

Створити розширені класи.

Суть проекту: Звичайна машина може перероблюватись у Porsche 911 або у Chevrolet Orlando, а також модернізувати свій двигун.

Діаграма класів

