

Харківський національний університет імені В.Н. Каразіна

Факультет комп'ютерних наук

Звіт

з контрольної роботи №1

дисципліна: «Проектування інформаційних систем»

Виконав: студент групи КС34

Чемов Артур Юрійович

Перевірив: викладач каф. МСІТ

Гамзаєв Рустам Олександрович

Харків 2022

Патерн проєктування Decorator

Декоратор – структурний патерн проєктування. Цей патерн дозволяє додавати поведінку до окремого об'єкта, статично або динамічно, без впливу на поведінку інших об'єктів того ж класу.

Вимоги проєкту:

Створити інтерфейс для опису поведінки об'єкта.

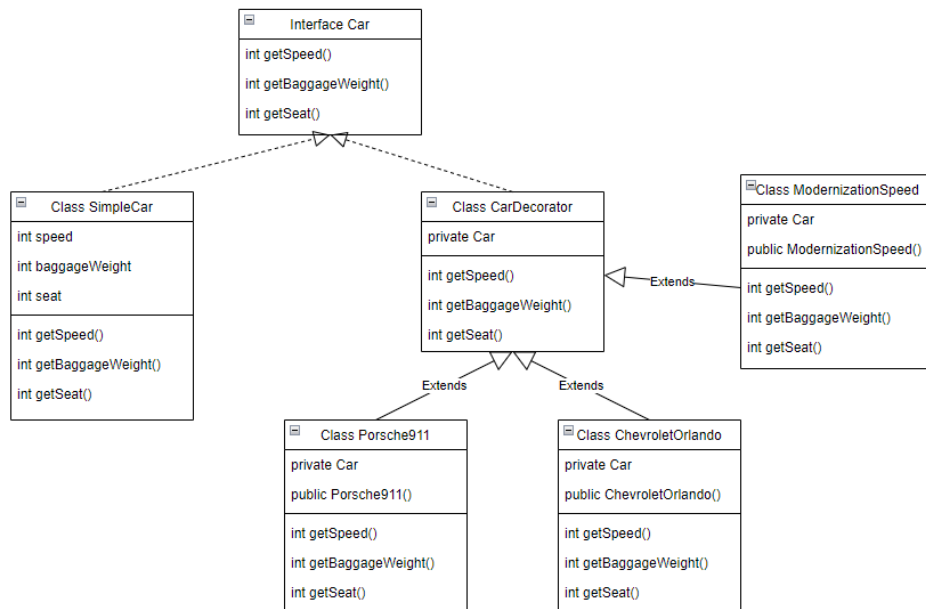
Створити основний клас з реалізацією об'єкта.

Створити клас-декоратор.

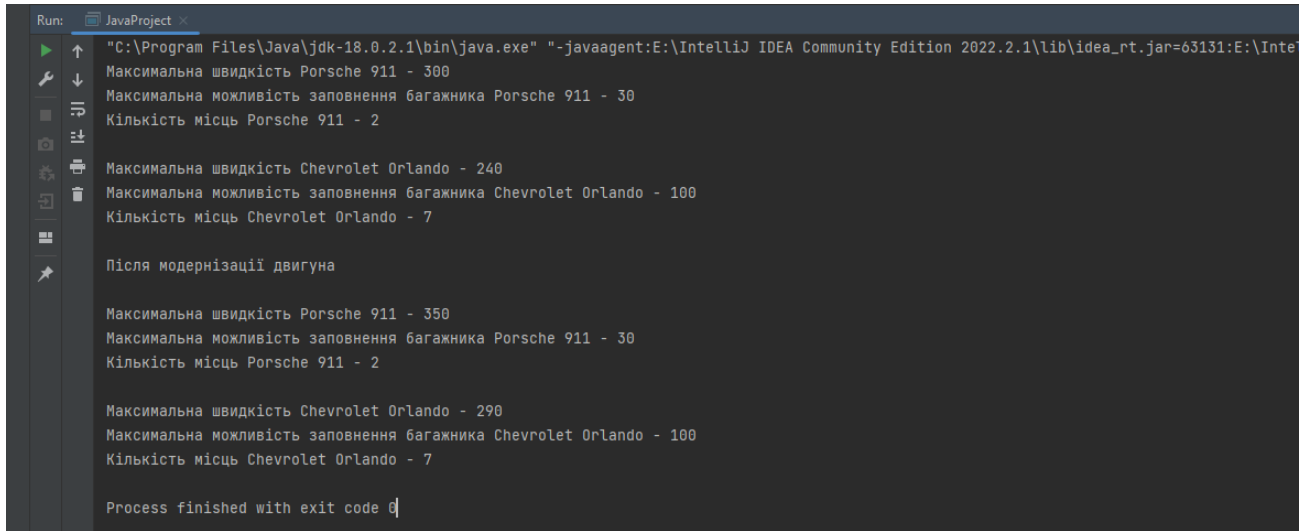
Створити розширені класи.

Суть проєкту: Звичайна машина може перероблюватись статично у Porsche 911 або у Chevrolet Orlando, а також динамічно модернізувати свій двигун.

Діаграма класів:



Результат:



```
Run: JavaProject x
"C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2.1\bin\java.exe" "-javaagent:E:\IntelliJ IDEA Community Edition 2022.2.1\lib\idea_rt.jar=63131:E:\Inte
Максимальна швидкість Porsche 911 - 300
Максимальна можливість заповнення багажника Porsche 911 - 30
Кількість місць Porsche 911 - 2

Максимальна швидкість Chevrolet Orlando - 240
Максимальна можливість заповнення багажника Chevrolet Orlando - 100
Кількість місць Chevrolet Orlando - 7

Після модернізації двигуна

Максимальна швидкість Porsche 911 - 350
Максимальна можливість заповнення багажника Porsche 911 - 30
Кількість місць Porsche 911 - 2

Максимальна швидкість Chevrolet Orlando - 290
Максимальна можливість заповнення багажника Chevrolet Orlando - 100
Кількість місць Chevrolet Orlando - 7

Process finished with exit code 0
```