



# ARTHUR COUTURIER

Étudiant en 2<sup>ème</sup> année d'école d'ingénieurs à la recherche d'un stage de 6 à 8 semaines full-remote en développement web dès le 6 Juin 2022

## PROFIL PROFESSIONNEL

Motivé bien que discipliné, j'aime apprendre constamment de nouvelles technologies et penser à des solutions de développement.

## CENTRES D'INTERET

- Cinéma
- Culture Générale
- Voile
- Découvertes

## QUALITES & COMPETENCES

- S'adapte facilement
- Communique facilement en français et en anglais
- Bon esprit d'équipe
- Aime découvrir et apprendre
- Responsable

## CONTACT

TÉLÉPHONE : +33 7 83 70 28 62  
LINKEDIN : <https://www.linkedin.com/in/arthur-c-418311131/>  
E-MAIL : [arthur.couturier@etu.toulouse-inp.fr](mailto:arthur.couturier@etu.toulouse-inp.fr)  
GITHUB : <https://github.com/ArthurCouturier/enseeiht>  
E-PORTFOLIO : <https://arthurcouturier200.wixsite.com/arthurcouturier>

## FORMATION

École d'ingénieurs ENSEEIHT TOULOUSE INP | M1 - SN  
2020-2023

Département Sciences du Numérique

Spécialité Systèmes Logiciels

Délégué des élèves de ma promotion 2 années consécutives

Classe préparatoire aux grandes écoles VICTOR HUGO  
BESANÇON

2018-2020

PCSI puis PSI

SAINTE-MARIE BELFORT | BAC S

2015-2018

Mention Très-Bien, Mention Européenne

## PARCOURS PROFESSIONNEL

FEMTO-ST Dpt. DISC | DÉVELOPPEUR LOGICIEL full-remote  
06/2021-08/2021

Interpréteur de code pour simulateur de robotique modulaire dans le cadre du développement de l'infrastructure logicielle dédiée aux Blinky Blocks. Encadré par l'équipe de Julien Bourgeois, avec lettre de recommandation. Utilisation de Git.

AEn7 / BDE | Responsable Communication et Intégration  
05/2021-05/2022

Encadrement de l'intégration et de toute la communication du BDE de mon école. Contact avec l'administration et emails professionnels pour l'organisation d'événements.

Projet IDM M1 | Programmation avec Méta modèles  
10/2021-01/2022

Développement de modèles et méta modèles liés à une analyse lexico-syntaxique.

Projet Long L3 | Programmation Orientée Objet  
04/2021-06/2021

Développement d'un jeu vidéo en équipe de 7 personnes. Utilisation de la méthode SCRUM ainsi que de Git.

## COMPÉTENCES

|               |     |
|---------------|-----|
| Anglais (B2)  | 80% |
| Italien (A2)  | 30% |
| Java          | 90% |
| C/C++         | 90% |
| Python        | 70% |
| Mathématiques | 85% |