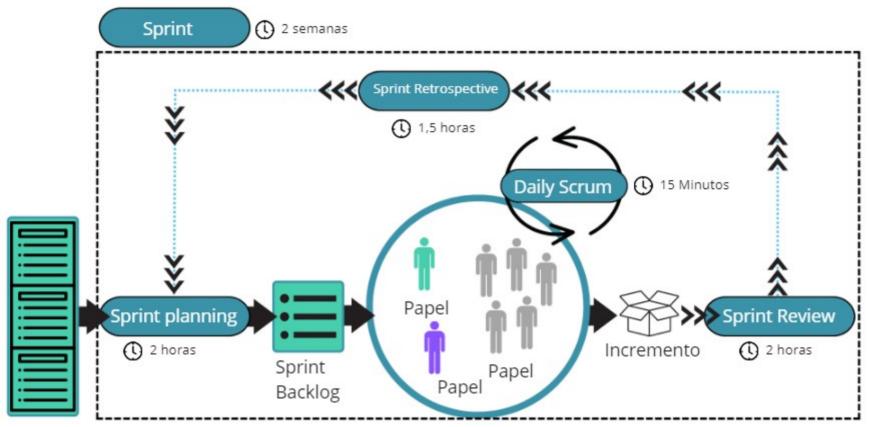
TO DO: Preencha o Framework Scrum com todos os Eventos, Artefatos e Papéis.



Product Backlog Scrum Framework

1. Sprint Planning (Planejamento da Sprint)

- Timebox: 2 horas para uma Sprint de 2 semanas.
- Descrição: Durante esse evento, a equipe de desenvolvimento e o Scrum Master se reúnem para planejar as atividades da próxima Sprint. A equipe revisa o Product Backlog, seleciona as histórias de usuário a serem trabalhadas e cria tarefas para a Sprint Backlog.

2. Daily Scrum (Scrum Diário)

- · Timebox: 15 minutos.
- Descrição: A equipe de desenvolvimento se encontra diariamente para compartilhar progresso, discutir impedimentos e planejar o trabalho para as próximas 24 horas. O foco é manter a equipe alinhada e facilitar a resolução rápida de problemas.

3. Sprint Review (Revisão da Sprint)

- · Timebox: 2 horas para uma Sprint de 2 semanas.
- Descrição: No final da Sprint, a equipe de desenvolvimento realiza uma demonstração do que foi concluído durante a Sprint. O Product Owner revisa as funcionalidades e dá feedback. A equipe e o Product Owner discutem os ajustes no Product Backlog.

4. Sprint Retrospective (Retrospectiva da Sprint)

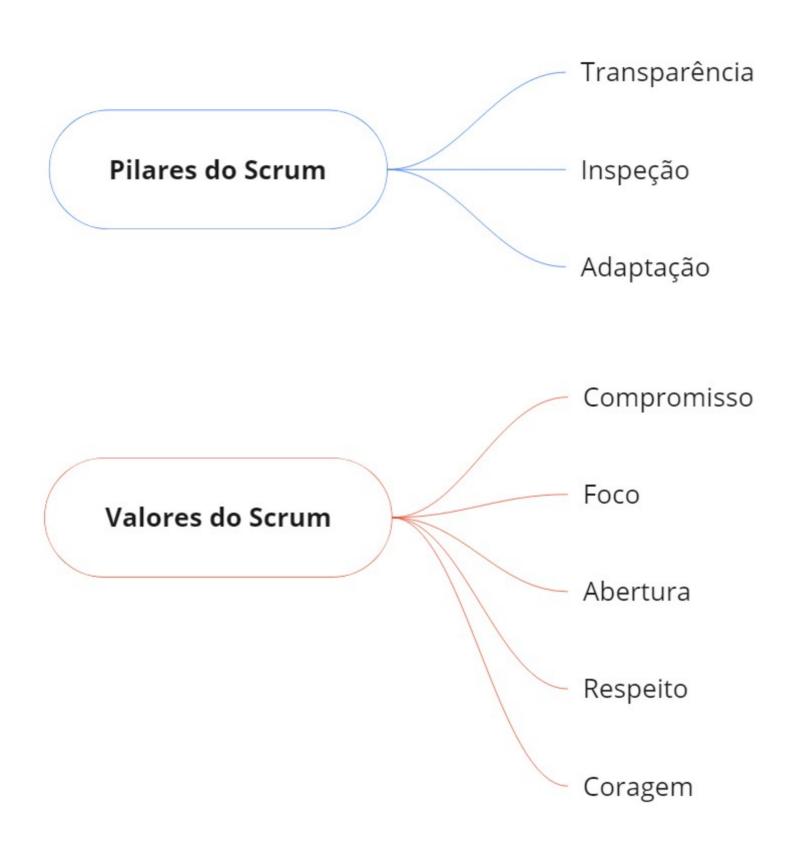
- Timebox: 1,5 horas para uma Sprint de 2 semanas.
- Descrição: A equipe se reúne para revisar o desempenho da Sprint, identificar o que funcionou bem e o que pode ser melhorado. O foco é aprender com a experiência e fazer ajustes para melhorar continuamente.

TO DO: Movimente os cards da "mesa" para as colunas corretas.

O que temos na mesa?			Scrum Team	Eventos		Artefatos
To do List Stakeholders Project Release	Rugby	Project Manager	Scrum Master Product Owner	Sprint Sprint Sprint Retrospective	Sprint Planning Sprint Review	Product Backlog Sprint Backlog

Dica: Cuidado com as pegadinhas. Talvez alguns post-its fiquem na mesa:)

TO DO: Preencha o Mapa Mental abaixo com os PILARES e VALORES do Scrum.





DESAFIO DE PROJETO: COMPLETANDO O FRAMEWORK SCRUM

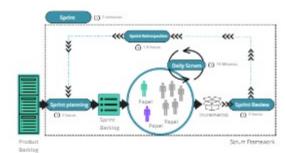
Chegou a sua hora de brilhar! Preencha os esquemas conforme descrito abaixo, entregue o desafio na plataforma e compartilhe com a comunidade!

TO DO: Preencha o Mapa Mental abaixo com os PILARES e VALORES do Scrum.





TO DO: Preencha o Framework Scrum com todos os Eventos, Artefatos e Papéis.



1. Sprint Planning (Planejamento da Sprint)

- Theories 2 horus personne Spreet de 2 centress.
- Besartiglia: Disconference monito, a requipe de decensalizamento e o la num Master de materia para planetgo se, altradates de principa (Ampire Contra Applica Ampire motos o Produci II Rea May, cefendores als fidebitos de casaletes a vere includificación e esta

2. Bally Scrum (Scrum Starts)

 Desartglia. A rejulpe de decensal/mento se escusido disclamente para comportilhar progresso, docado impedimentos e planejos o todados para-

1. Sprint Review (Revisite da Sprint)

- Therefore: 2 from an parameter figured size 2 sensorans.
 Description No. Forcet dair Sprint, a requipe die descriptionentia resolice carea.
- Desarque No frant de spirit, a requipe de desentacionente rodico sensi democrati aglio do que los constituito discreto a Spirite. O Prusta i Osener resica as funcionalidades e dal ferellació. A requipe e o Produci Osener disculrer; os apostes on Produci Resilios.

ins Printed Reiling. 1. Sprint Reinunges (ive (Betrunges (ins da Tarint))

- Terrini Retrospes live (Retrospes liva da Sprint)
 Tieselano 1.6 horas post uma facilitate 2 sensesa
- Desarição: A repajor se resine para menar su decempenho de figriesi, abmiliture se sper-funciareas love ma sper pade ser medinando. O losa é aprender sum a resperiência e fuive apaises para medinazar santinazemente.