

# Arthur DEROO



## CONTACT

**Age :**  
21 ans

**Téléphone :**  
06/31/45/92/93

**LinkedIn :**  
arthur-deroo-26a6431b8

**CV Web :**  
<https://arthurderoo.github.io/>

## LANGUES

Anglais – B2  
Allemand – A2  
Japonais – Débutant

## SÉJOURS À L'ÉTRANGER

Angleterre, Allemagne,  
Espagne, Suisse, Italie



*Passionné par l’Informatique  
Et la conception de jeux vidéo !*

## EXPERIENCES - STAGES



**Stage en Game Design** – Février 2019

**Rubika**, Valenciennes

- Cours de Game design et de Level design.
- Collaborer pour réaliser un concept de jeu en équipe.
- Réalisation des niveaux d'un jeu vidéo.

~~additteam~~ Stage de 3<sup>ème</sup> en Maintenance Applicative - 2014

**Additeam**, Villeneuve d'Ascq

- Développement d'un site web.
- Codage d'un mini jeu sur CodinGame.

## FORMATIONS

Actuellement en DUT Informatique :  
**Université de Lille IUT A**, 2020-2021 et 2021-2022

DU Tremplin Informatique :  
**Université de Lille IUT A**, juin 2020

Semestre Sciences Exactes et Sciences pour l’Ingénieur, Aménagé  
BAC Technologique :  
**Université de Lille**, janvier 2020

Baccalauréat Sciences et Technologies de l’Industrie et du  
Développement Durable, spécialité Systèmes d’Information et  
Numérique :  
**Lycée Edouard Branly à Boulogne sur Mer**, 2018-2019

## COMPÉTENCES



## LOISIRS

**Escalade** : j’ai commencé pendant mon temps libre. Après une chute, je revois mon parcours pour mieux le réaliser ensuite.

**Jeux vidéo** : j’ai débuté Monster Hunter World récemment. Je joue aussi à Smash bros et à Zelda Breath of the wild.

**Game jam** : où je réalise des jeux en temps limité et en équipe !