

Organigramme

Voici un résumé clair des rôles identifiés dans le projet et de leurs responsabilités :

Product Owner

- Définit la vision du projet et exprime les besoins.
- Priorise les fonctionnalités dans le backlog.
- Valide les livrables à chaque étape.

Scrum Master

- Garant de la méthode Scrum et de son bon respect.
- Facilite la communication entre tous les acteurs.
- Accompagne l'équipe de développement dans la résolution des blocages techniques et organisationnels.

Équipe de développement

- Réalise les fonctionnalités de l'intranet.
- Assure la qualité du code et des tests.
- Produit les livrables techniques (base de données, interface, API, etc.).

Responsables pédagogiques

- Gèrent les promotions et les étudiants.
- Consultent et exploitent les statistiques produites par l'outil.
- Servent d'intermédiaires entre la direction et l'équipe technique.

Accompagnateurs

- Interviennent auprès des étudiants directement.
- Suivent les projets et les compétences des étudiants.
- Ne gèrent pas la structure (promotions, inscriptions).

Intervenants externes

- Apportent une expertise ponctuelle sur certains sujets ou projets.
- Peuvent suivre ou évaluer les travaux des étudiants.

Étudiants (utilisateurs finaux)

- Se connectent à l'intranet via leur compte Google.
- S'inscrivent et rendent leurs projets.
- Consultent leurs projets, informations personnelles et compétences.

Conclusion

Chaque rôle contribue à la réussite du projet selon un périmètre bien défini. La coordination entre la direction, l'équipe technique et l'ensemble des acteurs pédagogiques et étudiants garantit que l'intranet réponde aux besoins de tous et puisse évoluer dans le temps de manière efficace.

Schéma de l'organigramme :

