

Cahier des charges

Contexte & objectifs

Ce document cadre la refonte de l'intranet d'un organisme de formation. Il traduit la vision en besoins utilisables par l'équipe, aligne les parties prenantes et fixe un périmètre clair pour la première version livrable. Le projet est conduit en Scrum, avec un Product Owner (direction), un Scrum Master (directeur technique) et l'équipe de développement, afin de livrer régulièrement de la valeur et s'adapter aux retours terrain.

Périmètre fonctionnel (MVP V1)

L'intranet comporte deux faces. Côté étudiants : authentification via le compte Google "La Plateforme", inscription à un projet, dépôt d'un rendu, consultation des projets, gestion d'informations personnelles et consultation des compétences. Côté équipe pédagogique : gestion CRUD des promotions, étudiants, unités de formation et projets ; création/validation de groupes ; suivi des projets en cours/rendus ; suivi des temps de log ; statistiques par promotion (temps de log, état des projets, moyenne par compétence).

Utilisateurs & rôles

Étudiants (utilisateurs finaux), responsables pédagogiques, accompagnateurs et intervenants externes, chacun avec un périmètre distinct : les responsables gèrent promotions/étudiants, les accompagnateurs interviennent auprès des étudiants sans gérer la structure, les intervenants apportent une expertise ou évaluent ponctuellement. Le Product Owner, le Scrum Master et l'équipe de développement pilotent et réalisent le produit.

Architecture fonctionnelle & flux nominal

Briques fonctionnelles

Front Étudiant (web responsive) pour l'inscription, le dépôt et la consultation ; Front Pédagogique (back-office) pour la gestion et le suivi ; Service d'authentification Google (SSO) ; Services métier Projets/Rendus, Groupes, Logs de connexion et Statistiques ; Base de données alignée sur les entités Utilisateur, Promotion, Unité de formation, Projet, Groupe, Rendu, Compétence, LogConnexion.

Flux nominal

1. L'étudiant s'authentifie via Google, complète son profil et s'inscrit à un projet. 2) Il dépose son rendu. 3) Les groupes sont créés et validés côté pédagogique. 4) Les référents suivent l'avancement (en cours/rendu) et les temps de log. 5) Les statistiques de promotion sont consultées par les responsables.

Fonctionnalités détaillées

Fonctionnalité n°1 — Authentification “Google La Plateforme” (SSO)

Objectif métier : sécuriser l'accès et simplifier l'onboarding en imposant un seul mode d'authentification.

Description : connexion exclusivement via le compte Google “La Plateforme”. À la première connexion, création/liaison d'un compte applicatif minimal (id, nom, prénom, email, google_sub, actif), puis accès au portail correspondant au rôle.

Règles essentielles : refus de toute authentification locale ; seuls les comptes “actifs” accèdent ; horodatage des connexions dans un journal.

Critères d'acceptation :

- Given un utilisateur disposant d'un compte Google valide, When il s'authentifie, Then son compte applicatif est créé/lié et il est redirigé vers son espace.
- Given un utilisateur inactif, When il tente de s'authentifier, Then l'accès est refusé et journalisé.

Exclusions : pas de mots de passe locaux, pas de double facteur autre que Google.

Fonctionnalité n°2 — Gestion des rendus de projet

Objectif métier : permettre aux étudiants de déposer un rendu et aux encadrants de suivre/corriger efficacement.

Description : un étudiant inscrit à un projet peut créer un “rendu” (URL/fichier, date de dépôt, statut, note). Le personnel suit l'état et met à jour le statut.

Règles essentielles : un rendu est lié à (projet, étudiant, groupe éventuel) ; un seul rendu “courant” par étudiant et par projet ; historique des changements de statut.

Critères d'acceptation :

- Given un étudiant inscrit, When il soumet un rendu valide, Then le rendu est enregistré avec horodatage et statut “Soumis”.
- Given un encadrant, When il évalue, Then il peut passer le statut à “Validé” ou “Refusé” et saisir une note/commentaire.

Exclusions : pas d'annotation inline du code, pas de stockage de gros médias hors lien/URL.

Fonctionnalité n°3 — Création et validation des groupes

Objectif métier : organiser le travail collectif et verrouiller les équipes avant les dépôts.

Description : côté pédagogique, création de groupes, ajout d'étudiants, association à un projet, passage à l'état “validé”.

Règles essentielles : seuls les responsables peuvent valider ; un étudiant ne peut être “valide” que dans un groupe par projet ; toute modification après validation est tracée.

Critères d'acceptation :

- Given un groupe en édition, When le responsable clique “Valider”, Then le groupe passe à “Validé” et devient non éditable par les étudiants.
- Given un étudiant déjà validé dans un groupe du même projet, When on tente de l'ajouter ailleurs, Then l'action est refusée.

Contraintes

RGPD & données : minimisation (identité, google_sub, journaux strictement nécessaires), base légale (mission d'intérêt pédagogique), durée de conservation limitée pour les logs, droit d'accès/suppression via le référent.

Accessibilité : respect mobile/desktop, contrastes suffisants, navigation clavier possible, messages d'erreur explicites.

Sécurité : HTTPS obligatoire, contrôle d'accès par rôle (étudiant, accompagnateur, responsable, intervenant), journalisation des actions sensibles (création/validation de groupe, changement de statut de rendu).

Performance & fiabilité : réponses UI < 2 s en usage normal ; opérations de notification locales < 30 s (par exemple saisie/validation) ; disponibilité cible > 99 % en heures ouvrées.

Hypothèses & exclusions

Hypothèses : tous les étudiants disposent d'un compte Google “La Plateforme” ; l'usage principal est web (responsive) ; une connectivité standard est disponible sur site.

Exclusions : pas d'app mobile native, pas de notifications SMS/email, pas de multilingue ni de multi-tenant étendu pour cette première version.

Livrables liés à ce chapitre

Diagramme de classes :



