

Choix de la Méthode de Gestion de Projet

Dans le cadre du projet ProjetGlobe, il est nécessaire de définir une méthode de gestion de projet adaptée. Ce document présente la méthode choisie, les alternatives possibles et les raisons du choix effectué.

Méthode choisie : Scrum

La méthode Scrum a été retenue pour ce projet. Il s'agit d'un cadre Agile largement utilisé qui permet de gérer des projets complexes en favorisant l'adaptation et la collaboration continue entre les parties prenantes.

Les principes clés de Scrum :

- Travail en sprints de durée fixe (2 semaines).
- Livraison incrémentale des fonctionnalités.
- Rôles définis : Product Owner, Scrum Master, Équipe de développement.
- Evènement: sprint planning, daily scrum, sprint review, sprint retrospective.
- Backlog produit priorisé permettant de gérer les besoins évolutifs.

Les autres méthodes envisagées

1. Cycle en V :

Méthode séquentielle et rigide. Non retenue car le projet ProjetGlobe est amené à évoluer sur plusieurs versions et nécessite une grande flexibilité.

2. Méthode Waterfall :

Approche linéaire. Non retenue car elle ne permet pas d'itérer facilement ni d'intégrer des changements fréquents comme attendus dans ce projet.

Organisation de l'équipe projet

Les rôles principaux dans ce projet selon Scrum :

- Product Owner : représente le directeur de l'organisme de formation.
- Scrum Master : directeur technique (vous).
- Équipe de développement : développeurs responsables de la réalisation des fonctionnalités.
- Parties prenantes : étudiants, accompagnateurs, responsables pédagogiques.

Conclusion

Scrum a été choisi étant donné que cette méthode favorise l'adaptation, la collaboration et la livraison continue de valeur. Elle est particulièrement adaptée à un projet long terme comme ProjetGlobe, qui doit évoluer sur plusieurs versions et potentiellement devenir un SaaS.