

### Universidade Federal de São João del-Rei Departamento de Ciência da Computação Laboratório de Programação II

# Laboratório de Programação II Professor Guilherme



#### Instruções para entrega do roteiro:

- Entregue o roteiro apenas no formato .pdf com o nome Y\_roteiroX.pdf, onde X é o número do roteiro e Y é o número da sua matrícula. Não serão aceitos outros formatos.
- Inclua nome e matrícula, e mantenha a resolução dos exercícios ordenada e legível.
- Códigos completos (com int main), em texto, sem executáveis.

Para cada um, apresente uma imagem da tela de saída do seu programa.

- Após a data de entrega, a nota da entrega é 0.
- Em caso de dúvidas, procurem os monitores. Haverá um monitor após as aulas de laboratório para tirar dúvidas sobre a lista.

## Roteiro 12 Pesquisa e Hashing

Data máxima de entrega: 30/06/2025 - 11:59h (Entrega: pelo SIGAA, na sua turma de laboratório.)

## 1 Algoritmos de Pesquisa

- 1.1 Reimplemente os algoritmos de busca sequencial e busca binária e teste-os comparando os valores finais de número de comparações e tempo de execução.
- 1.2 Em relação ao algoritmo de busca binária, quais alterações devem ser realizadas para que a busca seja feita em um vetor ordenado de forma decrescente? Aplique as mudanças nas versões recursiva e iterativa do método e teste o seu código.
- 1.3 Utilizando o código feito na aula prática para a ordenação de um vetor de struct, adapte esse código para que a struct seja de um aluno com os campos (nome, matrícula e 3 notas). Adapte o algoritmo de ordenação e busca binária, para que a busca seja realizada de 2 formas diferentes. A primeira seria de encontrar um aluno pelo nome, e a outra de encontrar pela matrícula. Teste o seu programa.

#### 2 Tabela Hash

- 2.1 Reimplemente o TAD: Tabela Hash visto inicialmente sem o tratamento de colisões, insira a 3 diferentes funções de hashing (Divisão, Multiplicação e Dobra) e teste o espalhamento criado com cada uma delas e também a busca por elementos.
- 2.2 Dessa vez, altere o TAD anterior, para incluir o tratamento de colisões por **endereçamento aberto**, ou seja, escolha uma das funções de hashing e depois aplique as 3 diferentes formas de sondagem. Teste novamente a execução e também a busca por elementos.

2.3 Por fim, reimplemente o TAD: Tabela Hash que faz uso do tratamento de colisões por **encade-amento separado**, dessa forma, escolha uma das funções de hashing e no caso de colisões, agora cada posição da tabela deve incluir o elemento em uma lista encadeada. Teste novamente a execução e também a busca por elementos.

Link do roteiro (read-only) LATEX: https://pt.overleaf.com/read/txzmvdtyyvvd#a4cd55