

# ARTURO PASTOR

## ESTUDIANTE DE INGENIERIA MULTIMEDIA

### INFORMACIÓN DE CONTACTO



+34672622325



pastorarturo2005@gmail.com



C/ Macha nº87



www.pastorarturodev.netlify.app

### PERFIL

Estudiante de tercer año de Ingeniería Multimedia, apasionado por el desarrollo web, con sólidas habilidades en diseño back-end y front-end. Con rápida adaptación a nuevos entornos y gran capacidad para aprender nuevos lenguajes y frameworks de programación de forma eficiente.

### PROYECTOS PRINCIPALES

#### CLIKK - una aplicación para gestionar grupos de amigos

2025

- Se desarrolló una aplicación web para gestionar grupos de amigos, con un front-end basado en **HTML**, **CSS** y **JavaScript**, y un back-end basado en **Node.js** y **Express**.
- Se integró una base de datos **MongoDB** para almacenar información de usuarios y grupos.
- Se implementó un sistema de chat en tiempo real mediante **WebSockets**, lo que permitió la comunicación instantánea entre los miembros del grupo.
- Se implementaron notificaciones por correo electrónico mediante **SMTP** (Gmail) y procesamiento de pagos con **Stripe**.
- Se utilizaron herramientas y bibliotecas externas, como **Postman**, para las pruebas y la depuración de la API.
- Se garantizó un diseño adaptable, una interfaz de usuario interactiva y un manejo seguro de los datos.

#### Plataforma de Experiencias de Viajes – Full-Stack Developer

2025

- Se desarrolló una aplicación web dinámica donde los usuarios pueden publicar, ver y comentar experiencias de viaje.
- Desarrollada con **HTML**, **CSS**, **JavaScript** y **PHP**, con una base de datos **MySQL** para el almacenamiento persistente de datos.
- Se implementaron operaciones **CRUD** para publicaciones y comentarios, garantizando una interacción fluida con el usuario.
- Se diseñó una interfaz adaptable para mejorar la usabilidad en todos los dispositivos.
- Se aplicó autenticación y gestión de sesiones para un acceso seguro a funciones privadas.

Más Proyectos: [GitHub](#) | [Portfolio](#)

### EDUCACIÓN

#### Grado en Ingeniería Multimedia

2023-Actualidad

Universidad de Alicante, España

Se centra en el desarrollo de software, tecnologías web, sistemas interactivos y aplicaciones de medios digitales. El programa incluye programación, bases de datos, redes informáticas, diseño de UI/UX y desarrollo basado en proyectos.

### HABILIDADES

- Lenguajes de Programación: C#, JavaScript, Java, C/C++, PHP.
- Desarrollo Web: HTML5, CSS3, Angular, ASP.NET Core, Node.js, Express
- Base de Datos: MongoDB, SQL Server, MySQL
- Herramientas y Plataformas: Git/GitHub, Postman, Docker, Visual Studio, VS Code
- Otras: REST APIs, SMTP (Gmail), Stripe API integration, Responsive Web Design