

Modificadores de acesso

Criem um conjunto de classes que demonstre o uso dos quatro modificadores de acesso: public, private, protected e o modificador padrão (default).

Você deve criar uma estrutura de pacotes para testar o acesso entre diferentes pacotes e subclasses:

- Dentro da pasta src, crie a pasta “pacote”
- Arraste a classe Main para a pasta “pacote”
- Dentro dessa pasta, crie a classe “Clientes”
- Na mesma pasta, adicione a subclasse “Subcliente”:
 - `public class Cliente extends Clientes`
- Crie outra pasta na src, “pacote2”
- Dentro dela adicione a classe “Compras”

Adicione atributos e métodos com modificador public, private, protected e padrão dentro das classes Clientes e Compras.

Depois disso, faça a chamada de cada um na classe Main e subclasse “Subcliente”, verificando qual atributo e método podem ser chamados diretamente.

Aqueles que não puderem ser chamados diretamente devem ter os getters e setters criados e então chamados.