

Popix

TABLE DES MATIERES

1	PRESENTATION DU PROJET	3
2	OUTILS NECESSAIRES	4
3	CONCEPTION DE DIFFERENTS OUTILS	5
4	BETA-TESTEUR AVEC VTT	6

1 Présentation du projet

Pendant mon apprentissage, j'ai effectué plusieurs types de tâches concernant le projet « Popix » :

- Conception de différents outils utiles au projet.
- Bêta-testeur sur le logiciel « VTT ».

2 Outils nécessaires

Pour la réalisation du projet, j'ai utilisé les outils suivants :

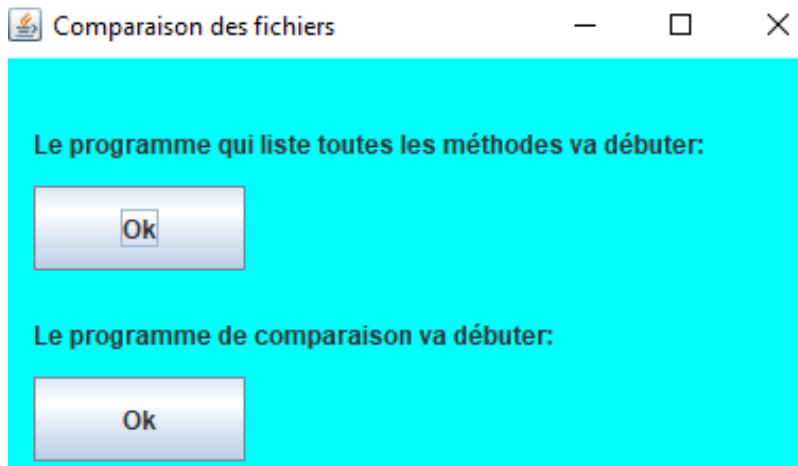
- Logiciels :
 - Eclipse
 - VTT
- Langages :
 - Java

3 Conception de différents outils

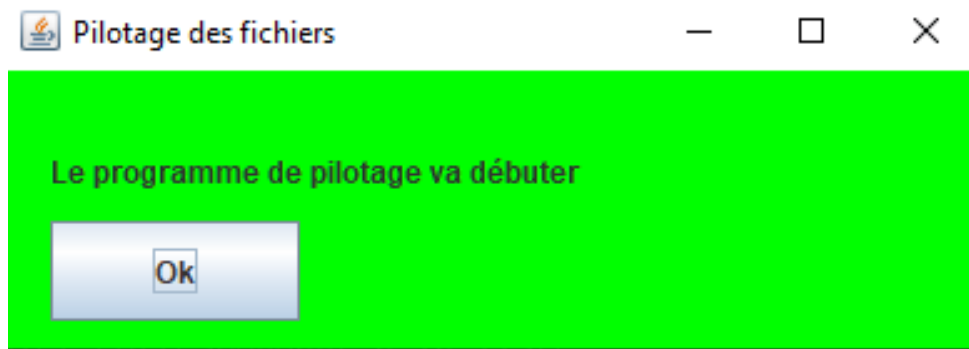
Au cours de mon apprentissage, on m'a demandé de concevoir différents outils Java à des fins utilitaires sur le projet Popix pour des injections de code.

Voici les différents outils conçus :

- Outil de comparaison de fichiers : compare les codes php actuelle et ceux qui vont être injecté.



- Pilotage BSP : Va orienter les fichiers qu'on veut comparer.



4 Bêta-testeur avec VTT

En deuxième année, j'ai pris le rôle de bêta-testeur pour un logiciel en cours de développement « VTT ».

VTT est une application en cours de développement chez MTB111.

Mon but était de faire un retour sur l'aspect technique (Installation et tester les fonctionnalités) du logiciel auprès de développeur et comme c'est un logiciel qu'on veut présenter au client LMG alors on m'a demandé de préparer une démo de l'application VTT en utilisant l'application LMG pour faire la démo.