Structur All

TABLE DES MATIERES

1	PRESENTATION DU PROJET	. 3
2	OUTILS NECESSAIRES	. 4
3	MAINTENIR EN CONDITION OPERATIONNELLES	. 5
4	QUESTIONNAIRE DE SECURITE	. 6
5	SYNTHESE D'UN LIVRE	. 7
6	EVED CICES SLID STOLICTUD ALL	Ω

1 Présentation du projet

C'est le premier projet qu'on m'a attribué au début du BTS où j'avais différentes tâches à réaliser afin de maintenir en condition opérationnelles sur le projet StructurAll, les tâches étaient les suivantes :

- Faire un reporting des tickets
- Faire un reporting des données serveur
- Ecrire un document de référence décrivant les procédures.
- Répondre à un questionnaire de sécurité
- Effectuer des exercices sur StructurAll
- Rédiger une synthèse du livre « La normalisation du logiciel ».

2 Outils nécessaires

Pour la réalisation du projet, j'ai utilisé les outils suivants :

- Logiciel:
 - o Putty
 - Excel
 - o Eclipse
- Langage:
 - o Java

3 Maintenir en condition opérationnelles

Afin de maintenir en condition opérationnelles sur le projet StructurAll, j'ai utilisé le logiciel putty qui me permet de récupérer des données sur les performances des serveurs en prod. Ensuite j'utilise ces données pour les stockés dans un fichier Excel dont un fichier pour faire un reporting des tickets et un autre pour un reporting des données serveur.

StructurAll est une application standalone et web qui permet de construire des systèmes objets et des arbres programmatiques afin de définir la logique de code. Voici comment ça fonctionne :

En même temps que j'effectue ces tâches, j'ai dû écrire un référentiel sur les procédures à appliquer pour effectuer ces tâches.

4 Questionnaire de sécurité

Durant ce projet, on m'a demandé de lire quelques notions de sécurité pour qu'après je réponde à un questionnaire de sécurité afin de savoir à quel point j'arrivais à assimilé ces notions.

5 Synthèse d'un livre

Durant ce projet, on m'a également demandé de rédiger une synthèse d'un livre de la fondatrice de MTB111 « Marie-Thérèse Bertini » qui s'appelle « La normalisation du logiciel » : Mettre une image

Explication rapide du livre : Ce livre explique la mise en place d'une norme « LN » qui permet de faciliter l'exploitation informatique et de les utiliser sur les performances ce qui réduit le coût d'exploitation des applications informatiques.

6 Exercices sur StructurAll

Avant de changer de projet, j'ai effectué des exercices sur l'application web StructurAll afin d'apprendre à écrire une logique de programme avec des exercices relativement simple comme écrire la logique du jeu « MasterMind ».

Suite à ces exercices, j'ai mis en place un plugin « StructurAll » sur le logiciel « Eclipse » pour que quand j'importe mon arbre programmatique, ça génère la structure du programme java (non fonctionnel).