

## GameCenter

- > gamecenter.model.dao 466
- > gamecenter.model.daointerface 463
  - > ClassementDaoInterface.java 425
  - > InscriptionsDaoInterface.java 436
  - > JeuxDaoInterface.java 333
  - > PartiesDaoInterface.java 447
  - > SanctionDaoInterface.java 375
  - > TournoisDaoInterface.java 463
  - > UtilisateurDaoInterface.java 357
- > gamecenter.model.pojo 454
- > gamecenterapp 463
- > other 357
- > utilities 447
- > view.screen 466
  - > ChooseTournoisScreen.java 480
  - > ClassementPanel.java 425
  - > Historique\_tournoisScreen.java 463
  - > JeuxPanel.java 435
  - > ListePartiesPanel.java 441
  - > ListParticipantInscritPanel.java 441
  - > LoginPanel.java 430
  - > LoginScreen.java 425

## TABLE DES MATIERES

1	PRESENTATION DU PROJET .....	3
2	OUTILS NECESSAIRES .....	6
3	FONCTIONS PRINCIPALES.....	7
4	MES FONCTIONS.....	8

# 1 Présentation du projet

C'est un projet de première année qui consistera à développer une application Java Swing sous le modèle DAO.

Organisation de loisirs au sein de l'entreprise, type tournois de jeux vidéo/babyfoot/fléchettes/etc.... lors des pauses.

Ce logiciel permet d'organiser des équipes ou un classement dans un but de divertissement lors des pauses dans un cadre non-professionnel. Il va ravir tous les membres d'une équipe qui pourront s'amuser et se mettre d'accord rapidement et facilement autour d'une activité extra-professionnelle et vidéoludique. Cela permet une hausse du moral des membres de l'entreprise qui induit directement une diminution du stress et un gain de productivité, elle permet aussi d'améliorer l'esprit d'équipe et aide à créer des liens plus solides entre les salariés. L'entreprise gagnera aussi en réputation quant au bien-être des salariés, ce logiciel trouve parfaitement sa place dans les entreprises du numérique, il est simple d'utilisation et peut se configurer aisément selon le choix de l'activité de divertissement.

## Loisir :

Enjeu	Objectif
<ul style="list-style-type: none"><li>• Se mettre d'accord</li><li>• Bonheur au sein de l'entreprise</li><li>• Organisation</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Créer des liens entre les employés</li><li>• Esprit compétitif</li><li>• Travail d'équipe</li><li>• Bien-être des employés</li></ul>
Cible et impacts	Résultats Attendus
<ul style="list-style-type: none"><li>• Employés de l'entreprise</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Diminution du stress</li><li>• Gain de productivité</li><li>• Esprit d'équipe</li><li>• Gain de réputation de l'entreprise</li><li>• Meilleure ambiance au travail</li></ul>

## **ENJEUX :**

- 1/ L'enjeu de l'application permettra aux employés de se mettre plus facilement d'accord sur des projets professionnels
- 2/ L'enjeu de l'application permettra de mettre une bonne ambiance au sein de l'entreprise
- 3/ L'enjeu de l'application permettra aux employés de s'organiser plus efficacement

## **OBJECTIF :**

- 1/ L'objectif est de créer des liens entre tous les employés de l'entreprise et ainsi développer la cohésion d'équipe
- 2/ L'objectif est d'apporter un esprit compétitif aux employés
- 3/ L'objectif est d'améliorer le travail d'équipe sur les projets communs
- 4/ L'objectif est d'accroître le bien-être des employés au sein de l'entreprise

## **CIBLE :**

1/ Les cibles de cette application sont les employés de l'entreprise

### RESULTATS ATTENDUS :

- 1/ Le résultat sera une diminution du stress des employés sera un résultat de cette application.
- 2/ Le résultat sera un gain de productivité de la part des employés sur les projets de l'entreprise.
- 3 / Le résultat sera qu'un meilleur esprit d'équipe sera présent chez chaque employé.
- 4/ Le résultat sera que l'entreprise gagnera en réputation grâce à la hausse de bien être des employés et d'une productivité accrue.
- 5/ Le résultat sera que l'ambiance dans l'entreprise s'en retrouvera bien meilleure et les employés seront donc plus motivés à venir travailler.

### ORGANISATION :

#### ORGANISATION DU PROJET GAMECENTER

Les idées nouvelles à rajouter pour le projet Gamecenter sur 6 semaine :

- Améliorer la BDD
- D'autre interface pour le reste du projet (Des vues pour chacun des objets Une vue pour chaque table)
- Compléter/développer toutes fonctionnalité Principales
- Compléter/développer les fonctionnalités secondaires
- Tests Unitaire (des fonctionnalités et de la BDD)

Rédiger le plan projet :

- Dev : 2 lots (un lot pour faire tourner et un autre Pour les trucs secondaire)
- Mise à Jour modèle, Fonctionnalités, Chiffrement mot de passe
- Test : cahier de test/recette + Phase de test
- Déploiement : rédiger note + validation
- Publier le plan projet sur [tsleacrn] et par l'envoyer par mail.

Semaine 1 → 7 avril

ARO et SCO font un l'audit de la base de données existante pour déterminer les améliorations à apporter

ARO et SCO conçoit un nouveau schéma de la base de données amélioré pour répondre aux besoins fonctionnels de l'application

ARO et SCO commencent le développement des fonctionnalités principales de l'application en utilisant la base de données améliorée

Semaine 2 → 14 avril

AFO, DBE, ARO et SCO font l'implémentation de la base de données en suivant le plan défini

ARO et SCO réalise les tests unitaires de la base de données améliorée pour s'assurer de son bon fonctionnement

AFO, DBE, ARO et SCO continuent le développement des fonctionnalités principales

AFO : Interface Login et Utilisateur

ARO : Interface Tournoi

Semaine 3 → 5 mai

AFO : Interface Sanctions

ARO : Interface Tournoi

SCO : Interface Historique

AFO, ARO et SCO finissent le développement des fonctionnalités principales (interfaces)

AFO, ARO et réalise les tests unitaires des fonctionnalités développées

Semaine 4 → 12 et 17 mai

ARO intègre les fonctionnalités principales de l'application

ARO réalise les tests d'intégration des différentes fonctionnalités (en cours)

AFO, ARO et SCO définissent des fonctionnalités secondaires

AFO, ARO et SCO commencent développent les fonctionnalités secondaires de l'application

Semaine 5 → 9 juin

AFO réalise un cahier de test des fonctionnalités

AFO et ARO continuent/finissent développent les fonctionnalités secondaires de l'application

AFO et ARO réalise les tests unitaires des fonctionnalités développées. (en cours)

Semaine 6 → 16 juin

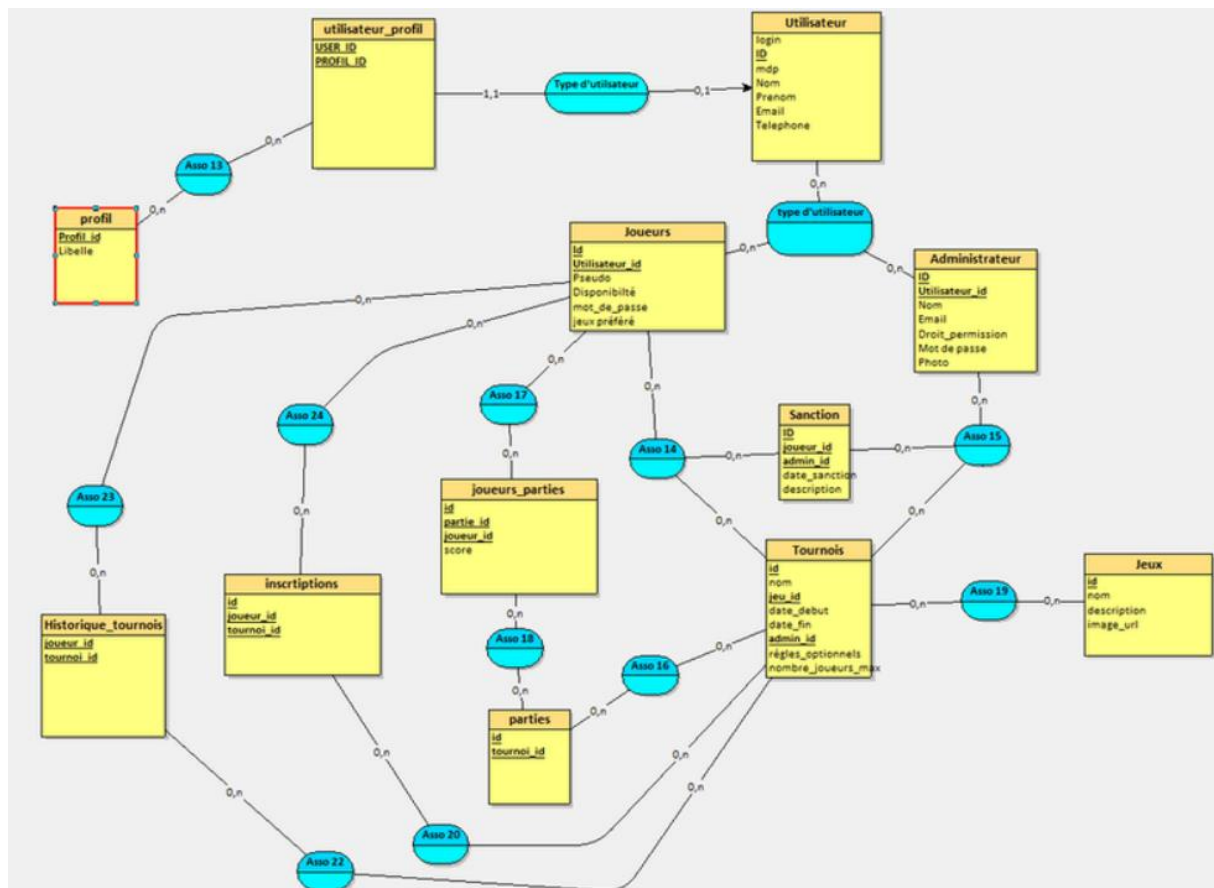
AFO et ARO réalise le test global d'intégration de l'application

AFO et ARO analysent et corrigent les anomalies potentielles

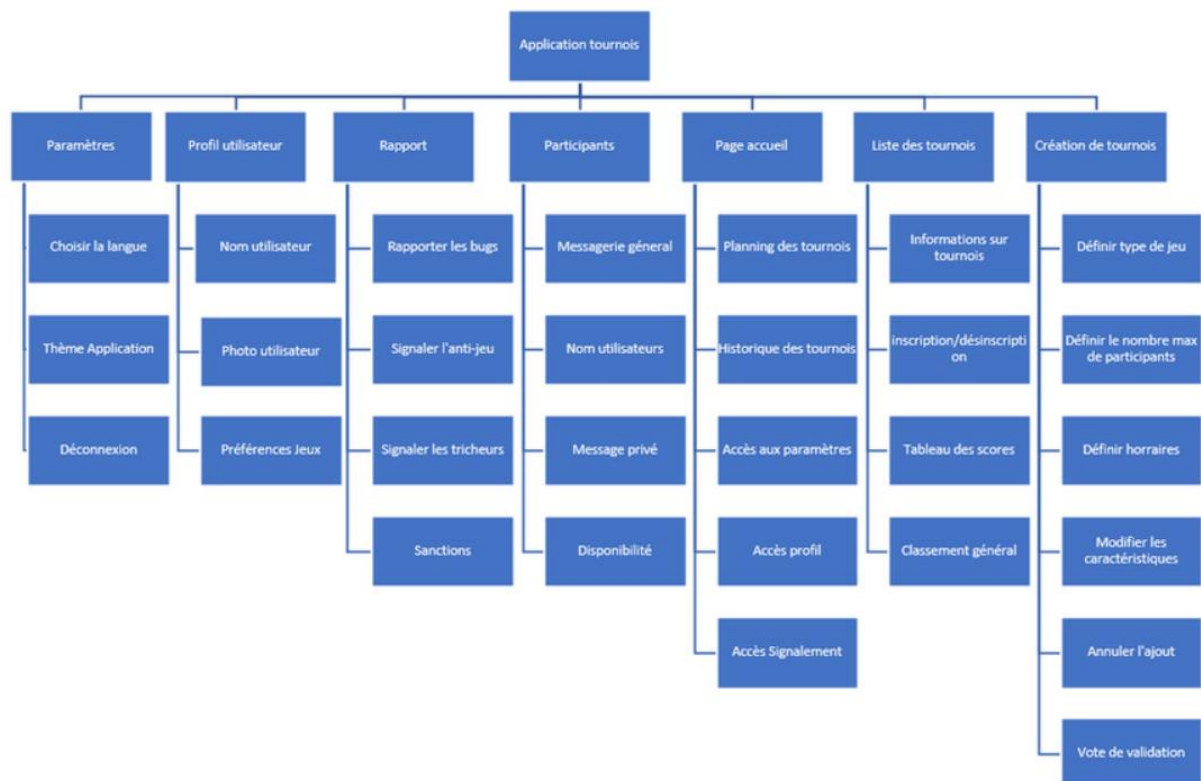
AFO et ARO font la documentation et le mode d'emploi du déploiement

AFO et ARO font le déploiement de l'application

Diagramme de classe :



PBS :



## 2 Outils nécessaires

Pour la réalisation du projet, j'ai utilisé les outils suivants :

- Base de données :
  - MySQL
  - PHPMyAdmin
- Logiciels :
  - Visual Studio Code
  - Workbench
  - Eclipse
- Langages :
  - Java
- Gestionnaire d'évolution
  - SVN

### 3 Fonctions principales

L'application « GameCenter » comprend les fonctionnalités principales suivantes :

- Connexion : L'utilisateur peut se connecter avec son compte à l'application.
- Inscription : Un utilisateur peut s'inscrire en créant un compte.
- Profil utilisateur : On peut modifier les informations de son compte.
- Gestion des utilisateurs : Afficher la liste des utilisateurs accessible qu'avec un compte administrateur avec les options suivantes :
  - o Modification des informations et du rôle d'un utilisateur
  - o Suppression d'un utilisateur
- Liste des tournois : Affiche la liste des tournois en cours avec les options suivantes :
  - o Créer un tournois.
  - o Visualiser un tournoi en cours :
    - Si on est administrateur du tournoi, on peut effectuer des changements sur le tournoi. (Valider la victoire d'une personne par exemple)
    - Pour les utilisateurs normaux, ils ne peuvent juste regarder l'état du tournoi.
  - o Suppression d'un tournoi par un administrateur.
- Sanctions : Affiche la liste des sanctions avec les options suivantes :
  - o Création d'une sanction
  - o Modification d'une sanction
  - o Suppression d'une sanction
- Historique des tournois : Affiche les tournois terminés avec une visualisations du tournois et ses détails.
- Jeux : Affiche la liste des jeux qui sont proposé lors de la création d'un tournoi
  - o Création d'un jeu
  - o Modification d'un jeu
  - o Suppression d'un jeu

## 4 Mes fonctions

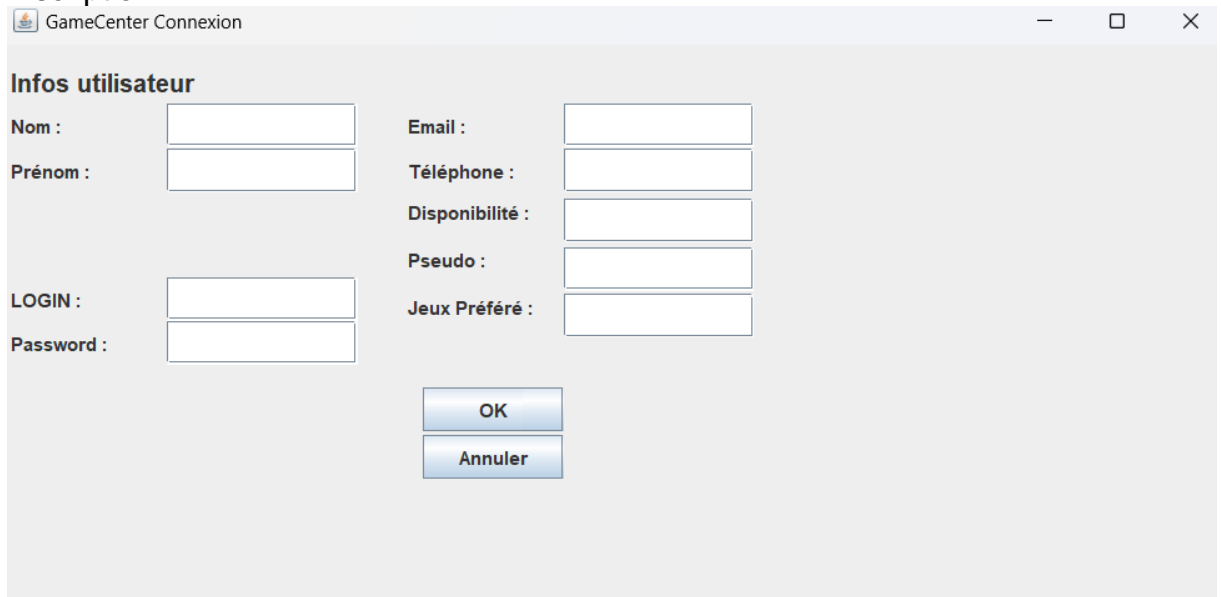
J'étais en charge de développer les fonctionnalités suivantes :

- Connexion :



The screenshot shows a web application window titled "GameCenter Connexion". It features a login form with two input fields labeled "LOGIN" and "PASSWORD". Below these fields are three buttons: "Valider" (left), "Utilisateur ou mot de passe oublier?" (right), and "S'enregistrer" (centered below the other two).

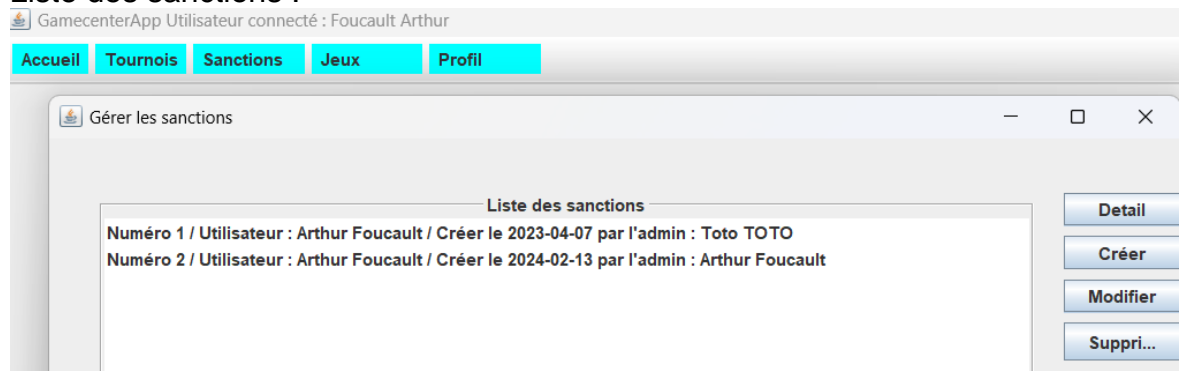
- Inscription :



The screenshot shows a web application window titled "GameCenter Connexion" for the registration process. It is titled "Infos utilisateur" and contains several input fields for user information: "Nom :", "Prénom :", "Email :", "Téléphone :", "Disponibilité :", "Pseudo :", "LOGIN :", "Password :", and "Jeux Préféré :". At the bottom, there are two buttons: "OK" and "Annuler".

- Sanctions :

- o Liste des sanctions :



The screenshot shows a web application interface for "GamecenterApp". The top navigation bar includes links for "Accueil", "Tournois", "Sanctions", "Jeux", and "Profil". The "Sanctions" link is highlighted. Below the navigation bar, there is a window titled "Gérer les sanctions". Inside this window, there is a table titled "Liste des sanctions" with two rows of data:

Liste des sanctions	
Numéro 1 / Utilisateur : Arthur Foucault / Créer le 2023-04-07 par l'admin : Toto TOTO	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Créer</a> <a href="#">Modifier</a> <a href="#">Suppri...</a>
Numéro 2 / Utilisateur : Arthur Foucault / Créer le 2024-02-13 par l'admin : Arthur Foucault	

- o Détail d'une sanction :



GamecenterApp Utilisateur connecté : Foucault Arthur

### Infos sanction

Joueur :	Arthur Foucault	Description :	null
Aministrateur :	Arthur Foucault		
Date de création :	2024-02-13		

[Back to list](#)

○ Modification d'une sanction :

GamecenterApp Utilisateur connecté : Foucault Arthur

### Infos sanction

Joueur :	Arthur Foucault	Description :	null
Aministrateur :	Arthur Foucault		
Date de création :	2024-02-13		

[OK](#)

[Annuler](#)

○ Création d'une sanction :

### Infos sanction

Joueur :

Aministrateur :

Date de création :

Description :

OK

Annuler

## - Vue d'un tournoi et sa liste des parties :

- A la création :

Commencer le tournoi

Tour 1 (en preparation)

Partie 1 (en preparation)

Aucun participant vs Aucun participa...

Partie 2 (en preparation)

Aucun participant vs Aucun participa...

Partie 3 (en preparation)

Aucun participant vs Aucun participa...

Partie 4 (en preparation)

Aucun participant vs Aucun participa...

Tour 2 (en preparation)

Partie 1 (en preparation)

Partie 2 (en preparation)

Tour 3 (en preparation)

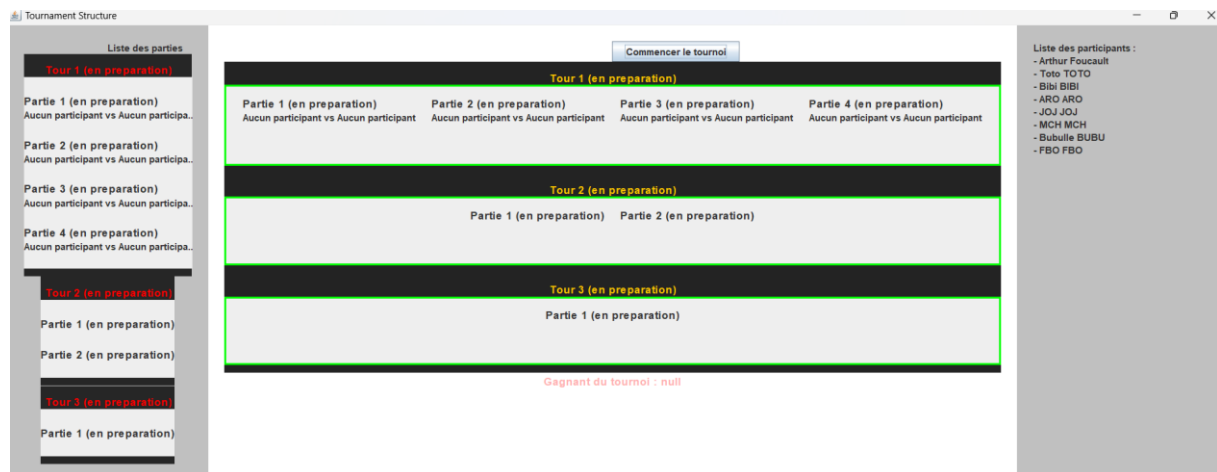
Partie 1 (en preparation)

Gagnant du tournoi : null

Liste des parties

Liste des participants :

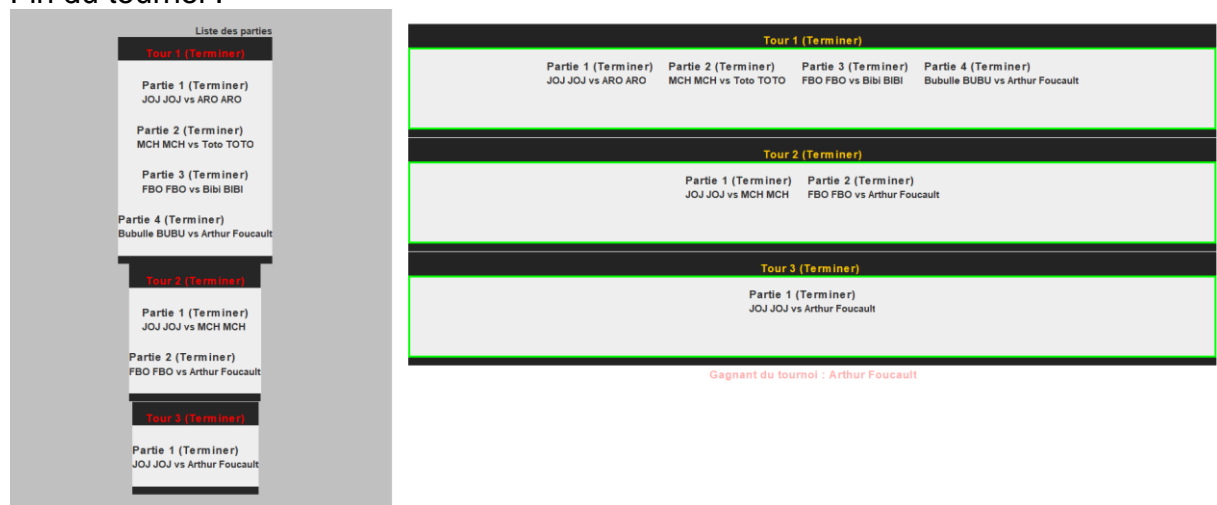
- Après inscription des participants :



- Exemple d'un tour en cours :



- Fin du tournoi :



- Gestion des utilisateurs :

