

GameCenter

TABLE DES MATIERES

1	PRESENTATION DU PROJET	3
2	OUTILS NECESSAIRES	5
3	FONCTIONS PRINCIPALES.....	6
4	MES FONCTIONS.....	7

1 Présentation du projet

C'est un projet de première année qui consistera à développer une application Java Swing sous le modèle DAO.

Organisation de loisirs au sein de l'entreprise, type tournois de jeux vidéo/babyfoot/fléchettes/etc.... lors des pauses.

Ce logiciel permet d'organiser des équipes ou un classement dans un but de divertissement lors des pauses dans un cadre non-professionnel. Il va ravir tous les membres d'une équipe qui pourront s'amuser et se mettre d'accord rapidement et facilement autour d'une activité extra-professionnelle et vidéoludique. Cela permet une hausse du moral des membres de l'entreprise qui induit directement une diminution du stress et un gain de productivité, elle permet aussi d'améliorer l'esprit d'équipe et aide à créer des liens plus solides entre les salariés. L'entreprise gagnera aussi en réputation quant au bien-être des salariés, ce logiciel trouve parfaitement sa place dans les entreprises du numérique, il est simple d'utilisation et peut se configurer aisément selon le choix de l'activité de divertissement.

Loisir :

Enjeu	Objectif
<ul style="list-style-type: none">• Se mettre d'accord• Bonheur au sein de l'entreprise• Organisation	<ul style="list-style-type: none">• Créer des liens entre les employés• Esprit compétitif• Travail d'équipe• Bien-être des employés
Cible et impacts	Résultats Attendus
<ul style="list-style-type: none">• Employés de l'entreprise	<ul style="list-style-type: none">• Diminution du stress• Gain de productivité• Esprit d'équipe• Gain de réputation de l'entreprise• Meilleure ambiance au travail

ENJEUX :

- 1/ L'enjeu de l'application permettra aux employés de se mettre plus facilement d'accord sur des projets professionnels
- 2/ L'enjeu de l'application permettra de mettre une bonne ambiance au sein de l'entreprise
- 3/ L'enjeu de l'application permettra aux employés de s'organiser plus efficacement

OBJECTIF :

- 1/ L'objectif est de créer des liens entre tous les employés de l'entreprise et ainsi développer la cohésion d'équipe
- 2/ L'objectif est d'apporter un esprit compétitif aux employés
- 3/ L'objectif est d'améliorer le travail d'équipe sur les projets communs
- 4/ L'objectif est d'accroître le bien-être des employés au sein de l'entreprise

CIBLE :

1/ Les cibles de cette application sont les employés de l'entreprise

RESULTATS ATTENDUS :

1/ Le résultat sera une diminution du stress des employés sera un résultat de cette application

2/ Le résultat sera un gain de productivité de la part des employés sur les projets de l'entreprise

3 / Le résultat sera qu'un meilleur esprit d'équipe sera présent chez chaque employé

4/ Le résultat sera que l'entreprise gagnera en réputation grâce à la hausse de bien être des employés et d'une productivité accrue

5/ Le résultat sera que l'ambiance dans l'entreprise s'en retrouvera bien meilleure et les employés seront donc plus motivés à venir travailler

2 Outils nécessaires

Pour la réalisation du projet, j'ai utilisé les outils suivants :

- Base de données :
 - MySQL
 - PHPMyAdmin
- Logiciels :
 - Visual Studio Code
 - Workbench
 - Eclipse
- Langages :
 - Java
- Gestionnaire d'évolution
 - SVN

3 Fonctions principales

L'application « GameCenter » comprend les fonctionnalités principales suivantes :

- Connexion : L'utilisateur peut se connecter avec son compte à l'application.
- Inscription : Un utilisateur peut s'inscrire en créant un compte.
- Profil utilisateur : On peut modifier les informations de son compte.
- Gestion des utilisateurs : Afficher la liste des utilisateurs accessible qu'avec un compte administrateur avec les options suivantes :
 - o Modification des informations et du rôle d'un utilisateur
 - o Suppression d'un utilisateur
- Liste des tournois : Affiche la liste des tournois en cours avec les options suivantes :
 - o Créer un tournoi.
 - o Visualiser un tournoi en cours :
 - Si on est administrateur du tournoi, on peut effectuer des changements sur le tournoi. (Valider la victoire d'une personne par exemple)
 - Pour les utilisateurs normaux, ils ne peuvent juste regarder l'état du tournoi.
 - o Suppression d'un tournoi par un administrateur.
- Sanctions : Affiche la liste des sanctions avec les options suivantes :
 - o Création d'une sanction
 - o Modification d'une sanction
 - o Suppression d'une sanction
- Historique des tournois : Affiche les tournois terminés avec une visualisations du tournois et ses détails.
- Jeux : Affiche la liste des jeux qui sont proposé lors de la création d'un tournoi
 - o Création d'un objet jeux
 - o Modification d'un objet jeux
 - o Suppression d'un objet jeux

4 Mes fonctions

J'étais en charge de développer les fonctionnalités suivantes :

- Connexion :
- Inscription :
- Sanctions :
- Vue d'un tournoi et sa liste des parties :
- Gestion des utilisateurs :