

GameCenter

TABLE DES MATIERES

1	PRESENTATION DU PROJET	3
2	OUTILS NECESSAIRES	4
3	5

1 Présentation du projet

C'est un projet de première année qui consiste à développer une application Java Swing sous le modèle DAO.

J'ai développé avec mon groupe une application d'organisation de tournoi entre collègue d'entreprise chez MTB111.

Les tournois seront basés sur différents types de jeux comme les jeux de société, jeux vidéo, sports...

Avec cette application, on peut renforcer la cohésion d'équipe de travail et améliorer la qualité de vie au travail.

2 Outils nécessaires

Pour la réalisation du projet, j'ai utilisé les outils suivants :

- Base de données :
 - MySQL
 - PHPMyAdmin
- Logiciels :
 - Visual Studio Code
 - Workbench
 - Eclipse
- Langages :
 - Java
- Gestionnaire d'évolution
 - SVN

