



## Support de projet

# Développement d'une application e-commerce

INSTITUT DES NOUVELLES TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION

## I. Objectif:

Le sujet de notre Porjet de mastère consiste à développer une boutique en ligne pour présenter, commercialiser et livrer nos produits à nos clients.

## II. Besoins fonctionnels

On souhaite créer un site web de commerce électronique sui se compose de deux parties :

### A. Portail back office:

Une partie back office qui nécessite une authentification et qui permet de gérer les produits et les catégories

Nous définissons deux rôles pour cette partie:

- **ROLE\_ADMIN\_CAT** : l'utilisateur ayant ce rôle a la possibilités de gérer les catégories et les produits:
  - Ajout,
  - suppression,
  - Modification
  - consultation
  - ainsi que la gestion des droits d'accès.
- **ROLE\_ADMIN\_PROD** : l'utilisateur ayant ce rôle a la possibilités de gérer uniquement les produits
  - Ajout,
  - suppression,
  - Modification,
  - consultation.

### B. Portail front office:

Une partie front office qui représentent la boutique virtuelle qui ne nécessite pas d'authentification. Dans cette partie l'utilisateur a la possibilités de :

- Consulter toutes les catégories
- Consulter les produits d'une catégorie
- Consulter les produits sélectionnés
- Chercher des produits par mot clé
- Ajouter un produit avec une quantité au panier

- Supprimer un produit du panier
- Enregistrer le client et la commande des produits de son panier.

### III. Besoins non fonctionnels :

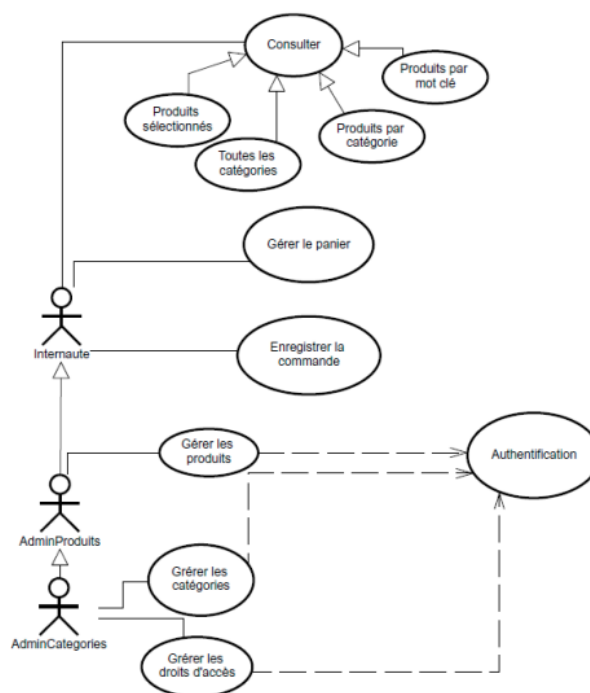
Les besoins non fonctionnels sont importants car ils agissent de façon indirecte sur le résultat et sur le rendement de l'utilisateur, ce qui fait qu'ils ne doivent pas être négligés, pour cela il faut répondre aux exigences suivantes :

- **Fiabilité:** L'application doit fonctionner de façon cohérente sans erreurs et doit être satisfaisante.
- **Les erreurs :** Les ambiguïtés doivent être signalées par des messages d'erreurs bien organisés pour bien guider l'utilisateur et le familiariser avec notre site web.
- **Ergonomie et bonne Interface :** L'application doit être adaptée à l'utilisateur sans qu'il ne fournisse aucun effort (utilisation claire et facile) de point de vue navigation entre les différentes pages, couleurs et mise en textes utilisés.
- **Sécurité :** Notre solution doit respecter surtout la confidentialité des données personnelles des clients qui reste l'une des contraintes les plus importantes dans les sites web.
- **Aptitude à la maintenance et la réutilisation :** Le système doit être conforme à une architecture Trois tiers et claire permettant sa maintenance et sa réutilisation.

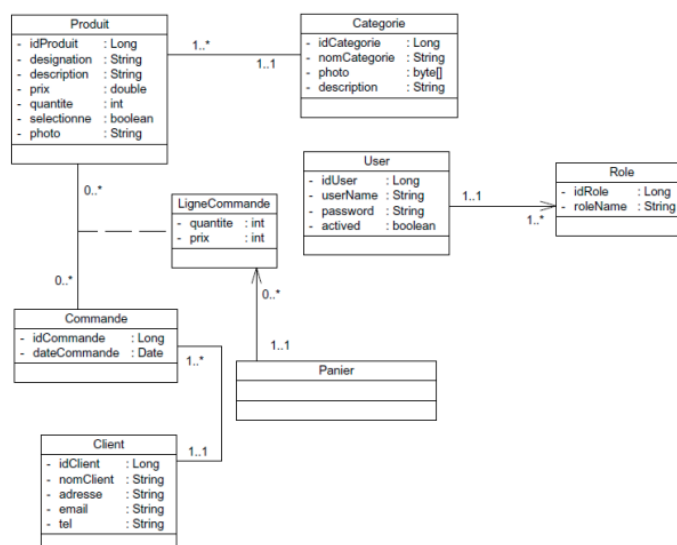
## IV. Modélisation du SI

### A. Diagramme de cas d'utilisation

Dans cette étape d'analyse, nous allons utiliser les cas d'utilisation qui nous permettent de mieux comprendre le système.



## B. Diagramme de classes des entités



## V. Contexte technologique :

JAVA – J2EE – SPRING (MVC et IoC) - Hibernate .

**NB : On vous laisse le choix concernant les maquettes des écrans Web, de choisir les feuilles de styles ainsi que les thèmes.**

**Bon Travail.**