## Классы-оболочки

Помимо примитивных типов данных, в языке Java широко используются соответствующие им классы-оболочки из пакета java.lang: Boolean, Character, Byte, Short, Integer, Long, Float, Double. Объекты этих классов по умолчанию получают значение null и могут хранить те же значения, что и соответствующие им базовые Процесс преобразования примитивных типов в объектные называется автоупаковкой, обратное преобразование - распаковкой. Эти процессы выполняется автоматически средой выполнения Java. Автоупаковка происходит при прямом присваивании примитива классу-обертке с помощью оператора =, либо при передаче примитива в параметры метода. Распаковка происходит при прямом присваивании классу-обертке примитива. Компилятор для упаковки использует метод valueOf(), а Boolean.booleanValue(), распаковки методы Character.charValue(), ДЛЯ Byte.byteValue(), Short.shortValue(), Integer.intValue(), Long.longValue(), Float.float Value(), Double.doubleValue().

В каждом из шести числовых классов-оболочек есть статические методы преобразования строки символов, переданной в качестве аргумента и представляющей число, в соответствующий примитивный тип: Byte.parseByte(), Short.parseShort(), Integer.parseInt(), Long.parseLong(), Float.parseFloat(), Double.parseDouble(). Эти методы полезны при вводе данных в текстовые поля, обработке параметров командной строки – всюду, где числа представляются строками цифр со знаками плюс или минус и десятичной точкой. Также в каждом из этих классов есть статические константы MIN\_VALUE и MAX\_VALUE, показывающие диапазон числовых значений соответствующих примитивных типов.

В классах Float и Double есть статические константы POSITIVE\_INFINITY, NEGATIVE\_INFINITY, NaN, и логические методы проверки isNan(), isInfinite(). Статические методы toBinaryString(), toOctalString() и toHexString() классов Integer и Long позволяют преобразовать значения типов int и long, заданные как аргумент метода, в строку символов, показывающую двоичное, восьмеричное или шестнадцатеричное представление числа.

## Класс Math

Данный класс входит в состав пакета java.lang и содержит две константы типа double: Е и PI, а также предоставляет набор статических методов для осуществления ряда различных математических вычислений.

Тип	Метод	Описание
double	abs(double a)	Возвращает абсолютное значение (модуль) числа типа double.
float	abs(float a)	Возвращает абсолютное значение (модуль) числа типа float.

int	abs(int a)	Возвращает абсолютное значение (модуль)
		числа типа int.
long	abs(long a)	Возвращает абсолютное значение (модуль)
		числа типа long.
double	acos(double a)	Возвращает арккосинус значения.
		Возвращенный угол находится в диапазоне от
		0 до рі.
double	asin(double a)	Возвращает арксинус значения. Возвращенный
		угол в диапазоне от -рі/2 до рі/2.
double	atan(double a)	Возвращает арктангенс значения.
		Возвращенный угол в диапазоне от-рі/2 до
		pi/2.
double	cqrt(double a)	Возвращает кубический корень аргумента.
double	ceil(double a)	Возвращает наименьшее целое число, которое
		больше аргумента.
double	copySign(double magnitude,	Возвращает аргумент с тем же знаком, что у
doddic	double sign)	второго аргумента.
double	copySign(float magnitude,	Возвращает аргумент с тем же знаком, что у
double	float sign)	второго аргумента.
double	cos(double a)	Возвращает косинус аргумента.
double	cosh(double x)	Возвращает гиперболический косинус
dodoic		аргумента.
int	decrementExact(int a)	Возвращает значение аргумента, уменьшенное
1111		на единицу.
long	decrementExact(long a)	Возвращает значение аргумента, уменьшенное
long		на единицу.
double	exp(double a)	Возвращает экспоненту аргумента.
double	floor(double a)	Возвращает наибольшее целое число, которое
dodoic	Troor(doddie a)	меньше или равно аргументу.
double	hypot(double x, double y)	Возвращает длину гипотенузы (sqrt(x2 +y2)).
double	IEEEremainder(double f1, double f2)	Возвращает остаток от деления f1 на f2.
dodoic		Bosspunger cerater of genema if he iz.
int	incrementExact(int a)	Возвращает значение аргумента, увеличенное
		на единицу.
long	incrementExact(long a)	Возвращает значение аргумента, увеличенное
		на единицу.
double	log(double a)	Возвращает натуральный логарифм (по
		основанию е).
double	log10(double a)	Возвращает логарифм по основанию 10.
double	max(double a, double b)	Возвращает больший из аргументов.

floatmax(float a, float b)Возвращает больший из аргументов.intmax(int a, int b)Возвращает больший из аргументов.longmax(long a, long b)Возвращает больший из аргументов.	
long may(long a long h) Rosphaniaet болгиний из аргументор	
long max(long a, long b) bosspamaer oblishman as aprymetros.	
double min(double a, double b) Возвращает меньший из аргументов.	
float min(float a, float b) Возвращает меньший из аргументов.	
int min(int a, int b) Возвращает меньший из аргументов.	
long min(long a, long b) Возвращает меньший из аргументов.	
int multiplyExact(int x, int y) Возвращает произведение аргументов (х*у)	).
long multiplyExact(long x, long y)  Возвращает произведение аргументов (x*y)	).
int negateExact(int a) Возвращает отрицательное значение аргумента.	
long negateExact(long a) Возвращает отрицательное значение аргумента.	
double pow(double a, double b) Возвращает значение первого аргумента, возведенное в степень второго аргумента.	
double random()  Возвращает случайное число от 0.0 (включительно) до 1 (не включительно)	но).
double rint(double a) Возвращает округленное значение аргумен	та.
int round(double a) Возвращает округленное значение аргумен	та.
double signum(double a) Возвращает знак аргумента.	
float signum(float a) Возвращает знак аргумента.	
double sin(double a) Возвращает синус аргумента.	
double sinh(double a) Возвращает гиперболический синус аргуме	нта.
double sqrt(double a) Возвращает квадратный корень аргумента.	
int subtractExact(int x, int y) Возвращает разность аргументов (x-y).	
long subtractExact(long x, long y) Возвращает разность аргументов (x-y).	
double tan(double a) Возвращает тангенс аргумента.	
double tanh(double a) Возвращает гиперболический тангенс	
uouoic   taini(uouoic a)	
аргумента.	
double toDegrees() преобразует радианы в градусы.	
аргумента.	