

Arthur Gama Jorge

Técnico em Informática

Apaixonado por tecnologia, com experiência em projetos premiados, olimpíadas científicas e iniciativas de impacto social envolvendo programação e ciência de dados.

EDUCAÇÃO

Colégio Técnico de Campinas - Unicamp Técnico em Informática | 2023-atualmente

IDIOMAS

Português - Nativo Inglês - Avançado Espanhol - Intermediário

- (19) 99200-4686
- arthurgamajorge@gmail.com
- https://arthurgamajorge.github.io
- Campinas, SP
- in linkedin.com/in/arthurgamajorge

OBJETIVO

Atuar na área de tecnologia por meio de estágio, aplicando conhecimentos técnicos adquiridos e desenvolvendo novas habilidades, contribuindo com soluções práticas, criativas e eficientes, enquanto busco aprendizado contínuo e crescimento profissional.

HABILIDADES

DESENVOLVIMENTO WEB

HTML | CSS | JS | TS | Node | React

DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

Python | Java (Spring Boot) C++ | C | C# (.NET)

DESENVOLVIMENTO MOBILE

Swift | Kotlin | Dart (Flutter)

BANCO DE DADOS

SQL Server | MySQL | Firebase

FERRAMENTAS

Android Studio | IntelliJ IDEA | VS Code Visual Studio | Insomnia

SERVIÇOS E VERSIONAMENTO

Google Cloud | Git | Github | Figma Scrum/Kanban

CURSOS

2025

MICROSOFT

- Introdução aos conceitos de IA
- Introdução ao Machine Learning
- Detectar objetos em imagens

CISCO NETWORKING ACADEMY

- Introdução à Cibersegurança
- Fundamentos do Hardware do Computador

PROJETOS

2023

♦ CodeDrafts (<u>website</u>)

Criei uma rede social gamificada para programadores, com conquistas, rankings e painel administrativo em Java para moderação e análise de dados.



IOOON Airlines (website)

Desenvolvi um site integrado a APIs de aviação para consulta em tempo real de horários e status de voos, priorizando usabilidade e confiabilidade.



YourDle (website)

Criei uma plataforma interativa de jogos de palavras estilo Wordle e Conexo, permitindo que usuários criem, compartilhem e joguem desafios personalizados.

2024



AlzCare (vídeo, figma)

Desenvolvi um app de apoio a cuidadores informais de idosos com Alzheimer, reconhecido por seu impacto social. Premiado como Melhor Projeto de São Paulo no Desafio Liga Jovem, 3º lugar no Desafio App e medalha de bronze da OBT e finalista do Inova Jovem



Aprendize

Participei do desenvolvimento de um aplicativo para organização e otimização dos estudos, com cronômetros, revisões, estatísticas e comunidades colaborativas de aprendizado.

2025



TCC - PreviDengue (website)

Desenvolvi uma plataforma web em parceria com as universidades Unicamp e UFSCar que utiliza IA para previsão de casos de dengue e identificação de criadouros em imagens aéreas, apoiando ações preventivas de saúde pública.

PREMIAÇÕES

- Olimpíada Nacional de Ciências (ONC) 2023; 2024
- Competição USP de Conhecimentos e Oportunidades (CUCO) 2023; 2024
- Olimpíada Brasileira de Astronomia e Astronáutica (OBA) 2021; 2022; 2025
- Canguru de Matemática 2024; 2025
- Olimpíada Brasileira de Tecnologia (OBT) 2024
- Terceiro lugar no Desafio APP da OBT 2024
- Representante do estado de São Paulo no Desafio Liga Jovem (DLJ) 2024
- Finalista no Inova Jovem

VOLUNTARIADO

MONITOR

- Evento Elas-<TIC>: Programa de incentivo à participação feminina na tecnologia
- ExpoCotuca: Programa de inclusão tecnológica para estudantes de escolas públicas

CIÊNCIA CIDADÃ - CLASSIFICAÇÕES MULTIMODAIS PARA MODELOS DE IA

Contribui a diversos projetos públicos como Frog Find, Iguanas from Above, Click a Coral, Radio Meteor Zoo e Etch A Cell, auxiliando pesquisas de conservação de espécies, monitoramento ambiental, astronomia e saúde, gerando dados de qualidade para treinamento de IA e avanços em campos científicos.